

# DATOR

## Magazine

14 - 27 JANUARI 1993

NR 1 • ÅRGÅNG 8

Pris: 20 kronor (inklusive moms)

Norge: 24 NKR • Finland: 22 FMK

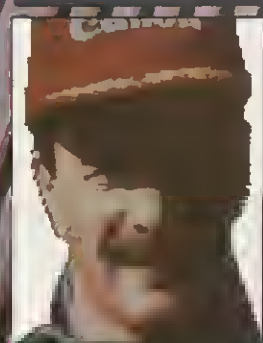
**10 SPEL  
I TEST**

EXKLUSIV Test av Commodores nya PC-konkurrent

# AMIGA 1200

- ✓ Ny 32-bitars dator till lågpris
- ✓ 5 gånger snabbare än Amiga 500
- ✓ Bättre grafik än PC, SEGA & Nintendo

Killarna bakom  
Pinball Dreams  
avslöjar allt om  
sitt nästa stora  
projekt!



Nigel Mansell  
i nytt  
racerspel

Du kan bli  
Kim Basingers  
hjälte

TIDSAM 563-01



7 388056 302006

01



***COMING SOON...***



**AMIGA 1200**  
FROM COMMODORE



# A1200 är datorn jag väntat på

**D**e senaste månaderna har jag skrivit ofta om min oro för Amigans framtid. Jag har visserligen länge vetat att Commodore arbetat med en ny Amigamodell, men jag visste inte vad för slags maskin det skulle bli. Och efter Commodores märkliga rurer med CDTV, Amiga 500 Plus och Amiga 600, var jag mycket oroad över att man skulle presentera en ny halvmesyr.

Men mycket talar nu för att Commodore äntligen lyckats. Nykomlingen heter Amiga 1200 och har förutsättningar att vända upp och ner på marknaden.

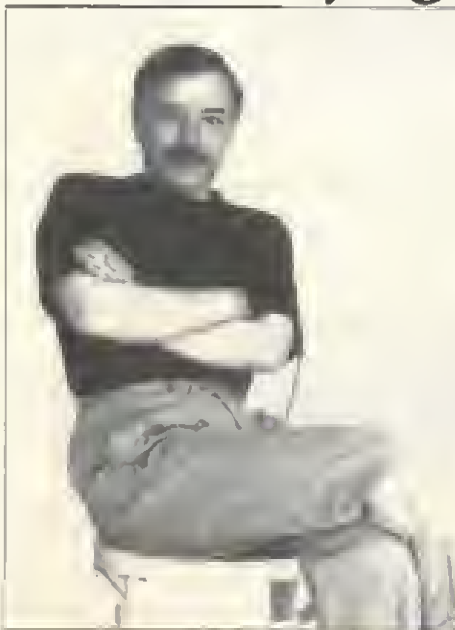
Under hela julen har vi haft en Amiga 1200 på redaktionen för att kunna testa den i detalj. Resultatet presenterar vi på sex sidor i detta nummer.

Vi har valt att kalla Amiga 1200 för PC-dödaren. En del tycker kanske vi överdrivit. Men Amiga 1200 är tveklöst det största som hänt Amigan sedan Commodore presenterade A500 för fem år sedan. Och den har förutsättningar att ge PC-datorerna en tuff match på den viktiga spelmarknaden.

Amiga 1200 är inte bara fem gånger snabbare än en gammal Amiga, den ger också grafik som kommer att få spelkonsolerna och "snabba" PC-datorer att verka slöa och trista.

Med Amiga 1200 verkar Commodore ha återtagit ledningen igen. Och dessutom har man lyckats med konststycket att "både äta kakan och ha den kvar". Genom att Amiga 1200 också kan fungera som en gammal Amiga 500, finns det redan nu ett fantastiskt utbud av programvara för nya Amiga 1200-ägare.

Varför har då Commodore äntligen lyckats göra något rätt? Enligt mina källor beror det på att Commodore denna gång lyssnat på branschen. Amiga 1200 har utvecklats i sam-



arbete med Englands ledande spelprogrammerare. Och dessa programmerare har haft ett avgörande inflytande på utvecklingen av A1200.

Commodores största problem var ju att bygga en ny häftiga Amiga som inte skulle kosta skjortan. I ett sådant läge tvingas man kapa finesser. Bl.a. fick programmerarna frågan om vad de föredrog i valet mellan bättre ljud och mer minne? Programmerarna valde mer minne.

Amiga 1200 är med andra ord spelprogrammerarnas drömdator och därför kan vi förvänta oss att de kommer att satsa stenhårt på utveckling av nya häftiga spel till den.

Att Amiga 1200 dessutom äntligen försetts med svensk AmigaDos gör ju inte saken sämre. En sådan finess kan vara helt avgörande på små marknader som den svenska. Nu behöver man inte längre kunna engelska för att använda sin Ami-

ga!

Vi får dock hoppas att programhusen hänger på. Just nu verkar de lite tveksamma. Orsaken är inte bristande tilltro till Amiga 1200, utan bristande tilltro till Commodores förmåga att sälja maskinen. Vi får hoppas att Commodore inte klanter till marknadsföringen på samma sätt som man gjorde med CDTV.

Jag vet inte vad ni tänker göra. Men själv tänker jag sälja min gamla Amiga 2000 och köpa en A1200. Det här är datorn jag väntat på i flera år!

*Christer Rindeblad*

Christer Rindeblad

## REDAKTION

Postadress: Datormagazin,

112 85 STOCKHOLM

Besöksadress: Industrigatan 2A

Tel: 08-692 01 40

Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)

BBS: 08 654 99 50, 08-6549962

## Chefredaktör & Ansvarig utgivare:

Christer Rindeblad

Bitr. red. chef:

Birgitta Giessmann

Layout:

Ursula Engström

Lars Jansson

Nöjesredaktör:

Johan Burén

Testredaktör:

Peter Kerschbaumer

Sekreterare:

Kristina "Morsan" Malm

Redaktionspraktikant:

Niklas Lindholm

## MEDARBETARE I DETTA NUMMER

Christian Almgren, Tomas Arvidson, Christer Bau, Bengt Dahlström, Sten Ekedahl, David Ekholm, Göran Fröjd, Pekka Hedqvist, Peter Hennix, Ove Kaufeldt, Mac Larsson, Erik Lundevall, Anders Ramsay, Anders Reuterswärd, Fredrik Rittberger, Daniel Törnqvist

## Omslagsbild:

Ame Adler

## PRENUMERATION

TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Prenpris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt

## ANNONSER

ANNONSKONTAKTEN AB

Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

## RIPPNING&TRYCK

RIPPNING: Melanders Fotosätten, STHLM.

REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.

TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.

## UTGIVARE:

Brodema Lindströms Förlags AB, Stockholm

Verkställande direktör: Gunnar Netz

Ekonomichef: Björn Sandberg

Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

Eftertryck förbjuds utan skriftligt tillstånd från tidningen. För ej beställt material ansvaras ej. Prestagare i av tidningen anordnade tävlingar ansvarar själv för eventuell vinstskatt.

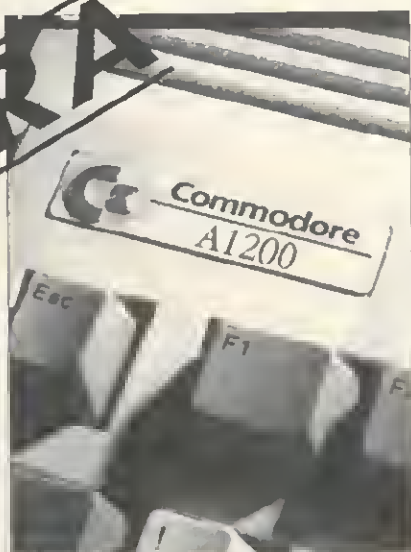
Medlem av



# DATOR *magazin* INNEHÅLL

## EXTRA

6 sidor  
special  
om



## AMIGA 1200

16-21 Allt du behöver veta om Commodores nya Amiga!

### AMIGA

#### TEST:

- 24 **GVP Phonepak:** Låt din Amiga bli en kombinerad telefonsvarare och fax. Test av GVP:s senaste Amigapryl.

#### ÖVRIGT: NYTT

- 30-31 **Expert-panelen.** Ny avdelning i Datormagazin där våra experter besvarar läsarnas alla Amigafrågor.
- 26 **AMOS-sidan:** Knappa in spelet Alfa Speed Check! Dessutom läsarfrågor och nya AMOS-föreningar.

### C 64

- 35 **PD-64:** WarGamediskett fylld med spel
- 35 **128-spalten** med tips om 64-tidningar.

### ANNONSÖRER

CBI 52-53  
Commodore 2, 63  
CSC-Software 12  
Databutiken 32-33  
Datacorner 54

Disk 129  
FBE Tech Trade AB 27  
Forsling Data 13  
Ingemar Beckman 14  
J&M Enterprise 29

Mematex 5, 29  
Mr Data 11  
ROKA Trading 13  
Softler Software 27  
Sverige Runt 12

TR Tec 27  
USA Data 64  
Östersunds Datatjänst 29  
071-annons 36

### NYHETER REPORTAGE

Andreas Axelsson och Fredrik Lillegren, Digital Illusions, slog igenom med Pinball Dreams. Nu skriver de dagbok för Datormagazin om sitt nästa spel.



- 10 **Digital Illusions dagbok:** Killarna som gjorde spelet "Pinball Dreams" skriver dagbok om sitt nya projekt.
- 6 **Konsumentnytt:** Källarföretag lurade Gunnar på 30.000 kronor!
- 6 **Nya chips från Commodore**
- 7 **Tio år med Amigan:** Sju läkare satsade 50 miljoner kronor på att bygga världens bästa speldator.. Resultatet blev en Amiga.

### ALLMÄNT

- 3 **Ledare:**  
Nya Amiga 1200 ger oss hopp.
- 10 **Nya Prylar**
- 15 **Insändare,** varför svarar inte Procomp?
- 34 **BBS-listan,** massor med heta nummer.
- 22 **Alla tester 1992:** komplett lista över alla tester och spelrecensioner 1992
- 9 **Serier**
- 60 **Datorbörsen**
- 62 **Nästa nummer**

### NÖJESMAGAZINET

37-58 Nytt späckat Nöjesmagazin med massor av spel.



Heta Tillbehör till 93års  
nya spännande Amigor!

**A3000/4000**

## **FASTLANE Z3™**

FAST SCSI-II DMA KORT  
MINNESUTBYGGNAD MED PLATS FÖR 64 MB RAM  
32 BIT ZORRO3-INTERFACE MED FIFO  
7 MB/S ASYNKRONT  
10 MB/S SYNKRONT  
DYNAMICACHE™ CACHE MJUKVARA  
KVALITETSPRODUKT MED 2 ÅRS GARANTI

**4.395:-** (MED 0MB RAM) FEBRUARI 1993

**A1200**

## **BLIZZARD 1200/4 MEMORY BOARD™**

4 MB 32 BITARS ÄKTA FASTRAM  
PLATS FÖR YTTERLIGARE 4MB RAM  
PLATS FÖR PRISVÄRD 25-50 MHZ MATTEPROCESSOR  
KVALITETSPRODUKT MED 2 ÅRS GARANTI

**2.695:-** (MED 4MB RAM) FEBRUARI 1993

**A500  
A500+  
A2000**

## **BLIZZARD TURBO MEMORY BOARD™**

PRISVÄRD MINNESEXPANSION, 1-8MB  
DUBBLAR DATORNS BERÄKNINGSHASTIGHET  
ENDA ACCELERATORN SOM ÄR 100% KOMPATIBEL MED ALLA SPEL  
512KB SHADOWRAM FÖR VALFRI KICKSTART

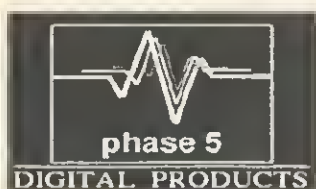
KVALITETSPRODUKT MED 2 ÅRS GARANTI

**2.395:-** (MED 2MB RAM) FRÅGA DIN BUTIK!



MEMATEX AB:  
TEL: 08 - 580 340 94

General Agent för Phase 5 i Sverige.



*Vi tackar alla Återförsäljare  
och hoppas på ett Gott 1993!*

Alla priser inklusive moms. Med reservation för prisändring

### **STOCKHOLM:**

**DATA & HIFI**  
S:t Eriksgatan 98  
Tel: 08-34 66 11

**SYSCOM Postorder**  
Tel: 08-580 153 30

### **GÖTEBORG:**

**JNT DATORKÄLLAREN**  
Viktoriegatan 26  
Tel: 031-11 25 24

**UPPSALA:**  
**DATA VISION**  
Kungsgatan 47  
Tel: 018-12 40 09

### **UMEÅ:**

**MARKNADSDATA**  
Sandbackavägen 3  
Tel: 090-11 08 56

**BORÅS:**  
**DATABUTIKEN**  
Åsbogatan 26  
Tel: 033-12 12 18

### **BORLÄNGE:**

**NC HEMDATOR**  
Bragegallerian 8  
Tel: 0243-11 401

**SÖDERHAMN:**  
**DATAUTVECKLING**  
BRÄDGÅRDSGATAN 10  
Tel: 0270-12780

# "Källarföretag" lurade Gunnar på 30.000 kronor

Att köpa dator på postorder är otryggt, i synnerhet om säljaren bara är ett litet s.k källarföretag. Det har Gunnar Berg erfarit. Han har lagt ut nästan 30.000 kronor på en ständigt trilsande dator.

Gunnar Berg i Uleåborg, Finland, gjorde två stora misstag, när han köpte en dator till sin son Magnus som hjälp för dennes studier i Sverige.

1. Han köpte genom annons utan att ha sett datorn i förväg.

2. Han köpte av ett okänt företag, bad visserligen om referenser, men kontrollerade dem inte förrän det var för sent.

## Fylld av fel

När Swed-Trade AB annonserade om Express 386-dator med inbyggt faxmodem för 26 553 kr, faxade Gunnar Berg in en beställning. I faxmeddelandet begärde han referenser. Firman angav Televerket som kund. Televerkets enhet för datorköp har dock inte köpt några Express-datorer och känner inte till Swed-Trade. När Gunnar upptäckte att referenserna var falska, var det olycksaliga köpet ett faktum.

Fakturan kom redan tre dagar efter beställningen. När Gunnar betalade fakturan några dagar senare via ett angivet

postgirokonton, visade det sig att kontot var avslutat ett år tidigare. Postgirokontot tillhörde dessutom inte firman, utan var huvudägaren Peter Granaths personliga konto.

Efter att Gunnar med hjälp av banken slussat pengarna rätt, kunde sonen Magnus äntligen hämta ut sin dator på posten — drygt en månad efter att fakturan skickats.

När Gunnar besökte sonen för att kontrollera sitt köp, konstaterade han, att datorn inte bara misstänkte med specifikationerna i beställningen utan också var fylld av fel.

Hårddisken skulle rymma 80 megabytes. Den hade plats för bara 69 Mb. Manualer saknades till både själva datorn och faxmodemet i maskinen. Han hade muntligen fått ett års garanti, men skriftlig garanti fattades. Datorn hade inget varumärke som angav om den var en Express eller av annat fabrikat.

Varken fönstret för klockfrekvens, indikatorlampan för skrivning/läsning på hårddisken eller turboknappen för

växling mellan låg och hög klockfrekvens fungerade.

Ett krånglande videokort skickade i grafikläge flimrande vita band över bildskärmen. Inne i datorn var flera ledningar lösa, vilket bland annat resulterade i att hårddisken inte fungerade.

Magnus lyckades fästa en lös styrkabel, så att hårddisken gick i gång, men faxmodemet förblev dött.

Fyra månader senare reste Gunnar Berg till Stockholm och letade sig fram till Swed-Trade's lokaler på Bokstigen 7 i Västerhaninge.

Firman visade sig logera i en vanlig bostadslägenhet.

Han fick äntligen ett nytt videokort. Väl tillbaka hos sonen satte han i kortet och flimret på skärmen försvann. Men när han skulle köra ett kalkylprogram, läste sig datorn. När han återstartade datorn, gav den felmeddelandet "hard disk failure".

## Månads väntan

Swed-Trade kontaktades och bad att datorns centralenhet, CPU, skulle skickas till servicefirman PC-Tech. Efter över en månads väntan meddelade Peter Granath, att reparationen av CPU:n inte skulle gå på garantin. Kostnaden beräknades till mellan 4000 och 5000 kr.

Gunnar beslöt att låta någon annan reparera datorn. När han hämtade den, fick han med sig en helt annan dator.

— Eftersom klockfrekvensdisplayen var sönder i den gamla, bytte vi ut lådan, förklarade Granath.

En bandkabel fattades, manualen likaså. Den hade kommit bort, påstod Granath. Hårddisken fick Gunnar i en plastkasse.

Den datorfirma som Gunnar sedan konsulterade, konstaterade att hårddisken var felfri men rymdes inte i den nya lådan han fått med från Swed-Trade. Lådan var alltså för liten! Att reparera hela datorn skulle kosta närmare 10.000 kronor.



Att köpa dator av ett "källarföretag" kan vara riskabelt. Be alltid om referenser till andra kunder!

## Tjat och påstötningar

Efter över åtta månader av tjat och påstötningar kontaktade Gunnar Berg ARN. Allmänna reklamationsnämnden.

ARN hade lika svårt som Gunnar Berg att få något grepp om Swed-Trade. Firman brydde sig inte om att besvara ARNs hrv. När Maj Karsberg på ARN ringde upp Swed-Trade, svarade någon "Precise" och sa att Swed-Trade numera finns i Umeå.

Precise säljer datautrustning, och har samma adress. Bokstigen 7 i Västerhaninge, som Swed-Trade och tydligen också samma ägare. För i bolagsregistret finns företaget Swed-Trade Precise AB registrerat med postadressen c/o Granath.

Det var inte svårt för ARN att bifalla Gunnar Bergs krav. Han är berättigad att häva köpet och få ersättning för sina omkostnader, konstaterade nämnden. Den rekommenderar Swed-Trade att ta tillbaka datorn och betala Gunnar sammanlagt 29.477 kronor.

**Sensmoral:** Köper du dator av ett okänt företag på postorder eller på annat sätt utan möjlighet att själv kontrollera datorn, be om referenser till andra kunder. Ring sedan någon av de angivna kunderna och fråga om deras erfarenhet av firman. Det extra besvär detta innebär är väl betald tid. Fråga Gunnar!

**Peter Hennix**  
Fotnot: Gunnar och Magnus Berg är fingerade namn.

## Nya chip från Commodore

■ Commodore jobbar på en ny typ av kretsar som ska ge ännu bättre grafik och ljud.

Det avslöjades på World of Commodore i Toronto nyligen. Det kommer att bli två olika versioner av kretsarna, ett "low-end" och ett "high-end".

Lowend-kretsarna kommer att kunna ge en upplösning på 800x600 pixels i 72Hz, något som ger en väldigt stabil bild. Vissa upplösningar kommer även att klara 16 biplan, dvs 65536 färger samtidigt (utan något HAM-läge).

Rykten säger dock att det kommer att bli riktig 24-bitars grafik (16,7 miljoner färger) istället. Chip-minnet kommer även utökas till 8MB.

Highend-kretsarna ska ge en upplösning på 1280x1024 i 72 Hz och med 24-bitarsgrafik. Ljudet är 16-bitars (CD-kvalitet) i 8 kanaler. Blitern (som skyfflar grafikdata i minnet) ska vara 8 gånger så snabb. Det kommer dock att dröja mer än ett år innan vi får se något av detta i verkligheten.



# TIO ÅR MED AMIGAN

Visste du att Amigan firade tioårsjubileum i höstas?

Hösten 1982 satsade sju amerikanska läkare ca 50 miljoner kronor på att utveckla världens bästa speldator. Det var så det började.

Tre år senare lanserades den första Amiga 1000. Och fram till nu har det sålts över fyra miljoner Amiga världen över!

Från början hette Amigan egentligen "Lorraine" och skulle byggas av ett nystartat företag med namnet "Amiga Inc".

De sju läkarna, som egentligen bara var ute efter en bra investeringsobjekt, anställde 1982 (det var samtidigt som Commodore lanserade sin C64:a) två unga datatekniker, Jay Miner och David Morse och gav dem uppdraget:

— Bygg världens bästa spelmaskin!

Så började de två på egen hand arbetet med att utveckla själva hårdvaran. Med tiden anställde Amiga Inc fler och fler hårdvaruexperter. Allt det här skedde under mycket primitiva förhållanden i ett enda rum på 140 kvadratmeter där det ibland kunde arbeta upp till 18 personer samtidigt.

**Samma CPU som Mac**  
I grunden byggde utvecklingen av den nya datorn på samma centralprocessor som Apple Inc senare kom att använda i sin Macintosh, nämligen Motorolas nya 68000-

processor.

Men killarna i Amiga Inc ville förbättra datorns prestanda vad gällde grafik och ljud. Därför beslöt man att utveckla egna hjälpprocessorer som kunde avlasta 68000-processorn. Det var dessa specialchip som senare skulle döpas till Agnus, Paula och Denise.

I september 1983 var man färdiga med den logiska designen av de tre specialchipen för bl.a. grafik- och ljud-hantering.

En modell byggdes med hjälp av suddgummin och gem!

Nu gällde det att bygga chipen i verkligheten också. Och det började brådska. Lorraine var nämligen planerad att visas på hemelektronikmässan CES i Las Vegas i januari 1984. Om inte Amiga Inc lyckades med det skulle de förmodligen tvingas lägga ner hela projektet.

## Nyårsmorgon

Två minuter i åtta på nyårsmorgonen 1984 var de dock klara med sin prototyp.

Veckan efter bar det iväg till Las Vegas.

Nu jobbades det 24 timmar om dygnet för att få fram demoprogram som kunde visa vad Lorraine gick för. De blev klara precis i tid.

Mässan blev en succé och arbetet på demoprogram fortsatte på nätterna under mässan i Amiga Inc-monterna. Här myntades begreppet "The Dancing Fools", eftersom de anställda spelade hög musik och dansade under kompileringarna för att inte somna.

Men man hade ingen maskin att sälja ännu. Och nu började de ekonomiska



Här är alla olika Amiganmodeller som bygts sedan 1985. Sammanlagt åtta olika modeller har sett dagens ljus.

problemen för Amiga Inc bli överhängande. De 50 miljonerna var slut för länge sedan. Läkarna ville inte bidra med mer pengar så Amiga Inc började se sig om efter en ny samarbetspartner.

## Sålde till Commodore

Man förhandlade både med Atari och Commodore. Efter många och långa turer höjd dock Commodore över Atari och prototypen av Lorraines var deras!

Med hjälp av Commodores tekniker skulle nu datorn göras kom-

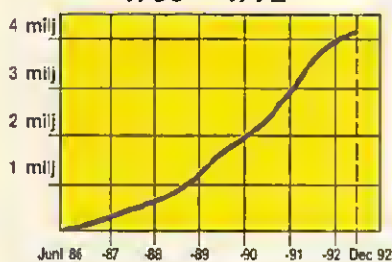
mersiellt gångbar. Namnet ändrades från Lorraine till Amiga (som är spanska och betyder flickvän).

Att göra Amigan färdig tog ytterligare ett år. Men i september 1985 kunde Commodore för första gången visa upp Amiga 1000 upp på en stor pressvisning i New York.

Denna allra första Amiga hade 256KByte RAM-minne och en inbyggd diskdrive. När den introdu-

**FORTS. SID 10**

## AMIGAFÖRSÄLJNINGEN 1986 - 1992



Försäljningen av Amiga världen över sedan 1986. Observera att perioderna går från juni till juni.

Killarna bakom succéspelet Pinball Dreams skriver en unik dagbok för

# Så gör vi vår nästa

Undrar du hur ett dataspel kommer till?

Missa då inte starten för en unik artikelserien, specialskriven för Datormagazin av Sveriges mest kända spelprogrammerare i gruppen Digital Illusions.

I dagboksform kommer du att få följa hur deras nästa stora "spelprojekt" MALFUNCTION kommer till!

” Hejsan på er allihop-pa!

Det är jag som är Andreas Axelsson i Digital Illusions och det här är tänkt som en sorts introduktion till den arbetsdagbok vi har lovat skriva om vårt nästa projekt, dataspellet MALFUNCTION. Ett spel som förhoppningsvis ska vara ute i butikerna julen 1993.

MALFUNCTION är tänkt att vara ett nytt sorts skjutatänka-spel som utspelar sig på diverse rymdskepp och rymdbaser.

Med hjälp av en liten gubbe (kanske någon som vill ha en kvinna med?) ska man panga på diverse ondsinta varelser

för att rädda världen från undergång...

Men för att inte upprepa alla spel som redan har använt sig av detta, tänker vi lägga in en stor portion logiska problem i det hela. Den som har spelat "Shadow of the Beast 3" kan nog föreställa sig hur kombinationen kommer att kännas.

Mycket tid kommer att läggas ned på att få händelseförlopp och reaktioner att bli någorlunda logiskt riktiga.

Alltihop skall beskådas upifrån och scrola mjukt i åtta olika riktningar. Antalet färger blir minst 32 på bakgrunden och motsvarande på varelser.

Fyra kanalers ljudeffekter med stämningsljud i stället för musik, blir det också.

Dagboken har som syfte att dels ge er läsare insikt i det fördolda arbetet som pågår när ett spel tar form. Dels att, förhoppningsvis, erbjuda en intressant och amörlunda läsning. Om ni har frågor kring vårt nästa spel får ni gärna skriva ett brev till oss. Skicka det till Datormagazins redaktion, Box 12547, 102 29 Stockholm.

Märk kuvertet "Digital Illusion".

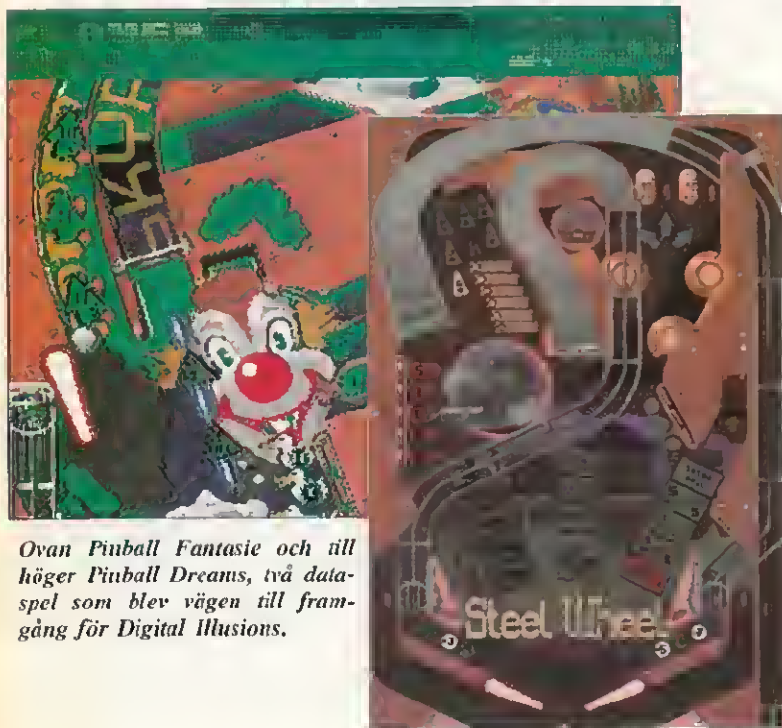
Andreas Axelsson

”

*Nu avslöjar Sveriges främsta spelprogrammerare, Fredrik Liliegren och Andreas Axelsson i gruppen Digital Illusions, hemligheten bakom sina framgångar. I deras dagbok, specialskriven för Datormagazin, kommer du att kunna följa utvecklingen av deras nästa spel Malfunction steg för steg!*



## Det började som en flipperdröm



Ovan Pinball Fantasie och till höger Pinball Dreams, två dataspel som blev vägen till framgång för Digital Illusions.

Killarna i Digital Illusions från Växjö har lyckats med något som många svenska ungdomar drömmer om — nämligen en internationell karriär som spelprogrammerare.

Allt började när de sommaren 1988 fantiserade om att programmera en datoriserad flippersimulation. Det blev Pinball Dreams!

— På den tiden var vi en demogrupp och kallade oss "The Silents". Vi ägnade all vår tid åt att göra demos, berättar Andreas Axelsson, 19. Men till ett av våra internmöten hade vår grafiker Mikael Balle ritat ett antal flipperbanor. Det var så det började. Vi tänkte alla på idén att göra ett eget flipperspel eftersom vi alla älskade flipper.

— Från början var det ju inte meningen att det skulle bli ett spel som skulle säljas. Vi gjorde det enbart för att vi tyckte det var en kul grej. Men projektet växte hela tiden.

- Sommaren 1991 beslöt vi oss för att bilda en bolag med namnet Digital Illusions och göra något seriöst av vårt projekt, berättar Andreas Axelsson.

Några i Digital Illusions åkte till England och började förhandla med olika programhus. Det gick trögt i början. Men till slut fick man ett kontrakt med 21st Century Entertainment. 1 mars 1992 släpptes så officiellt Pinball Dreams.

- För oss blev det ganska oväntat en riktig försäljnings-succé, berättar Fredrik Liliegren. Under första halvåret



# pelhit!



## sommaren 1988

sålde vi över 35.000 exemplar av Pinball Dreams. Därför var det inte så svårt att motivera oss till att göra en uppföljare.

Den här uppföljaren fick namnet "Pinball Fantasies" och släpptes redan i oktober 1992. Den gick raka vägen upp till 1:a platsen på engelska top-20 listan.

— Nu var vi säkra på att vi vill fortsätta att göra dataspel, säger Andreas Axelsson. I dagsläget har vi tre projekt på gång som ska bli klara under 1993.

Digital Illusions är i dag ett kommersiellt bolag som består av de två grundarna och ägarerna; Andreas Axelsson, 19, programmerare. Studerar datasystem i Växjö. Fredrik Liliegren, 23, projektorganisatör. Läser sista året på systemvetenskaplig i Växjö.

Dessutom har de knutit till

sig en rad duktiga svenska programmerare indelade i team:

Pinball-gänget består av Markus Nyström, 18, grafiker. Går sista året på treårig teknisk i Göteborg. Olof Gustafsson, 21, musiker. Jobbar professionellt med datorgenererad reklam för både TV och skyltning och bor söder om Borås.

Turrican/SWIVstyle-gänget består av Bo-Staffan Lankinen, 22, programmerare. Går sista året på datasystem i Växjö. Joakim Wejdemar, 18, grafiker. Läser tredje och sista året på ekonomisk linje i Stockholm.

LodeRunner/Lemmingsstyle-gänget utgörs av Thomas Andersson, 19, programmerare. Läser el/tele-kommunikation i Sundsvall. Patrick Bergdahl, 22, grafiker. Arbetslös i Sundsvall.

# DIGITAL ILLUSIONS DAGBOK

## MÅNDAG 23 NOVEMBER.

Dag 1 i vårt nya projekt. Uppläggningsen i grova drag av "Malfunction" är i stort sett klar. Nu gäller det att förverkliga alla våra idéer. Nu börjar det hårda jobbet att programmera, själva kodningen.

Hur många buggar kan det teoretiskt finnas i en scroll? Jag tycks ha fått dem allihop i alla fall.

Nu har jag jobbat hela dagen med att få alla tre buffrarna att uppdateras som de ska, utan att för den skull göra av med all tänkbar rästertid (det kan nog behövas en ordlista till det här, för folk som inte programmerar...). Men den tredje buffern, som är delad på mitten, vägrar att bli riktigt uppdaterad.

Markus ritar vidare på blockgrafiken och det börjar se riktigt bra ut. Det är nästan så det kliar i fingrarna på mig när jag tänker på hur läckert det kan bli när man stoppar in blocken i scrollen också. Mina egna tre färgers block med gula och gröna siffror på är nämligen inte särskilt upphetsande.

## TISDAG 24 NOVEMBER

Inte mycket gjort idag, vi plockade med en del fixar på gamla Pinball Dreams för PC- och GameBoy-versionerna.

Fick en ny Amiga 4000 idag som hade ett fel på grafikhipet. Det blev reparation med en gång.

## ONSDAG 25 NOVEMBER

Skrev om scrollrutinen från början. Den blev både mer flexibel och snabbare, plus att de flesta av buggarna försvann.

God planering innan man börjar programmera kanske inte är så dumt i alla fall...

Markus nya block ser riktigt bra ut, även på en multisync-monitor. Det kan nog bli ett par screen-shots till nästa avsnitt av vår dagbok till Datormagazin. Än har vi inte mycket att visa upp för läsarna.

## TORSDAG 26 NOVEMBER

Puh, vaknade klockan 12. Jag glömde att gå och lägga mig igår. Tiden går när man har roligt, hehe.

Jobbade i alla fall vidare med scrollen. Stoppade in Markus block, som jag editerat i Bosses baneditor. Det ser ganska fräckt ut, bortsett från att scrollen har fått en ny bugg. Ett block trasas sönder när man scollar snett upp till höger.

Fredrik beställde flygbiljetter så att vi kan åka till England i december. Vi skall diskutera några nya projekt med 21st Century, och så passar vi väl på att julhandla lite.

## FREDAG 27 NOVEMBER

Vilken dag! Morsan ockuperade datorn i flera timmar för att skriva ut en uppsats. Vi passade på att storhandla istället, mat måste man ju ha för att leva menar jag.

Sen fick jag allt ta och plugga lite matte.

## LÖRDAG 28 NOVEMBER

Jag jobbade mellan klockan 00:30 och 04:25 på diverse rutiner för grafikkonvertering innan jag stöp i säng. När jag vaknade igen framåt lunch så hestöt jag att dumpa min scroll och stoppa in Bosses istället. Den funkade ju! Så nu sparade vi en veckas jobb.

Byten av rutiner är mycket arbetsbesparande och inte alls "lamt" när det gäller att effektivt utveckla idéer. Jag menar, ett spel är ju inte bara en scroll, det är ju ett spel, och det är det som är det intressanta, eller?

## SÖNDAG 29 NOVEMBER

Tro det eller ej, här sliter vi hela veckan ut.

Putsade på scrollen så att den precis passar mina behov. Sen skrev jag lite på mitt musikprogram. Jag har planerat att använda det för spelmusiken, så det skadar inte om det blir färdigt.

## NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sona nyheter, tel: 08 - 650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.

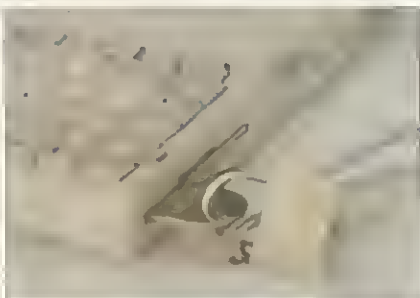


## Lås fast din Amiga

HF Computer Lock är en produkt speciellt utformad för att skydda datorer från stöld och oönskad användning.

HF Computer Lock består av två kraftiga metallplattor som skjuts in på samma sätt som disketten i en 3,5 tums diskettstation. Sedan löser man plattorna med ett säkerhetslås.

Pris: 532 kr inkl moms



Nu kan du stölskydda din Amiga

Info: GRW Produkter  
AB, Tel: 060-315 65

### ProWrite

ProWrite den ledande ordbehandlaren på Amigan kommer inom kort i en svensk version.

Info: Procomp, Tel: 0472-708 45

### CanDo update

Registrerade användare av CanDo kan nu uppgradera sitt program till version 2.0. Från version 1.5 och 1.6 kostar uppgraderingen 495 kr inkl moms.

Info: Procomp: 0472-708 45

### Rainbow

Från Tyskland kommer grafikkortet Rainbow II och Rainbow III. Det är 24-bit-grafikkort för Zorro II (A2000) och Zorro III (A3000/A4000). Rainbow II har en maximal upplösning på 768x576 och Rainbow III klarar av 1600x1280.

Priser:

Rainbow II, ca. 4500 kr inkl moms

Rainbow III, ca. 18000 kr inkl moms

Info: Omega Datentechnik, Tyskland

Tel: 00949-82 25 7

Fax: 00949-88 54 08

### Virtuellt minne

Programmet GigaMem som vi testade i nummer 17-92 klarar även av 68040 processorer och borde därmed även fungera i Amiga 4000.

Info: ELDA, Tel: 0523-510 00

### Fler serieportar till A500

SerialMaster 500 är en ny expansion till Amiga 500 som ger två extra serieportar. Expansionen kopplas enkelt till expansionsporten på sidan. Expansionsporten är genomförd.

Info: ELDA, Tel: 0523-510 00

(forts. fr. sid 7)

cerades i Sverige samma år låg priset till konsument på ca 21.000 kronor inklusive en färgskärm.

Under våren 1987 kom två nya Amigamodeller, "proffsmodellen" A2000 för 17.000 kronor och folkmodellen A500 för 6.500 kronor. Gemensamt för dem båda var att de fortfarande utnyttjade Motorolas 68000-processorer men att arbetsminnet hade fördubblats.

1 april 1990 kom så Amiga 3000 med Motorolas nya och snabba 68030-processorer. Amiga 3000 kostade då ca 34.000 kronor med en hårddisk på 52Mb och 2 MByte arbetsminne och färgskärm.

Under 1992 började det gå allt fler rykten om att Commodore hade nya grafikretsar och ännu fler Amiga-modeller på gång. Alla möjliga namn cirkulerade, Amiga 300, 800, 1200, 2200, 2400, 4000 och



Nu kommer Amigan ännu ett steg närmare till professionella användningar. Företaget Xircom Inc. släpper en PCMCIA Ethernet Adapter. Det är ett nätverkskort i kreditkortsfor-

## Nätverk till A600

mat som stödjer den nya standarden PCMCIA 2.0 och fungerar för nätverk som är baserade på tunn Ethernet.

När drivrutinen till Amigan kommer blir det möjligt att koppla Amiga 600 och Amiga 1200 till Novell nätverk.

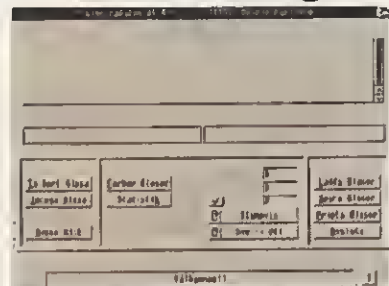
Info: PC LAN Produkter AB, Tel: 08-642 48 80

## Hemuppgifter

## Träna glosor med Amigan

■ Det finns roligare saker att göra än att träna glosor. Man kan t.ex. hålla på med Amigan. En bit på vägen är i alla fall att kunna träna glosorna med Amigan. Glostränaren 1.4 är ett program för just detta. Programmet har en hel del finesser:

- Amigan kan rabbla upp glosorna
- man kan skriva ut gloslistor
- flera olika förhörsätt
- statistik över förhör
- Glostränaren kräver Amiga-



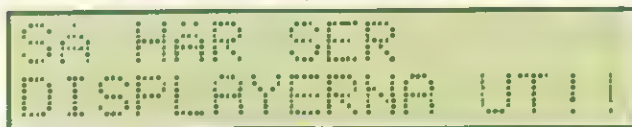
Med programmet Glostränaren kan du låta Amigan sköta läxförhören.

DOS 2.0

Pris: 149 kr inkl moms

Info: Henrik Karlsson, Tel: 019-314506 (efter 18.00).

## Så ska displayen se ut



I nummer 21-92 hade vi ett hygge på en LCD-display som kan kopplas till Joystickporten. Illustrationen till den var olyckligt vald. Den ser INTE ut som en LCD-display. Istället så är varje tecken uppbyggd av en matris på 5x8 punkter. Med en sådan display får man mycket tydligare text.

### Amiga Classic.

1 februari 1992 kom Amiga 500 Plus försedd med nya AmigaOS 2.0 och 1 MByte RAM-minne. Och precis innan sommaren '92 kom Amiga 600. Fortfarande byggde dessa modeller på M68000-processorn. Priset var dock nu nere i ca 4.000 kronor.

Det dröjde först till hösten innan något radikalt nytt hände på Amigafronten. Det var nämligen då som Commodore

presenterade Amiga 4000. Det var den första 32-bitarsmodellen av en Amiga. En annan stor förändring var det nya grafikchipen AGA som gav mer färger än tidigare. Och nu har vi alltså kommit till januari 1993 och det har blivit dags för Amiga 1200. På sidorna 16 - 21 kan du läsa mer om denna nya modell. Historien om Amigan rullar vidare.





# Service reservdelar

## Aukt. service center för COMMODORE & ATARI

C64, 128	375:-
A5-600	450:-
A2-4000	*550:-

520, 1040ST	450:-
Mega-TT	*550:-
Laser	*550:-

PC	*550:-
Monitorer	450:-
Skrivare	450:-

Fast arbetskostnad, exkl. reservdelskostnad. Samtliga priser inkl. moms. \*Alla märken, timpris.

**Distributör av**

**Reservdelar Commodore, Atari  
samt FUJITSU skrivare sortiment**

**Minnes expansion för PC, AMIGA, ATARI**

Vi säljer även tillbehör  
Kablar Modem Möss Joysticks Hårddiskar Floppys

**Bästa 24-nåls färgskrivaren !**

2-års garanti

**FUJITSU DL1100C** klarar A3  
Svenska manualer Passar till  
AMIGA & PC

**3495:-**

Rek. pris



Ingen hjälp från  
återförsäljaren ?

**NU !! Sveriges enda AUKTORISERADE AMIGA SUPPORT !!**

**Mr. DATA AB**  
Nu även bäst i **MALMÖ**



Isafjordsg, 7A

Österg, 11

164 40 KISTA

211 25 MALMÖ

Tel 08 - 750 51 59

Tel 040 - 97 44 00

Mr.DATABas 08 - 750 84 52



"De ledande Datorbutikerna, från Ystad till Haparanda"

BORÅS	MALMÖ	NORRKÖPING	STOCKHOLM
<b>DATA BUTIKEN</b> I BORÅS AB DATORER, TILLBEHÖR & SERVICE FÖR HEM, SKOLA & FÖRETAG ÅSBOGATAN 26, 502 44 BORÅS TEL 033-12 12 18 FAX 033-11 22 30	<b>24 Timmar service AMIGA</b> gäller även garantiservice Aukt. service för <b>CBM ATARI</b>  STOCKHOLM 08-750 51 59 MALMÖ 040-97 44 00 MICRO RESOURCE DATA	<b>Ledande på Atari &amp; Commodore</b>  Drottninggatan 19, Norrköping <b>011-18 45 18</b> <b>DATACENTER</b> POSTORDER <b>WYOI WYG</b> What you order is what you get	<b>STOCKHOLMS</b> MEST CENTRALA OCH MEST VÄLSORTERADE <b>AMIGA-CENTER</b> <b>DATAKOMPANIET</b> "Har du AMIGA, har vi resten!" Mäster Samuelsgatan 45, STHLM Tel: 08 215730
STOCKHOLM	STOCKHOLM	STOCKHOLM	STOCKHOLM
<b>Vi kan Amiga. —Bästa priser!</b> <b>DATA &amp; HIFI</b> I VASASTADEN AB St Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM Tel: 08-34 66 11 Fax 08-34 58 46 Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore	<b>AMIGADOKTORN</b> lagar din dator på 24 timmar (med reservation för reservdelsbrist) <b>DATA &amp; HIFI</b> I VASASTADEN AB St Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM Tel: 08-34 66 11 Fax 08-34 58 46 Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore	<b>SOFTWARE EXPRESS</b> • Strategispel • • Simulationsspel • • Rollspel • • AMIGA • ATARI • • C-64 • MAC • PC • Örn Stockholmsbulik: Tel: 08-714 99 32 Wollmar Yxkullagatan 9, ligger 20 meter från tunnelbanestationen: Mariatorget!	<b>AMIGA</b> reparationer centralt i Stockholm Ⓣ ST-Eriksplan. Auktoriserad Commodore och Atari servicecenter. Även PC/AT <b>TRICOM data</b> 08-7360293 Birkagatan 17

# God Jul & Gott Nytt År!

Amiga - PC

A.A. War in the Skies	360:-	EcoQuest	320:-
Aces of the Pacific	360:-	EcoQuest II	360:-
AD&D Starter Kit	345:-	Elite II - New Frontier	250:-
Airbus 320	320:-	Epic	280:-
AirSupport	230:-	Eye of Beholder II	280:-
Allen Breed II	150:-	Falcon V3.0	295:-
Another World	230:-	F-14 / F-18	395:-
Aquaventura	230:-	F-117 Stealth Fighter	280:-
Archer MacLean Pool	230:-	F-15 Strike Eagle 3	360:-
Ashes of Empire	230:-	Flashback (An. World 2)	395:-
Assasin	230:-	Formula One G.P.	280:-
ATAC	320:-	Free D.C.	230:-
A-Train	360:-	Gadget Twins	230:-
B-17 Fighting Fortr.	320:-	Games Espana 1992	280:-
Batman Returns	395:-	Gateway Sav. Front	295:-
Battle Chess 4000	280:-	Global Effect	280:-
Black Crypt	230:-	Gunship 2000	320:-
Buck Rogers II	280:-	Harpoon v2.1	360:-
California Games II	320:-	Heart of China	185:-
Campaign	230:-	Hired Guns	320:-
Castles	280:-	Hook	230:-
Castles II	175:-	Humans	195:-
Castles of Dr. Brain	360:-	Indy IV (Act)	250:-
Civilization	275:-	Indy IV (Adv)	230:-
Conq. of Longbow	360:-	Islands of Dr. Brain	295:-
Cool World	320:-	Jaguar XJ220	349:-
Curse of Enchantla	320:-	J. Madden Football	320:-
Darklands	320:-	King's Quest V	320:-
Dark Queen of Krynn	395:-	King's Quest VI	360:-
DarkSeed	280:-	Knight of the Sky	395:-
Dark Sun - Shattered Lands	295:-	Laura Bow, Amor Ra	360:-
Dune	375:-	Legend of Kyrandia	320:-
Dune II	280:-	Legend of Valour	280:-

Amiga - PC

Leisure Suit Larry V	320:-	Secret Silver Blades	280:-
Lemmings II: Tribes	395:-	Sensible Soccer	295:-
Lethal Weapons III	230:-	Shadow of Beast 3	230:-
Links Pro 386	230:-	Silly Putty	320:-
Liquid Kids	320:-	Sim Ant	230:-
Lotus 3 - Final Chall.	230:-	Sim Earth	295:-
Lure of Temptress	280:-	Simpsons	360:-
Mega Sports	320:-	Snow Bros.	230:-
MicroProse Golf	230:-	Spelljammer	230:-
Might & Magic III	160:-	Streetfighter 2	230:-
Might & Magic IV	360:-	Space Quest IV	230:-
No Greater Glory	320:-	Space Quest V	360:-
Nova 9	320:-	Special Forces	360:-
Panzer Battles	360:-	Summoning	280:-
PGA Golf Plus	175:-	Super Hero	230:-
Pinball Dreams	295:-	Super Tetris	280:-
Pinball Fantasies	230:-	Secr. Weapons of Luftwaffe	349:-
Police Quest III	245:-	Superfrog	230:-
Pools of Darkness	320:-	The Manager	230:-
Populous II Plus	280:-	Treasure Sav Frontier	280:-
Premiere	280:-	Turtles II	95:-
Prophecy of Shadow	230:-	Ultima VI	95:-
Push Over	280:-	Ultima VII	280:-
Quest for Glory III	360:-	Universel Monsters	360:-
Railroad Tycoon	320:-	Walker	230:-
Reach for the Skies	320:-	Wayne Gretzky II	280:-
Realms	230:-	Willy Bermish	320:-
Red Baron	320:-	Wing Commander	345:-
Red Zone	360:-	Wizkid	230:-
Rex Nebula	230:-	World Tennis Champ	230:-
Rise of the Dragon	395:-	WWF European	230:-
RoboSport	320:-	X-Wing Fighter	280:-
Secr. Monkey Island 2	280:-	Zool	320:-

Annonserade produkter finns tillgängligt i lagret, med en leveranstid på endast 10 DAGAR !!!

Spel markerade med en "\*" bör förbeställas pga. nyutsläpp!

Alla priser inkl. moms, endast postens avgifter tillkommer.

Ordretel: 08-82 39 06

Månd-Fred: 10.00-20.00 / Lörd: 10.00-18.00

Övriga Norden debiteras 25:- extra



# AmigaNytt

Svenska kvalitetsprogram, självinstruerande samt lätta att använda.

ÄF:  
KÖP DIREKT:

Göteborg: WESTIUM DATA, Engel-  
brektsg 59. DATALÄTT, Backaplan.  
Halmstad: MEJELS KONTORS-  
CENTER, Larsfridsv 2. Hudiksvall:  
HUDIK OATA, Käppuddsgatan 8.  
Lidköping: PETRINIS, Stenportsg 12.  
Malmö: ELEVDATA, Gröneg. 2.  
Trelleborg: POLYFOTO, Algatan 47.  
NORGE: T. Bjerknes, Bjerknes 7203

## KALENDER

Filofax på data! Håller ordning och påminner!

295:-

## LEXIKON

Dataordbok! Översätter mellan Sv-Eng och Eng-Sv.

295:-

## BUDGET

Hjälper dig hushålla med pengarna. Grafisk kurva.

295:-

## GELD-FELDT

Mkt lättförståelig enkel bokföring. Mindre firma/privat.

129:-

## GLOSOR

Nytt, snabbt, lättarbetat & effektivt glosförhållningsprogram.

195:-

## ADV. REGISTER

Databasprogram. Forma dina egna register. Fältstyrt.

295:-

## SKIVREGISTER

Effektivt register för skivor, CD & kassetter.

295:-

## VIDEOREGISTER

Ordnar perfekt register över filmer, tv-prg osv.

295:-

## ADRESSREGISTER

Mkt bra namn & adressregister. Privat / företag.

195:-

**FORSLING DATA** 031-223860

Posta till: Forsling Data, Ljunglöden 1, 417 29 GBG eller faxa på 031-223860. Omg. lev.

Anl. Produktnamn.

Namn.....

Adress.....

P.adress.....

Telefon .....

# ROKA TRADING

**ORDERTELEFON 08-590 895 29**

## SUPER NINTENDO

Amazing Tennis	529
Axelay	529
Best of the Best	529
Blues Brothers	529
Chester Cheeta	549
Desert Strike	529
Hook	529
James Bond Jr	529
Mickey's Magical Quest	549
NBA Basketball	529
NCAA Basketball	529
NHLPA Hockey 93	529
Out of this World	529
Prince of Persia	529
Road Runner	499
Spiderman & X-men	529
Super Double Dragon	549
Super Star Wars	529
Magic Game Converter	199
(Spela USA & Japan Spelen)	
Converter vid speiköp	129
Pro Control Joypad	175
(Slow Motion & Turbo Fire)	

## SOUND BLASTER PANG PRISER

Sound Blaster 2.0	1195
Sound Blaster Pro	1595
Sound Blast. Pro Midi	1945
Sound Blast. Pro MCA	2295
Sound Blaster 16 Bit	2995
Multi Media Upg. Kit	RING

## AMIGA/PC

TITEL	AMIGA	PC
Amos Pro	529	
AV8 B Harrier Assault	349	399
Bill's Tomato Game	259	
Chaos Engine		RING RING
Comanche Maximum Overkill		459
Curse of Enchantia	329	349
Darkseed	349	399
F15 Strike Eagle III		439
Formula One Grand Prix	350	395
Gunship 2000	339	349
Harrier Jumpjet		439
Indy Fate of Atlantis	329	379
Nigel Mansell	259	349
Pinball Fantasies	239	
Sabre Team	239	259
Sensible Soccer 92/93	259	
Sim Earth (PC Windows)	349	349
Street Fighter II	259	295
Taskforce 1942		439
Wing Commander	349	349
WWF European Rampage	259	295
3D Const. Kit 2	499	499
Mus	175	195

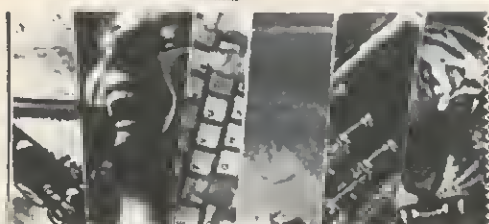
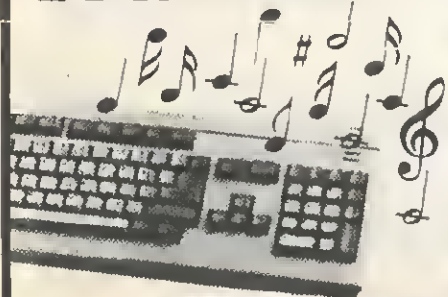
**SUPER NINTENDO**  
är ett registrerat varumärke  
tillhörande Bergsala AB

1 Års garanti. Reservation för prisändringar  
Samtliga Priser Inkl. Mome  
PF. Avgift Samt Frakt Tillkommer

**ROKA TRADING**  
INDUSTRIVÄGEN 4  
194 34 UPPLANOS VÄSBY

# HA' KUL MED DIN DATOR!

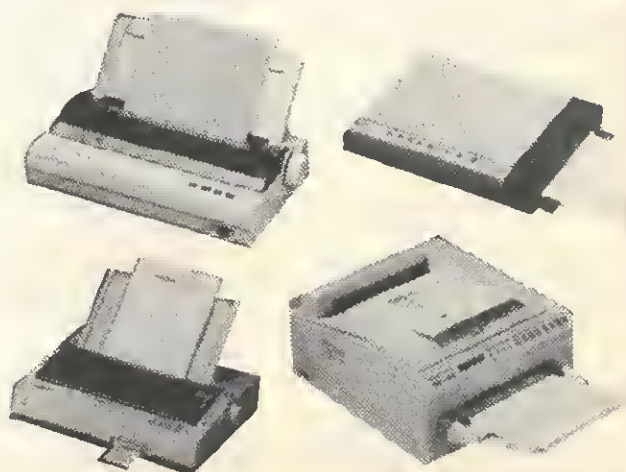
## AdLib® HIFI-LJUD I DIN PC



AdLib var först med att lansera ljudkort till PC-datorer. Idag leder de utvecklingen & har ett av de mest avancerade ljudkorten på marknaden. Många kople som ex. Soundblaster säger sig vara "AdLib kompatibla" - Välj ett av dom Kanadensiska originalen. Det kostar dig inget extra.

## SEIKOSHA

Ett företag i SEIKO-gruppen



Seikosha ingår i den stora japanska gruppen Seiko som bl.a. gjort sig kända för sina högkvalitativa armbandsklockor. Kvalitén är genomgående den samma för skrivargruppen Seikosha, där också Epson ingår. Över 10 olika modeller finns



**BÄST I TEST!**



Från Suncom och Wico kommer joystickarna som blivit testvinnare i bl.a. tidningar som Datormagazin och Attack. Merlin, Ergostick och Q-stick har alla blivit bäst i olika tester! Över 20 olika modeller finns att tillgå till olika datorer med genomgående samma goda kvalitet och känsla.



Flera hundratals olika spel & underhållningsprogram finns att välja mellan. Oavsett ålder, intresse och krav kommer du finna program som passar just dig. Timmar av spännande underhållning du kommer att uppskatta...

GENERALAGENT/DISTRIBUTÖR:



INGENJÖRSFIRMA  
**INGEMAR BECKMAN AB**

Box 1102 - 122 22 Enskede - Tel: 08-390405 - Fax: 08-6497020

**RING FÖR GRATIS BROSCHYR & INFO.  
OM NÄRMASTE ÅTERFÖRSÄLJARE !!!**



# "VARFÖR SVARAR INTE PROCOMP?"

■ Jag vet verkligen inte vad som händer! Finns PROCOMP i verkligheten? Finns ProWrite i en ny version? Vill Ni sälja uppgraderingen eller inte? Var har Ni gjort av mina originaldisketter?

Jag är användare av ProWrite 2.0.4.SW sedan ett par år. Jag köpte programmet av en återförsäljare i Kalmar (IB-Data) och skickade in registreringskortet till Er. Mitt registreringsnummer är

204SW.00404.

Förstås var jag intresserad av att köpa en uppgradering när en ny version som jag tror hette 2.5 annonserades ut förra året men det gick visst inte. Flera brev till Er — inget svar. Flera telefonsamtal, undvikande svar.

Nåväl: glad blev jag då när jag i posten fick erbjudande om uppgradering. Bra pris. Fullt värt pengarna för en ordentlig förbättring av ett

program. Enligt anvisningarna skickade jag in min skriftliga order i augusti och (naiv som jag är — att lita på hederliga affärer!) originaldisketten bifogade jag.

Veckorna har gått. Det har blivit månader. Min son Oskar har ringt Er för min räkning och frågat. Inga besked. Nu är det december. Jag har inte fått någon ProWrite 3.0 och Ni har tagit emot och behållit

## PROCOMP SVARAR:

Jag förstår din oro över att uppgraderingen av ProWrite 3.x har dröjt. Tyvärr ligger det mesta av fördröjningen utanför vår kontroll. Vi har vid massor av tillfällen haft kontakt med tillverkaren New Horizons Software (NHS) och fått löfte om att den svenska versionen av ProWrite var översatt och skulle skickas för kontroll till oss. Detta har inte skett, utan vi har fått ståta på dem flertalet gånger innan något hänt. Vi har jobbat nästan dygnet runt de senaste månaderna för att få ProWrite och våra andra översättningar klara.

Vad som är positivt är att vi i somras fick kontakt med en nyanställd person på NHS. Översättningen har sen dess gått betydligt snabbare. I samma veva fick vi också veta att ytterligare en ny version skulle släppas (version 3.3) och efter överläggning med NHS kom vi fram till att det var lämpligast att den nya versionen skulle bli den vi baserade den svenska på. Vi fick snabbt den första revisionen av denna på svenska och det visade sig då att

min originaldiskett till det program som jag ärligen har köpt.

Nu har jag om Ert omedelbara svar:

1. Första hand önskar jag få den beställda uppgraderingen.

2. I andra hand, om ni inte önskar sälja den, kräver jag att få min originaldiskett tillbaka.

Med vänlig hälsning

Bengt Lindell,  
leg. läkare

det snuggit sig in en hel del problem (buggar) i den, dessa rapporterade vi direkt till NHS. Just nu (921214) väntar vi hem en ny version där buggarna skall vara åtgärdade. Jag vill betona att buggarna inte har med den svenska versionen att göra! Visar det sig att denna version är så fri från buggar som möjligt kan vi få ut den inom någon vecka.

Jag vill också påängta att fördröjningen av den svenska versionen inte på något sätt är något vi medvetet har gjort. Våra beräkningar av intresset för den visar att vi har förlorat försäljning av flera hundra ProWrite.

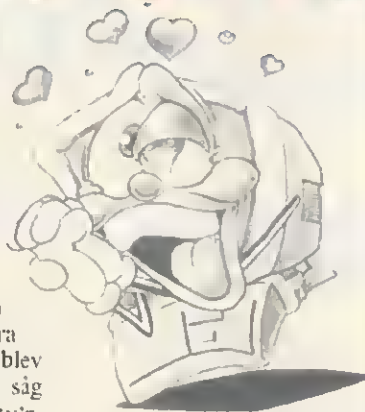
Jag hoppas att du och alla andra som väntar på den svenska versionen av ProWrite har förståelse för den fördröjning som skett, och att ni kommer att uppskatta den när ni får den (om ni inte redan har fått den).

Till sist vill jag bara tala om att de som beställt uppgradering också är de som kommer att få ProWrite först. Med vänlig hälsning

Thomas Svensson  
Procomp

## JAG & MIN VÄN

■ Min första kontakt med henne var i en affär. Hon stod där och gjorde reklam för Commodore. Jag föll genast pladask för henne. Nu har vi flyttat ihop och tillbringar flera timmar varje dag tillsammans. I början satt vi mest hos mig och spelade spel, men numera gör vi nästan allt. Innan blev hon svartsjuk när hon såg mig sitta och stirra på tv'n, men nu leker vi i.o.m pc tillsammans. Det fungerar bra men hon börjar bli trött och vill ha turbo-kort. Det trodde jag hörde till bilar. Innan hade hon problem med virus och det hjälpte inte med halsduk och mössa. I butiken skrattade de åt mig när jag ville köpa hostmedicin till henne. Sen hon kom hit har jag lärt henne myc-



ket. Nu kan hon prata, skriva och mycket, mycket mer. Nu funderar jag på om hon kan lära sig gå...

"Helgonet"

Detta var väl vackert, kära läsare. Lite kärleksvärme i kylan. Någon av er kanske kan hjälpa helgonet att förverkliga sin dröm; att lära henne gå...

Hej! Jag heter Kristina Malm. Det är till mig du ska skriva om du är arg, glad, upprörd eller ledsen för någonting.

Här kan du också ventilera dina åsikter i största allmänhet.

Adressen hit är: Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Insändare".



## PRISSPLASH-TÄVLINGEN AVGJORD

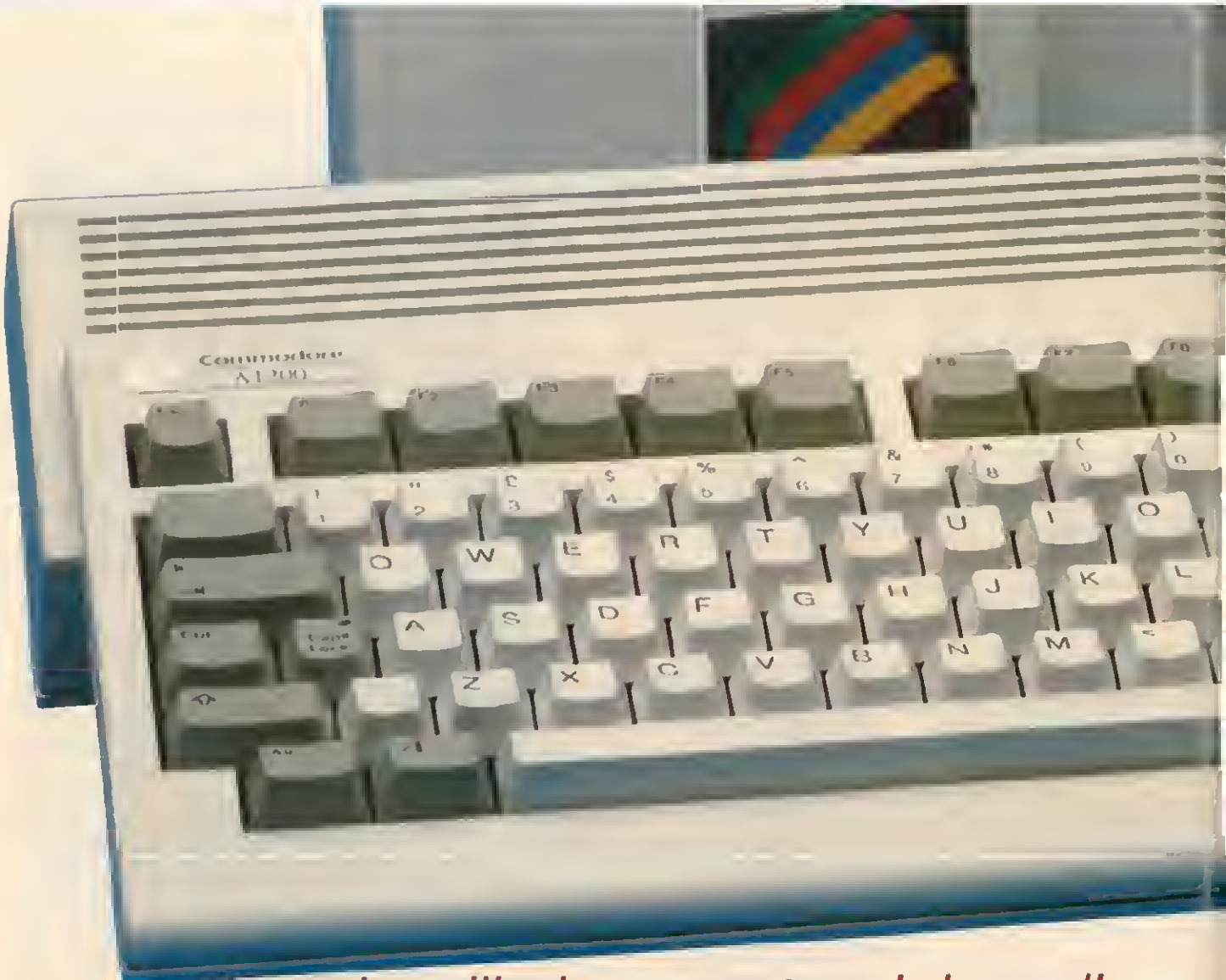


Det var Björn Wedbratts bidrag "Chip" som fick flest röster i Datormagazins prissplash-tävling

Vår grafikävling, där det gällde att göra en ny prissplash till Datormagazins förstasida, fick en enorm respons. Många av bidragen var både roliga och snygga.

Och nu har våra läsare röstat fram sin eget favorit. Flest röster fick Björn Wedbratts "Chip".

Två kan vi av teknisk skäl inte använda av. Vi bidraget till vår förstasida. Men Björn får ändå ett trostpris i form av ett presentkort på 250 kronor för sin insats.



*Commodore slår tillbaka mot PC- och konsolhotet med världens första 32-bitsdator för hemmabruk*

# Amiga 1200

## värsting-dator till lågpris

Nu är den här - Commodores svar på hotet från PC, SEGA och Super Nintendo!

Amiga 1200 är tre till fem gånger snabbare än A500, ger bättre grafik än PC och mer datorkraft för pengarna än någon annan maskin på marknaden!

**Bäst av allt. Priset på "värstingen" hamnar under 5.000 kronor!**

I höstas såg det mörkt ut för Amigan. Prisrasen på PC, liksom de nya 16-bits spelkonsolerna från SEGA och Nintendo, gjorde Amigan till ett pris- och prestanda-

damässigt dåligt alternativ. En Amiga 600 med hårddisk kostade nästan lika mycket som en dubbel så snabb PC-386 med hårddisk.

Men med Amiga 1200 har Commodore inte bara kommit ikapp, utan också återtagit ledningen. Amiga 1200 är helt enkelt datorn alla väntat på, snabb, häf-

tig och billig.

Amiga 1200 lanserades i december i England, Tyskland och USA. I Sverige har vi fått vänta på den eftersom Commodores fabriker inte kunde svara upp mot efterfrågan. Men någon gång i februari ska A1200 finnas ute i de svenska databutikerna.

— Amiga 600 kommer att vara vår introduktionsdator medan Amiga 1200 riktar sig till lite





- ✓ M68EC020 CPU
- ✓ Hastighet 14.9 MHz
- ✓ 32-bitars minne
- ✓ 2 MByte grafikminne
- ✓ AGA-grafik
- ✓ 256 färger av 16 miljoner
- ✓ PCMCIA-slot för smartcard
- ✓ Inbyggt hårddiskinterface

mer avancerade användare, säger Lars Molander, VD hos Svenska Commodore.

### Fem gånger snabbare

I princip är A1200 en nedskalad version av Commodores absoluta värsting, Amiga 4000, en maskin som kostar över 20.000 kr. Och jämfört med Amiga 500 och Amiga 600 erbjuder Amiga 1200 smått fantastiska förbättringar.

Den traditionella huvudprocessorn M68000 på 7 Mhz, som suttit i samtliga Amigamodeller tidigare, har bytits ut till M68-EC020 på 14,3 Mhz. Det innebär att Amiga 1200 blir 3 - 5 gånger snabbare än sin föregångare!

Förklaringen är att A1200 är den första riktiga 32-bitsdatorn för hemmabruk. På grafikområdet kommer A1200 därför prestandamässigt att överträffa både SEGA,

Super Nintendo och PC486:or.

### 16 miljoner färger

Men inte bara hastigheten är förbättrad. Den vanliga Amigan kunde ju visa 32 färger av totalt 4096. Amiga 1200 kan visa hela 256 färger av en palett på 16 miljoner färger! Det är fullt i klass med PC-grafikens Super-VGA. Genom ett nytt HAM8-läge kan A1200 t.o.m. visa färgbilder med fotokvalitet i mer än 256.000 färger i alla upplösningar.

A600 fick mycket kritik för att den saknade numeriskt tangentbord. Det har Commodore rättat till på A1200.

Operativsystemet har bytts ut till nya AmigaDos 3.0 som är helt på svenska.

En del minns säkert med fasa vad som

hände när Amigan förra gången genomgick ett modellbyte från A500 till A500 Plus.

Mängder av äldre spel och program fungerade inte längre på de nya maskinerna.

### Gamla program fungerar

Det problemet har Commodore löst på Amiga 1200 genom att man också kan få den att fungera som en gammal Amiga 500. Tester visar att 70 - 90 procent av alla gamla program och spel därför fungerar även på en A1200!

Det här öppnar enorma möjligheter. Dels får nya A1200-ägare omedelbart tillgång till hela utbudet av Amigaprogram. Dels kan programhusen enkelt porta

PC-grafik till Amigaversioner.

Enligt säkra uppgifter planerar många programhus nu att göra framtida Amigaspel som automatiskt utnyttjar bästa möjliga läge.

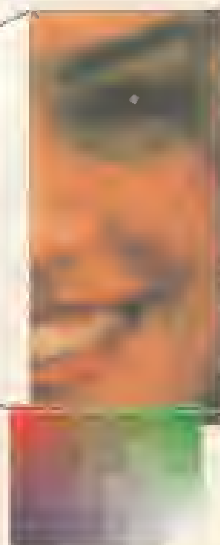
Om ett spel körs på en A1200 körs den i maximal hastighet med 256 färger. Om samma spel körs på en Amiga 500 går det långsammare och färgerna begränsas till 32.

Med sitt låga pris blir Amiga 1200 också ett mycket kraftfullt alternativ till både PC och spelkonsoler. Det här är tveklöst en av största förändringarna som Amigamarknaden någonsin upplevt.

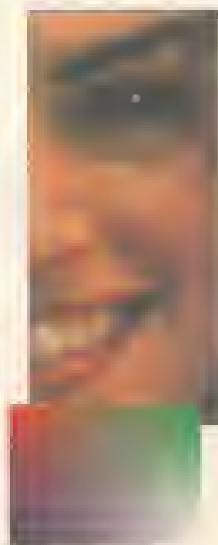
Christer Rindeblad

**MER OM AMIGA 1200 PÅ SIDORNA 18 - 21**

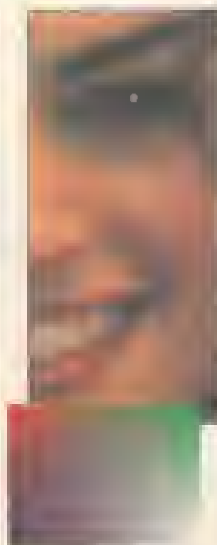
# Bättre grafik med A1200



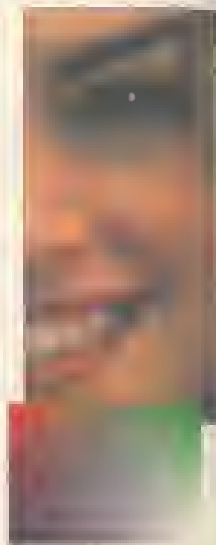
Utan AGA-kretsar kan man maximalt ha 32 färger i lågupplösning.



Med AGA-kretsar får man upp till 256 färger även i högupplösning



Den vänstra bilden är det närmaste man kan komma 24-bitarsgrafik utan att köpa ett dyrt grafikkort. Upplösningen kallas HAM8 och kan ha över 256.000 färger i alla upplösningar. Den högra bilden är 24-bitars-originalet.



Det bästa sättet att visa vad olika grafiklägen går för är att visa en digitaliserad bild och ett färgspektrum. Med bilden får man ett praktiskt intryck och ett färgspektrum visar exakt hur många färger som kan visas samtidigt.

**Grafikmässigt spöar Amiga 1200** det mesta på marknaden. Den ger både snabbare grafik och mer färger än sina föregångare och konkurrenter.

Orsaken är de nya 32-bitars AGA-chipen. 32 bitars-revolutionen är här!

Tidigare modeller av Amigan hade en hel del begränsningar på grafikområdet. De flesta program utnyttjade bara lågupplösning, 32 färger med en upplösning på 320 pixels \* 256 pixels. Även det gamla HAM-läget med sina 4096 färger känns ibland lite grovt eftersom det bara kan köras i lågupplösning, 320 pixels \* 256 pixels på gamla Amigamodeller kunde man bara använda 16 färger.

## AGA-kretsarna

Allt det här är ett minne blott på Amiga 1200. Om man skaffar sig en riktig SuperVGA-skärm av samma slag som används till PC-datorer erbjuds enorma möjligheter.

I Amiga 1200 finns två nya grafikkretsar, som ersätter de gamla ECS-kretsarna som satt i A500 Plus och A600. Den nya uppsättningen grafikkretsar kallas för AGA (Advanced Graphics Architecture). Med dessa kretsar kan A1200 prestera det maximala an-

talet färger i alla upplösningar. Vad sägs om t.ex. 1280 pixels \* 512 pixels med 262.000 färger? Eller bilder med 256 färger ur en palett på totalt 16 miljoner färger! Det behövs inte längre dyra specialkort för att visa bilder i fotoklass.

A1200 skyfflar grafikdata snabbare än både en PC-486, SEGA, Super Nintendo eller Atari FALCON.

## Enorma möjligheter

I A1200 finns det en enorm mängd möjligheter att visa grafik på. Men vad betyder det i praktiken? Hur kommer det att se ut i ritprogrammet, ordbehandlaren eller DTP-programmet? Tveklöst mycket bättre om man skaffar en bra skärm.

Men bra grafik är svårt att beskriva i ord. Därför har vi monterat ihop ett antal bilder så att ni direkt kan jämföra grafiken i Amiga 1200 med den i de gamla Amigamodeller 500, 2000, 3000.

För de som vill veta exakta data om grafikmöjligheterna på A1200 har vi också ställt upp en tabell här intill som visar alla de möjliga upplösningar och färger som A1200 har att erbjuda.

**Peter Kerschbaumer**

**Fotnot: Alla Amigamodeller med vanliga grafikkretsar (500, 500Plus, 600, 1000, 2000) kommer inte att kunna uppgraderas med AGA-kretsar.**

## Grafiklägen med AGA-grafikkchip

Presentationsläge	Upplösning	Horisontell svepfrekvens	Antal pixlar	Antal färger
LORES PAL	320x256 320x512	50 Hz	6	64
			7	128
			8	256
			8HAM	256.000+
HIRES PAL	640x256 640x512	50 Hz	5	32
			5 EHB	64
			6 HAM	4096
			6	64
			7	128
			8	256
			8 HAM	256.000+
			8 HAM	256.000+
LORES NTSC	320x200 320x400	60 Hz	6	64
			7	128
			8	256
			8HAM	256.000+
HIRES NTSC	640x200 640x400	60 Hz	5	32
			5 EHB	64
			6 HAM	4096
			6	64
			7	128
			8	256
			8 HAM	256.000+
			8 HAM	256.000+
SuperHIRES PAL	1280x256 1280x512	50 Hz	3	8
			4	16
			5	32
			5 EHB	64
			6 HAM	4096
			6	64
			7	128
			8 HAM	256.000+
SuperHIRES NTSC	1280x200 1280x400	60 Hz	3	8
			4	16
			5	32
			5 EHB	64
			6 HAM	4096
			6	64
			7	128
			8 HAM	256.000+
Productivity	640x480 640x960	60 Hz	3	8
			4	16
			5	32
			5 EHB	64
			6 HAM	4096
			6	64
			7	128
			8 HAM	256.000+
Super 72	640x400	72 Hz	3	8
			4	16
			5	32
			5 EHB	64
			6 HAM	4096
			6	64
			7	128
			8 HAM	256.000+



Insticksplatsen för PCMCIA-kort är den samma som hos Amiga 600. Minneskortet till Amiga 600 passar även till Amiga 1200. Det blir dock bara "SlowMem" (16-bitar). Adressområdet på PCMCIA är 4 MByte. Det finns alltså gått om plats för höftiga tillbehör. Till PCMCIA konstrueras just nu modem, ethernetkort och PC-emulator.

Här ligger kontakten för hårddisken. Amiga 1200 har som Amiga 4000 en inbyggd IDE-kontroll. Den typen av hårddiskkontroller är mycket vanlig i PC-datorer.

Amiga 1200 har en inbyggd RF-modulator. Genom den går det att koppla Amiga 1200 direkt till en vanlig TV.

De som håller på med video blir glada över färgkompositutgången. Genom den kan de ansluta Amigan direkt till en videomixer, -bandare eller -monitor.

De nya AGA-grafikkretsar som ersätter kretsarna som kom med Amiga 500 Plus (ECS). Det är dessa som gör Amigan unik framför t.ex. PC-maskiner. Allt som har med grafik att göra sköts av dessa kretsar som avlastar huvudprocessorn.

Amiga 1200 levereras med Kickstart 3.0 (39.106). Det är samma version som i Amiga 4000. I Kickstart ligger Amigans operativsystem. Det är speciellt stödet för de nya grafiklägen som är nytt i Kickstart 3.0.

Huvudprocessorn i Amiga 1200 är en Motorola 68020. Det är en 32-bitars-processor. Med klockfrekvensen på 14 MHz är den ca. fyra till fem gånger snabbare än en vanlig Amiga 500. "EC" betyder att processorn bara har 24 adressledningar. Den har alltså samma begränsningar som i Amiga 500 när det gäller minnesadressering, dvs. maximalt 16 MByte. Fyra MByte är reserverade för PCMCIA, 4 MByte för FastMem via CPU-kontakten, 2 MByte för ChipMem (grafikminne) och de resterande 6 MByte är upptagna för diverse hårdvaruregister.

Här sitter Chip-minnet. Det är på 2 MByte och kan inte byggas ut till mera. De två kontaktstörna ovan- och nedanför minneskretsarna är till för ett eventuellt expansionskort som kan ligga som en brygga över minnet. På ett sådant kort skulle det kunna finnas en realtidsklocka. Det är nämligen just den som saknas i Amiga 1200.

En annan stor skillnad mot Amiga 500, 500 Plus och 600 är den 150 poliga expansionsbussen i Amiga 1200. Den kommer man åt genom en lucka på undersidan.

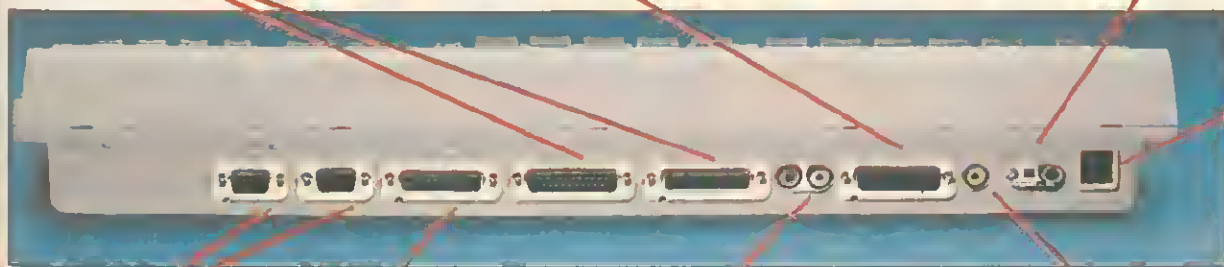
Skillnaden mot minnesexpansionluckan som finns i tidigare Amigamodeller är att den här kontakten kan användas till så mycket mer än minnesexpansioner. Förmodligen kommer minneskort med matprocessor och turbokort med antingen 68030 eller 68040 ett dyka upp inom kort.

# A1200 under skalet

Naturligtvis finns även seriell- och parallellport för att ansluta modem respektive skrivare, digitizer eller scanner till Amiga 1200.

Till RGB-porten kopplar man en vanlig RGB-monitor (t.ex. 1084 från Commodore), en SVGA-monitor (vanlig hos PC) eller en multisynk-monitor. För att kunna använda de snabbaste upplösningar krävs minst en SVGA-monitor. Om man vill kunna använda alla upplösningar måste man skaffa en multisynk-monitor.

Till Amiga 1200 kan man koppla en vanlig TV-apparat. De som äger en Amiga 500 och inte har råd med en riktig monitor är tvungna att köpa en separat RF-modulator om de vill använda sin Amiga med en TV. Nu finns alltså RF-modularen inbyggd i Amiga 1200.



Som hos Amiga 500 och 600 är nätdelen extern. Det finns helt enkelt inte plats för en intern nätdel.

Mus- och joystickporten har precis som hos Amiga 500 placerats på baksidan igen.

Som hos tidigare Amigamodeller går det att ansluta ytterligare diskettstationer till Amiga 1200.

Ljudutgångarna är de samma som hos tidigare Amigamodeller. Det är fortfarande 8-bitars stereoljud fördelat på fyra kanaler.

Kompositvideoutgången är som hos Amiga 600 i färg. Tidigare har det bara varit en monoutgång som gav en svart/vit bild. Färgkompositutgången gör att Amiga 1200 är idealisk för videoanvändare.



Ett golfspel på en standard Amiga 500 med 32 färger.



Samma golfspel med 256 färger. En viss skillnad...

# Så mycket bättre blir A1200-spel

Kolla in de två spelbilderna ovan. Här kan ni själva se varför Amiga 1200 kan bli den ledande spelmaskinen.

Bilderna visar skillnaden mellan ett spel på en A500 med 32-färger och samma spel med 256 färger.

Men Amiga 1200 ger inte bara fler färger än sin företrädare. Den kan också hantera grafik många gånger snabbare än både sin företrädare och en snabb PC. Och det är två viktiga

faktorer som kan göra Amiga 1200 till den ledande speldatorn.

Frågan är dock om programhusen satsar på A1200?

Datormagazin har ringt runt till de ledande programhusen för att höra deras framtidsplaner för Commodores nya "värsting".

Två programhus som går i fronten för att göra spel som stöder A1200s AGA-kretsar är Electronic Arts och Ocean.

Ocean släpper under januari-/februari nya versioner av "Cool World" och "Lethal Weapon".

Electronic Arts lanserar en 1200-version av spelet "Syn-

dicat" i april. Syndicate utvecklas just nu av programmakarna Bullfrog, som bland annat ligger bakom Populous I och II samt Powermonger.

Electronic Arts PR-chef Simon Jeffery är imponerad av A1200 kapacitet.

— Nu kan vi konvertera grafiken från Macintosh och PC till Amigan utan några större problem, säger Simon Jeffery. Möjligheten finns ju faktiskt nu att göra grafiken bättre på Amiga 1200 än PC eller Macintosh.

Microprose satte igång arbetet med en A1200-version av Civilization. PR-kampanjen

var igång och t.o.m. annonser fanns i engelska Amiga-tidningar. Tyvärr har projektet lagts ner på grund av problem med programmeringen.

Vi får väl se om Microprose hinner lära sig att programmera Amiga 1200 innan nästa generation Amigor kommer.

I det stora är spelhusen väldigt nöjda med Amiga 1200 som maskin. Men allt pekar på att de ändå avvaktar. De vill först se om Amiga 1200 blir den förväntade försäljningssuccén.

Så ett tag får A1200-ägare nöja sig med de vanliga Amigaspelen.

Johan Burén

## Färgstarka nyttoprogram

Häftiga färgstarka ritprogram till Amiga 1200.

Det är vad många programtillverkare planerar att utveckla, visar en rundringning som Datormagazin gjort.

De flesta som går i tankarna att köpa en Amiga 1200 eller Amiga 4000 undrar naturligtvis hur det är med program till de nya maskinerna. Kommer de gamla programmen att fungera? Finns det program som stödjer de nya grafiklågerna?

Den typen av program som har mest nytta av de nya grafiklågerna är ritprogram.

Naturligtvis står Electronic Arts längst fram i kön med sitt Deluxe Paint. Precis nu släpps en version som kallas "Deluxe Paint IV AGA" som klarar av alla de nya grafiklågerna inklusive HAM8 (262.000 färger). DeluxePaint får dock konkurrens från flera håll.

Digital Creations (DCTV) redan visat ett ritprogram för A1200 döpt till "Brilliance".

Ett annat ritprogram för A1200 är "PersonalPaint" från det italienska företaget Clotando. Och även tyska bsc släpper ritprogrammet "TruePaint".

Det är en AGA-versionen av 24-bitars ritprogrammet "VD-Paint" som finns till företagets FrameMaster-kort.

Karlberg & Karlberg arbetar just nu med att översätta TruePaint till svenska.

Ett annat program som stödjer AGA-grafik är "ImageFX" från GVP.

ImageFX är ett kombinerat rit- och bildbehandlingsprogram som stödjer alla AGA-lågerna plus flera 24-bitars grafik-kort.

Listan över vad som är på gång i nyttoprogramväg till



True Paint-24 heter ett nytt häftigt ritprogram Amiga 1200.

Amiga 1200 kan göras lång. Vi kommer naturligtvis att skriva mera om dessa produkter när de dyker upp.

Peter Kerschbaumer



# Nya AmigaOS3.0 med Amiga 1200

## Helt på svenska!

Amiga 1200 är inte bara snabbare och försedd med bättre grafik. Den levereras också med den nyaste versionen av operativsystemet, AmigaOS 3.0!

De viktigaste förbättringarna i AmigaOS 3.0 är stödet för den nya AGA-grafiken samt att den kommer helt på svenska!

För närvarande levereras AmigaOS 3.0 bara till A1200 och A4000. Det är inte sagt något om även äldre Amigor kommer att kunna upgraderas till OS 3.0.

För alla äldre Amigaägare är det istället mer aktuellt att upgradera till AmigaOS 2.1 som just släppts i USA. Den viktigaste skillnaden mellan 3.0 och 2.1 gäller nämligen stödet för AGA-grafik. Och eftersom äldre Amigamodeller inte kan byggas om för AGA-grafiken så har de inte heller någon nytta av 3.0.

### Inbyggd anpassning

Om man jämför 3.0 med "gamla" OS 2.04 finns det några märkbara skillnader. Nya AmigaOS 3.0 har inbyggd anpassning för varje land. Det innebär att hela Workbench, alla program som följer med, alla systemdialogrutor etc kan vara på olika språk.

I ett nytt Prefs-program, *Locale*, ställer man in vilket språk man vill använda, vilket land och vilken tidszon man bor i.

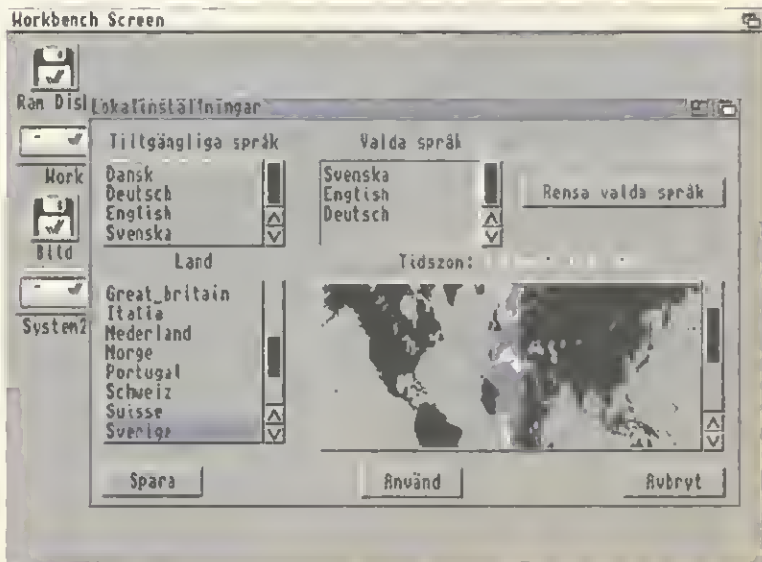
Om man ställer in det för svenska förhållanden så blir inte bara systemet på svenska, utan även sådana saker som datumformat blir rätt (i USA skriver man år-dag-månad, medan vi i Sverige skriver år-månad-dag).

### Klarar PC-disketter

Än så länge är det bara Workbench-programmen och en del PD-program som utnyttjar den här möjligheten och automatiskt byter språk. Vi får dock hoppas på att flera program kommer göra det i framtiden.

Det kommersiella programmet *CrossDos* är numera en del av operativsystemet. Det gör att man kan läsa och skriva PC-formaterade disketter precis som om de vore Amiga-disketter.

Har man en vanlig DD-diskdrive (som i Amiga 1200) kan man bara använda 720KB-disketter, medan man med en HD-diskdrive (som i Lex Amiga 4000) även kan använda



I Prefs-programmet *Locale* kan man ställa in vilket språk systemet ska använda. Kartan visar i vilken tidszon man befinner sig.

1.44MB disketter.

Genom en ny skrivardrivrutin kan man nu skriva ut direkt till laserskrivare med postscript från vilket program som helst.

Det finns även ett speciellt Prefs-program för att ställa in hur PostScript-delen ska fungera.

### Mindre krångel

Många Amigaägare som skaffat sig hårddisk har säkert någon gång kommit i kontakt med filen "MountList" och tyckt att denna är krånglig att ändra i.

Denna fil är nu ett minne blott. Istället har man löst det på ett annat sätt. På systempartitionen finns det nu två lådor som heter *Devs* och *Storage*. I dessa lådor finns sedan lådor för *DataTypes*, *DOSDrivers*, *Keymaps*, *Monitors* och *Printers*.

I *Devs* ligger de filer och drivrutiner som man använder och i *Storage* ligger de man inte använder.

Vill man tex att datorn ska starta upp PC0: (så man kan använda PC-diskar)

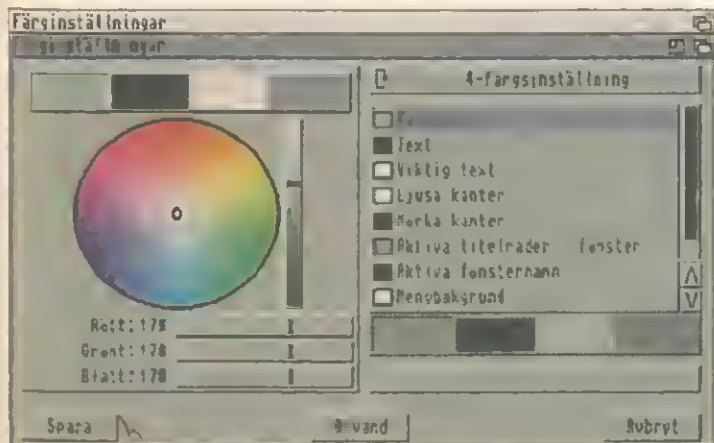
varje gång datorn startas, så drar man helt enkelt figuren för PC0 från *Storage/DOSDrivers* till *Devs/DOSDrivers*.

Rent allmänt har Workbench blivit snyggare och lättare att jobba med. En del "kosmetika" har även lagts till och en del gamla buggar har försvunnit.

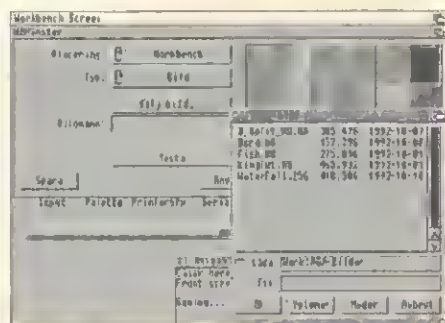
Exempelvis så kan man nu lägga hela bilder i bakgrunden av Workbench-fönster med AGA i hela 256 färger. Effekten är smält imponerande och rätt unik.

Allt som allt kommer OS 3.0 på sex disketter. Vill man utnyttja alla finesser så krävs det nästan att man har en hårddisk.

Niklas Lindholm



Palette-editorn är omgjord för att klara 256 färger. Även sådant som vilka färger som ska användas var kan ställas in.



Nu kan man inte bara lägga münster i bakgrunden av Workbench, utan hela bilder i upp till 256 färger.

# HÄR HITTAR DU ALLA

1992 bjöd på en enorm mängd spännande nyheter, både på mjuk- och hårdvarufronten.

Datormagazins testredaktörer fick jobba som galningar för att hänga med. Och här ser du resultatet. På det här uppslaget hittar du en komplett förteckning av alla våra tester och recensioner under 1992.

## DATORER

Amiga 500 Plus, nr 1, s 15  
Amiga 600, nr 7, s 31  
Amiga 600HD Hardpack, nr 14, s 16  
Amiga 4000, nr 18, s 24

## AMIGA

### PROGRAM

#### DATAREGISTER

A-Fakt, nr 15, s 28  
Bok 3.2, nr 4, s 26  
Faktura, nr 21, s 22  
Infofile, nr 12, s 19  
ProCalc, nr 16, s 22  
Register, nr 21, s 22  
SBPro, nr 12, s 17

#### DESKTOP PUBLISHING

Font Designer, nr 17, s 23

#### GRAFIK

3D Construction Kit, nr 11, s 21  
3D Professional, nr 1, s 31  
Draw 4D Pro, nr 13, s 16  
DynaCADD, nr 2, s 29  
Graphics Workshop, nr 17, s 18  
Imagine 2.0, nr 12, s 31  
Makepath, nr 10, s 18  
Race Trace, nr 5, s 10  
Scenery Animator, nr 15, s 25  
Space Fonis, nr 1, s 41  
Terraform, nr 10, s 19  
TV-Paint, nr 14, s 23  
Vista Pro, nr 10, s 16

#### KOPIERINGSPROGRAM

AmiBack 2.0, nr 17, s 26  
AmiBack, nr 2, s 19

#### MULTIMEDIA

Scala 2.0, nr 20, s 16  
Scala 500, nr 3, s 16

#### MUSIK

AudioMaster 4, nr 8, s 30  
Audition 4, nr 8, s 31  
Creativity Kit, nr 17, s 22  
Dr T's X-OR 1.3b, nr 17, s 19  
Dr T's X-OR, nr 3, s 26  
Patchmeister, nr 21, s 23  
Pro Studio Kit, nr 17, s 22  
Superjam, nr 6, s 18

#### ORDBEHANDLING

Final Copy II, nr 21, s 26  
Jämförelse (QuickWrite, Personal Write, ProWrite, WordWorth, TransWrite, Protext), nr 4, s 17  
Kindwords 3, nr 19, s 33  
Personal Write, nr 2, s 21  
Protext, nr 2, s 20

#### PROGRAMMERING

AMOS Professional, nr 22, s 19

Cape 68k, nr 8, s 32  
DevPac, nr 8, s 32  
DSM, nr 17, s 33  
Easy Amos, nr 11, s 31  
GCC, nr 20, s 32  
HiSpeed Pascal, nr 14, s 14  
InovaTools 2.0, nr 11, s 22  
Macro 68, nr 1, s 46  
Sprite Ed Pro, nr 21, s 34

#### VIDEO

AST Junior, nr 20, s 19  
Video Director, nr 7, s 18

#### ÖVRIGT

F/C Aerochopper (Flygsimulator för modellflygplan), nr 3, s 15  
GigaMem (virtuellt minne), nr 17, s 24  
Migrator OCR, nr 18, s 17  
Power Print (skrivarrutiner för AMax II+), nr 15, s 22  
Secure (program för kryptering dina filer), nr 22, s 26  
Scanread (OCR-program), nr 14, s 33  
TurboPrint (ersättning för WB:s skrivarrutiner), nr 9, s 15

## HÅRDVARA

#### CARTRIDGES

Action Gear, nr 15, s 23  
Amiga Action Replay III, nr 2, s 35

#### DIGITIZERS

Complete Colour Solution, nr 3, s 18  
VLab, nr 17, s 16

#### EMULATORER

A-Max II+, nr 15, s 18  
Apple System 7.0, nr 15, s 17  
AT-Once Plus, nr 13, s 23  
GVPC/PC 286, nr 13, s 22

#### GRAFIKKORT

AVideo 24, nr 14, s 22  
Coimaster I2, nr 2, s 26  
Impact Vision 24, nr 1, s 42

#### HÅRDDISKAR/ KONTROLLERKORT

Evolution, nr 14, s 11  
Grandslam, nr 2, s 16  
Jämförelsetest av hårddiskar till A500, Grandslam, Novia, TrumpCard 500, GVP A500HD, TrumpCard AT, Rochard, Multi Evolution, TrumpCard Pro, Oktagon 508, Supra 500XP, Protar 500HD, A590, nr 5, s 18  
Oktagon, nr 2, s 17  
SyQuest, nr 13, s 14

#### JOYSTICKS

Analoga joysticks, jämförelsetest av Ergostick, Tac 1+, Mach 1+, Mach III, Kraft Thunderstick, Analog Xtra, Merlin, Analog Edge, Analog Plus, Flight-

stick, nr 14, s 58  
Mousestick, nr 17, s 19  
Trackballs, jämförelsetest av Datic, Crystal, RollerMouse, nr 21, s 28  
Årets stora joysticktest, nr 22, s 58

#### MIDI

Miracle Piano Teaching System, nr 6, s 24  
Pro MIDI, nr 22, s 22  
Studio 16 ADI012, nr 16, s 17

#### MINNESKORT

DKB 2632, nr 16, s 18

#### MODEM

Faxmodem, jämförelsetest av GVC, SupraFaxModem, USR Sporster, nr 20, s 20

#### SAMPLERS

AMAS 2, nr 22, s 22  
Digital Sound Studio, nr 6, s 24  
Maestro, nr 6, s 26  
Sound Engineer, nr 16, s 18  
Sound Master, nr 14, s 26  
Stereo Master, nr 6, s 25

#### SKRIVARE

Jämförelsetest av 9 skrivare, Star LC 200, Star LC 24, Star LC 20, Seikosha SP-1900, Seikosha SL 92, Fujitsu DL900, Fujitsu DL1100, Starjet SJ 48, BJ10ex, nr 9 s 23  
Sketchmate, nr 9 s 25

#### TURBOKORT

Blizzard, nr 13, s 26  
Jämförelsetest av VXL, A530, Mega Midget Racer, A2630, G-Force-030, PPS 040/2000, G-Force-040/2000, Fusion Forty, Mercury, G-Force-040/3000, nr 19, s 17

#### VIDEO

DCTV, nr 1, s 39  
RGB Converter, nr 21, s 19  
RocGen, nr 7, s 21

#### ÖVRIGT

Airlink, nr 13, s 24  
Alfascan, nr 16, s 19  
Flickerfree Video 2, nr 15, s 17  
Genetizer, nr 15, s 27  
Interdrive A500, nr 16, s 24  
Juniorprommer, nr 2, s 38  
MultifaceCard, nr 8, s 23  
Scanking, nr 14, s 32  
Securekey, nr 16, s 24  
Sound Enhancer, nr 17, s 19  
Sound Enhancer, nr 2, s 26  
Video Backup System, nr 2, s 18

## BÖCKER

Amiga Hardware Reference Manual, nr 4, s 29  
AmigaDOS Inside & Out, nr 20, s 45  
Jag ålskat dataspel, nr 22, s 17  
RKM Devices, nr 4, s 29  
RKM Includes & Autodocs, nr 4, s 29  
RKM Libraries, nr 20, s 45  
Understanding Imagine, nr 17, s 32

## SPEL

4D Sports Boxing (76%), nr 1, s 65  
4D Sports Driving (91%), nr 5, s 58

7 Colors (71%), nr 3, s 57  
A.G.E. (79%), nr 6, s 58  
Addams Family (70%), nr 12, s 58  
Agony (80%), nr 10, s 63  
Air Bucks (35%), nr 16, s 58  
Air Support (67%), nr 19, s 63  
Airbus A320 (86%), nr 7, s 65  
Alcatraz (70%), nr 8, s 53  
Alien Storm (28%), nr 2, s 58  
Another World (92%), nr 3, s 64  
Aquaventura (72%), nr 12, s 53  
Archer Maclean's Pool (84%), nr 20, s 59  
Ashes of Empire (69%), nr 17, s 73  
Assassin (87%), nr 21, s 68  
Barbarian II (84%), nr 4, s 52  
Battle Isle (80%), nr 2, s 57  
Birds of Prey (70%), nr 11, s 57  
Black Crypt (98%), nr 9, s 56  
Bonanza Brothers (75%), nr 8 s 55  
Bravo Romeo Delta (30%), nr 11, s 53  
California Games II (60%), nr 15, s 66  
Campaign (65%), nr 21, s 64  
Cardinal of the Kremlin (40%), nr 1, s 64  
Carl Lewis Challenge (49%), nr 15, s 65  
Castle of Dr Brain (45%), nr 12, s 63  
Castles (82%), nr 7, s 56  
Celtic Legends (63%), nr 5, s 53  
Cisco Heart (30%), nr 2, s 64  
Civilization (99%), nr 13, s 62  
Conflict Korea (85%), nr 12, s 63  
Covergirl Strippoker (50%), nr 10, s 55  
Covert Action (80%), nr 11, s 57  
Crime City (82%), nr 5, s 54  
D/Generation (93%), nr 14, s 65  
Dark Queen of Krynn (82%), nr 14, s 71  
Deathbringer (63%), nr 2, s 58  
Devious Design (80%), nr 2, s 65  
Die Hard 2 (74%), nr 12, s 58  
Discovery (82%), nr 13, s 71  
Dojo Dan (81%), nr 14, s 66  
Doodlebug (70%), nr 21, s 73  
Double Dragon 3 (55%), nr 2, s 55  
Dune (81%), nr 15, s 71  
Dynablast (60%), nr 15, s 66  
Elvira II (90%), nr 7, s 64  
Epic (74%), nr 13, s 72  
European Championship 1992 (35%), nr 13, s 60  
European Football Champ (55%), nr 13, s 60  
Eye of the beholder (98%), nr 10, s 64  
Fantastic Voyage (78%), nr 2, s 52  
Fighter Command (35%), nr 2, s 55  
Final Blow (61%), nr 1, s 64  
Fire & Ice (91%), nr 15, s 72  
Flint 13 (30%), nr 16, s 71  
Formula 1 Grand prix (97%), nr 5, s 64  
Gateway to the Savage Frontier (72%), nr 9, s 58  
Global Effect (92%), nr 12, s 56  
Goblins (64%), nr 6, s 55  
Godfather (30%), nr 3, s 63  
Great Napoleonic Battles (10%), nr 5, s 53  
Guy Spy (75%), nr 14, s 62  
Harlequin (70%), nr 7, s 55  
Harpoon (97%), nr 9, s 64  
Heart of China (75%), nr 4, s 56  
Heimdall (85%), nr 5, s 52  
Hook (50%), nr 14, s 71  
Hudson Hawk (83%), nr 4, s 53  
Humans (55%), nr 22, s 66  
Hägar the Horrible (49%), nr 18, s 59  
Indy Heat (65%), nr 10, s 57  
International Sports Challenge (35%), nr 15, s 65  
Jaguar XJ 220 (93%), nr 12, s 54



# VÅRA TESTER 1992

James Pond's aquatic games (75%), nr 19, s 59

John Madden Football (75%), nr 11, s 53

Kid Gloves 2 (75%), nr 2, s 63

Knighmare (74%), nr 6, s 58

Knights of the Sky (93%), nr 1, s 59

Larry I (81%), nr 8, s 64

Larry 5 (67%), nr 8, s 65

Leander (87%), nr 5, s 63

Leeds United Champions (10%), nr 22, s 71

Legend (91%), nr 11, s 52

Links (90%), nr 12, s 55

Liverpool (75%), nr 16, s 66

Lord of the Rings (87%), nr 1, s 66

Lotus 3 (94%), nr 19, s 60

Lure of the Temptress (84%), nr 14, s 72

Mega Twins (69%), nr 6, s 55

Mega fortress (88%), nr 14, s 60

Megatraveller 2 (49%), nr 15, s 63

Microprose Golf (81%), nr 8, s 63

Might & Magic (95%), nr 11, s 65

Monkey Island 2 (98%), nr 12, s 64

Moonstone (69%), nr 2, s 53

Myth (55%), nr 13, s 65

No greater glory (91%), nr 20, s 63

Nova 9 (87%), nr 19, s 71

Oh no! More lemmings (95%), nr 5, s 57

Omar Sharif's Bridge (82%), nr 16, s 71

Ork (79%), nr 8, s 55

Pacific Islands (77%), nr 11, s 55

Panzer Battles (93%), nr 6, s 65

Parasol Stars (60%), nr 11, s 55

Perfect General (90%), nr, s 54

Pinball Dreams (98%), nr 6, s 57

Pinball Fantasies (98%), nr 19, s 66

Pitfighter (71%), nr 1, s 58

Plan 9 from outer space (42%), nr 18, s 61

Police Quest 3 (95%), nr 10, s 52

Pools of darkness (91%), nr 10, s 55

Populous 2 (98%), nr 3, s 58

Populous 2 - The challenge games (91%), nr 21, s 72

Populous World Editor (50%), nr 3, s 52

Powemonger (49%), nr 3, s 57

Premiere (95%), nr 16, s 62

Proflight (90%), nr 6, s 64

Project-X (90%), nr 9, s 63

Push Over (94%), nr 13, s 66

Race Drivin' (38%), nr 10, s 57

Realms (95%), nr 6, s 53

Red Zone (54%), nr 17, s 66

Risky Woods (73%), nr 14, s 63

Robin Hood - Conquest of the longbow (90%), nr 16, s 72

Robocop 3 (92%), nr 4, s 58

Robosport (90%), nr 22, s 62

Roger Rabbit - Hare Rasing Havoc (96%), nr 7, s 58

Sensible Soccer (92%), nr 13, s 61

Shadow of the Beast 3 (85%), nr 18, s 60

Shadowlands (70%), nr 9, s 53

Shuttle (58%), nr 20, s 61

Silly Putty (64%), nr 19, s 62

Sinn Earth (88%), nr 15, s 60

SimAnt (93%), nr 10, s 54

Simpsons (81%), nr 1, s 73

Smash TV (52%), nr 3, s 52

Space 1889 (85%), nr 5, s 63

Space Ace II (90%), nr 4, s 55

Space Crusade (84%), nr 11, s 63

Space Gun (85%), nr 9, s 58

Space Quest I (40%), nr 13, s 66

Space Quest 4 (86%), nr 7, s 63

Special Forces (65%), nr 9, s 55

Spoils of war (65%), nr 18, s 65

Steel Empire (69%), nr 11, s 56

Striker (84%), nr 16, s 66

Super Tetris (75%), nr 14, s 66

Suspicious Cargo (69%), nr 4, s 53

Sword of Honour (75%), nr 13, s 71

The cool croc twins (73%), nr 13, s 65

The Games (70%), nr 15, s 64

The Legend of Kyrandia (92%), nr 21, s 69

The Lost Treasures of Infocom, nr 16, s 60

The Manager (82%), nr 11, s 56

Third Reich (55%), nr 8, s 56

Top Banana (75%), nr 6, s 64

Tracon II (58%), nr 22, s 65

Troddlers (91%), nr 21, s 74

Ultima 6 (60%), nr 7, s 55

Venue of Excalibur (64%), nr 10, s 58

Video Kid (41%), nr 5, 57

Volfied (69%), nr 2, s 64

Wayne Gretzky Hockey 2 (86%), nr 3, s 53

Ween - the prophecy (51%), nr 22, s 74

Wild West World (69%), nr 8, s 57

Wild Wheels (58%), nr 3, s 55

Willy Beamish (96%), nr 4, s 64

Wizardry VI (72%), nr 13, s 59

Wizkid (79%), nr 18, s 71

Wolf Child (80%), nr 6, s 63

Wrestle Mania (68%), nr 4, s 52

Zool (90%), nr 18, s 66

## C64 / C128

### NYTTOPPROGRAM OCH TILLBEHÖR

Fun Graphics Machine, nr 21, s 50

Gateway, nr 1, s 48

Gnome Kit, nr 13, s 47

Graphic Bundle, nr 15, s 47

Handyscanner, nr 7, s 43

Keydos, nr 14, s 42

Magic Formel 2.0, nr 16, s 42

Novasampler, nr 12, s 38

Protolink 128, nr 9, s 43

Protolink 128, nr 9, s 42

Super 81/64, Super 81/128, nr 18, s 44

Super Snapshot V5.2, nr 19, s 47

Turbo Master, nr 18, s 45

Ultimate Drive DD-001, nr 11, s 42

## SPEL

Hudson Hawk (87%), nr 4, s 53

Pitfighter (63%), nr 1, s 58

World Cup Rugby (50%), nr 1, s 71

## PC-SPEL

Amazon (2), nr 21, s 82

Areas of the Pacific (3), nr 13, s 74

ATAC (4), nr 20, s 71

B17 Flying fortress (4), nr 18, s 72

Conan - the Cimmerian (4), nr 5, s 66

Crusades of the dark savant (3), nr 20, s 72

Dark half (1), nr 20, s 66

Dark Seed (2), nr 15, s 73

Darklands (3), nr 17, s 71

Eco Quest (4,5), nr 8, s 66

Eye of the beholder 2 (5), nr 3, s 66

Free D.C. (2), nr 12, s 66

Gateway (4), nr 15, s 74

Heroes of the 357th (3), nr 20, s 74

Indiana Jones (4), nr 12, s 73

Kings Quest VI (3), nr 21, s 79

Laura Bow 2 - The dagger of Amon

Ra (4), nr 16, s 74

Legend of Myra (4), nr 19, s 61

Lost files of Sherlock Holmes (3), nr 19, s 72

Martian Memorandum (3), nr 2, s 66

Might & Magic IV (4), nr 22, s 72

Monkey Island 2 (4), nr 2, s 66

Planet's Edge (3), nr 12, s 66

Prophecy of the shadow (4), nr 14, s 74

Quest for glory III (4), nr 19, s 74

Rampart (4), nr 16, s 73

Rocketeer (3), nr 7, s 66

Siege (4), nr 17, s 74

Terminator (4), nr 6, s 66

The summoning (3), nr 18, s 74

Two Towers (4), nr 14, s 73

Ultima 7 (3), nr 11, s 66

Wing Commander 2 (4), nr 1, s 74

# Så beställer du kopior av våra testartiklar

Har du missat någon av alla våra tester eller spelrecensioner under 1992? Lugn i stormen, nu har du chansen att reparera ditt misstag.

Så här gör du för att beställa en kopia av en artikel!

Först måste du leta fram vilket i vilket nummer och på vilken sida artikeln publicerades.

Därefter fyller du i en postgirotalong som exempel till höger visar. Texta noga

Tyvärr måste vi ta betalt för kopior av tester för att täcka porto och kopieringskostnad.

En A4:a-kopia kostar 15 kronor, följande kopior kostar 10 kr. Om en test omfattar exempelvis två sidor kostar den

alltså 25 kr.

Pengarna betalas in till Bröderna Lindströms förlags AB, Pg. 58 07 15 - 1. Glöm

inte att ange ditt eget namn samt adress.

POSTCHIEF SVERIGE

Beställning av artikelkopior

Test av VLab, nr 17-92 s 6-17

Recension av Pinball Dreams, nr 6-92 s 57

Summa 3 s del, 35kr

INBETALNING / GIVNING A

580715 - 1

Br. Lindströms

Förlag

Nisse Persson

Nilsgraben 1

123 45 Nilsberg

35 -

1000

# Låt Amigan ta hand

Låt Amigan svara i telefon, ta emot faxar och lämna meddelanden. Med GVP:s PhonePak gör du din Amiga 2000/3000 till en riktig informationscentral.

Vi har testat om PhonePak kan ersätta telefonsvarare och faxapparat.

Det amerikanska företaget GVP har kommit med många spännande tillbehör inom hårdvaruområdet för Amiga-ägare. PhonePak är ett kort för ägare av A2000, A3000 eller A4000 som vill använda Amigan i lite mera professionellt syfte.

Från början var kortet tänkt som en avancerad telefonsvarare, men under utvecklingsarbetet kom det krav på att den även skulle klara av att sända och ta emot fax.

Telefonsvararen i Phonepak är den häftigaste delen i hela paketet.

Här finns möjligheter att lägga upp hela banker med meddelanden. Man kan skapa ett stort antal "brevlådar", privata eller öppna, dit folk kan ringa och lämna eller hämta meddelanden. Man kan nästan kalla det för en talande BBS.

Med hjälp av "lokaltelefonen" kan man prata in ett meddelande som spelas upp när någon ringer. Det blir dock betydligt bättre ljud om man använder en vanlig sampler för att spela in meddelan-

den. PhonePak klarar av ljudet betydligt bättre än vad telefonlurens mikrofon kan prestera.

Har man modem så blir det ingen konflikt där heller. Man kan bland annat ställa hur många ringsignaler som ska gå fram innan PhonePak svarar.

## Dela telefonen

Har man en liten firma som man driver hemifrån, kan man även låta PhonePak skilja ut de meddelanden som är till firman från meddelanden till familjen.

Meddelanden lagras i realtid på hårddisken, vilket innebär att programmet inte utnyttjar mycket RAM-minne. (Däremot kan hårddisken bli nedladdad med meddelanden om man inte rensar den med jämna mellanrum).

Det finns även en mängd systemmeddelanden för olika fel som kan uppstå. Dessa är förinspelade på engelska men kan lätt bytas ut mot dina egna meddelanden.

Till exempel om PhonePak inte uppfattade en siffra, så finns det ett felmeddelande för det.

## Bättre fax än normal

Den mindre delen av PhonePak-systemet är fax-delen. Den utgörs av en 9600 bps sänd/mottag-fax. Det fax som man tar emot, håller klart högre kvalitet än vanliga faxmaskiner. Det finns två upplösningar för fax. "Normal" som är på 200 x 100 dpi och "Fin" på 200 x 200 dpi.

Skärmstorleken på ett mottaget fax ligger på 640 pixels bredd (HiRes) för normal och 1280 för fin. Normalupplösning (HiRes) ger bättre kvalitet än en vanlig faxmaskin. En bild i normalupplösningen är det inga problem med. Vill man använda den högre upplösningen så tar det dubbelt så lång tid och tar mycket mer chip-minne (minst 1 MByte). Kvaliteten i normalläget räcker dock alla gånger.

Filstorleken för ett fax blir ca 20-25 Kbyte per sida. Har man 10 MByte ledigt på sin hårddisk så räcker det i alla fall för ca 400 faxsidor. Inkomna fax kan man spara som en vanlig Amiga-bild. Man

kan skriva ut faxet direkt från PhonePak-programmet och kommer faxet in upp och ned kan man även vända på det i programmet.

## Två sätt att skicka fax

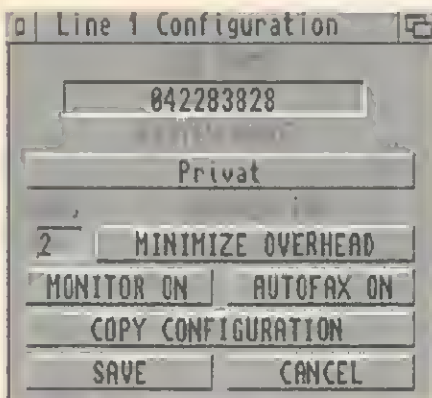
Det är enkelt att skicka ett fax med PhonePak. Det kan göras på två sätt. Antingen låter man PhonePaks faxprogram omvandla en ASCII-textfil eller en IFF-bild till en faxfil. Som sedan kan skickas iväg direkt.

Alternativ två är att välja PhonePaks skrivar-rutin "PPakFax" i "preferences". Skriver man sedan ut från ett ordbehandlings-, ett DTP- eller ett ritprogram omdirigeras utskriften automatiskt till en fax-fil. På det sättet kan man få ihop rätt snygga faxar med olika typsnitt och bilder i. Nackdelen är att man får hålla på med att byta printerrutin om man vill skriva ut till en skrivare (det är dock lätt fixat om man har AmigaDOS 2.xx /red,annm).

Det går även bra att ringa upp PhonePak-datorn utifrån och hämta ett fax. Det kräver dock att man ringer från en



Färvandla din Amiga till ett fullfjädrat kommunikationscentrum som tar dina samtal, skickar och tar emot faxmeddelanden. Eller varför inte öppna en egen 071-tjänst? Möjligheterna är nästan obegränsade.

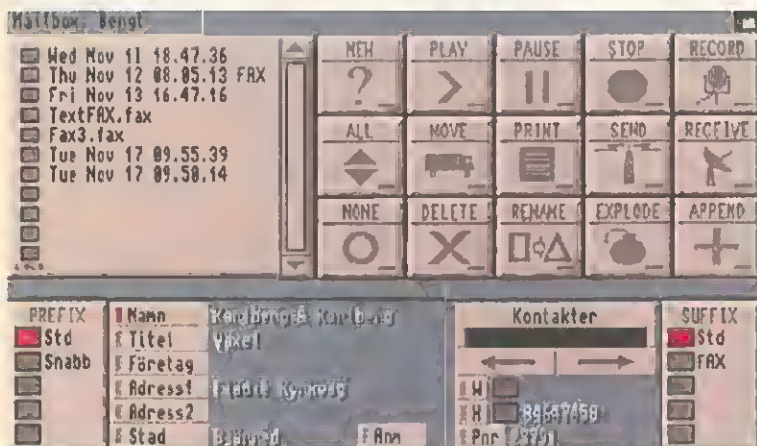


Konfigureringsfönster för Lineman. Här sätter man upp hur PhonePak ska bete sig vid uppringning.

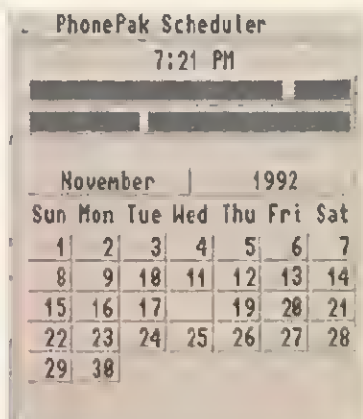


# om faxar och samtal

TEST  
AMIGA



Kolendern för automatisk uppslart av önskade händelser i PhonePak



Skärmen för PhonePak som används för 'städning' i de olika katalogerna, skötsel av databasen och varifrån man även kan skicka och ta emot fax manuellt.

annan fax-apparat som har en vanlig telefonlur. När man ringer upp sin Amiga letar den igenom alla meddelanden och fax som har kommit in. Stöter PhonePak på ett fax talar den om detta. Därefter kan man "markera" de fax man vill ha översända, resten sköter programmet.

## Många finesser

I PhonePak finns också en enkla databas där man kan lagra namn, adresser och telefonnummer. Databasen kan man sedan använda för att låta PhonePak ringa upp åt sig.

Vidare finns en kalender som klarar av att dra igång PhonePak vid olika tidpunkter. Man kan exempelvis mata in att ett fax ska skickas vid midnatt den 31 december till någon. Kalendern tar hand om allt au-

tomatiskt, ringer upp, skickar faxet och bryter kontakten.

Slutligen finns programmet LineMan som gör att PhonePak inte stör det vanliga telefonrandet.

LineMan jobbar i bakgrunden och lyfter på luren åt dig, kontrollerar om det är ett fax eller en person i andra änden. Är det ett fax, så tas detta emot automatiskt och sedan kopplas linjen ned. I annat fall startar den det meddelande man lagt in i huvudkatalogen, såvida man inte själv lyfter på luren.

Bruksanvisningen är ett absolut måste när det handlar om en så komplex "maskin" som PhonePak. Utan att läsa i den kommer man inte ens igång. Den innehåller också många olika exempel som hjälper en. Det går inte att kasta sig över det mest avancerade exemplet

direkt, utan man måste börja från början. I de svårare exemplen förutsätts nämligen att man redan testat de enklare.

Tyvärr saknas en snabbrefrens i handboken, men för övrigt är den tydlig och förklarande.

## Knepig att installera

Ska man installera detta full-längdskort själv, så får man vara ganska duktig med skruvmejsel och inte helt okunnig inom elektronik.

PhonePak är byggt för USA-marknaden. Detta innebär att endast två trådar av de fyra som finns i svenska teleledningsgarna används. Här krävs en del omkopplingar för att PhonePak ska fungera. Karlberg & Karlberg, den svenska importören, kommer att skicka med utförliga instruktioner på svenska om hur kopplar om telefonledningen.

## Sammanfattning

För den som använder telefonen mycket eller om flera använder samma telefon så är PhonePak ett verkligt lyckat alternativ. Rätt uppsatt kan man faktiskt föra en ganska avancerad dialog med datorn med hjälp av siffrertangenterna på telefonen. Programmen har fungerat utan problem under hela testperioden.

Detta är en mycket intressant produkt för egenföretagare (och även andra som inte vill eller har tid att svara i telefon).

Bengt Dahlström

## FAKTARUTA

**BAUD** anger hur många biter som skickas per sekund. Ett annat uttryck för samma sak är bps (bits per second). När man talar om modems hastighet räknar man vanligen med att ett tecken är ca 10 bits. I fax skickas information om den avlästa punkten är ljus eller mörk (1 eller 0).

**DPI** dots per inch. Upplösning av en bild i antal punkter per tum. Den normala inställningen för faxmaskiner ligger på 200x100 dpi.

**FAX** en försvansning av faxstilt som betyder "detaljtrögen avbild". En apparat som läser av ett papper och gör om ljusa och mörka detaljer på pappret till ettor och nollor. Dessa skickas sedan över telefonen till en likadan mottagare som i sin tur ritat de mörka detaljerna på ett litet papper, beroende på om det är en etta eller en nolla som den tar emot. FAXpapper kan också vara värme-

känsligt så att de mörka detaljerna "bränns in" i pappret.

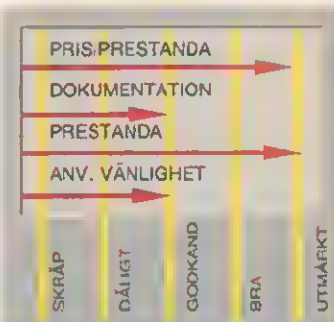
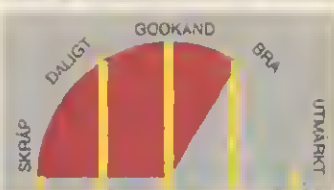
**IFF** Interchangeable File Format. En Amiga-standard som talar om hur bilder och ljud skall lagras, så att olika program skall kunna använda samma filer. Det finns fyra olika typer: ILBM som är rasterbilder, ANIM för animationer, SMUS till "konstgjord" musik och 8SVX som är 8-bits samplat ljud.

**MULTITASKING** innebär att flera program kan arbeta samtidigt utan att de stör eller påverkar varandra.

**PIXELS** är en omskrivning av picture elements. Innebär detaljerna som DPI, men används när man talar om skärmens upplösning.

**SAMPLER** Utvinnig som läser in ljud från mikrofon eller annan ljudkälla och gör om det till digital information.

## PhonePak VFX



Mycket bra kvalitet på faxbilder. Stabilt program.

Svår att installera

Utrustningskrav	A2000/A3000 med minst 2Mo hårddisk
Dokumentation	Engelsk
Pris:	4.995 kr
Kopieringsgaskydd	Nej
Tillverkare:	GVP
Rec.ex. från:	Karlberg&Karlberg
Tel:	046 - 474 50

# ALFA SPEED CHECK i AMOS



Så här ska skärmen se ut när man knappat in programlistningen till höger korrekt. Sedan är det bara att börja spela. När en bokstav börjar trilla ner från ovan gäller det att snabbt trycka ner rätt tangent.

ALFA SPEED CHECK lämpar sig utmärkt för alla nybörjare. Det är kort och går snabbt att knappa in.

Spelet går ut på att se vilken bokstav som faller och snabbt trycka ner den tangenten. Ju längre man håller på, desto fortare går det.

När en bokstavskolumn når upp till mitten är spelet slut och man får börja om från början igen.

Programmet fungerar med både Easy Amos, Amos och Amos Professional.

Peter Hammarfeldt i Stal-larholmen får ett presentkort på 200 kronor som tack.

AMOS



med Mac Larsson

Adressen hit är:  
Datormagazin  
AMOS-sidan  
Box 125 47  
102 29 Stockholm

```
1 Rem AlphaSpeedCheck / Peter Hammarfeldt 1992
2 Dim E(25,24) : Curs Off : Felette $88,$7FF,$0
3 Do
4   C1s 0 : C=2 : D=1 : L=0 : F=0 : G=5
5   For J=0 To 25 : For K=0 To 24 : E(J,K)=0 : Next : Next
6   Ink 2 : Box 110,6 To 208,192 : Draw 100,93 To 110,93
7   Paper 0 : Pen 1 : Locate 1,1 : Print "Score:"
8   Do
9     If D=1
10      A=Int(Rnd(25))+97 : B=Int(Rnd(11))+14 : F=0 : D=0
11    End If
12    Locate B,C : Print Chr$(A) : Locate B,C-1 : Print " "
13    C=C+1 : If C=24 Then E(B,C)=1 : C=2 : D=1 : Clear Key
14    If E(B,C+1)=1 Then E(B,C)=1 : C=2 : D=1 : Clear Key
15    If F>1
16      A$=Inkey$
17      If A$<>Chr$(A) : F=1 : End If
18      If A$="" : F=0 : End If
19      If A$=Chr$(A)
20        If C<22
21          Locate B,C+1 : Print " " : E(B,C+1)=0
22          Locate B,C+2 : Print " " : E(B,C+2)=0
23          E(B,C+3)=0
24        End If
25        Locate B,C-1 : Print " " : E(B,C)=0
26        L=L+1 : Locate 7,1 : Print L : Boom : C=2 : D=1
27      End If
28    End If
29    G=B-Int(L/20)+1 : If G<1 Then G=1
30    B=B+1 : If B=25 Then B=10
31    If E(H,12)=1
32      Locate 1,5 : Print "Game Over" : Wait Key : Exit
33    End If
34    Wait G
35  Loop
36 Loop
```

## MIN AMOS-FRÅGA

### Easy Amos-undringar

Jag har några frågor om Easy Amos. Fungerar de program ni har i Amos-skolan till Easy Amos, förutsatt att man inte använder kommandon som Easy Amos saknar?

Jag undrar också om program som man gör med Easy Amos även med vanliga Amos?

Kan man använda de BOBs man ritar i "BOB EDITOR" i Easy Amos till Amos? Går det att köra Easy Amos-program utan Easy Amos?

Amos Persson,  
Gammtjärn

Skillnaden mellan Amos och Easy Amos är att Easy Amos är mer lättanvänt, men saknar en del kommandon och funktioner. Undviker man dessa kommandon går det bra att köra Easy Amos-program under Amos och vice versa.

Datafilerna är också kompa-

tibla, så det finns inget som hindrar att man ritar sina BOBs i Easy Amos och använder de i Amos.

Tyvärr kan man inte köra Easy Amos-program utan Easy Amos. Det kan man bara göra med vanliga Amos. Då använder man en version av Amos utan editor eller så kompilerar sitt program.

### Å, Ä och Ö-problem

Hur får man skrivaren att skriva ut å, ä och ö?

Johan Kåll

Orsaken är en felkonfigurering i AMOS konfigurationsfil. Du måste därför först göra en liten ändring i denna för att det ska fungera.

Börja med att starta AMOS konfigureringsprogram och välj 'Port Names' i 'Set'-menyn. Där ändrar du texten 'Par:' till 'Prt:' och 'Aux:' till 'Ser:'. Sen ska det fungera utan problem.

## AMOS-FÖRENINGAR

### NORRBOTTNISKA AMOSKLUBBEN.

Patrik Winterqvist i Åsele driver Norrbottniska Amos-klubben och erbjuder för 150 kr/år följande: Medlemsdiskett och klubbtidning 12 gånger per år, frågeservice och tillgång till klubbens BBS. Mer info kan fås genom ett brev till: Patrik Winterqvist, Gafsele 574, 910 60 Åsele.

### EXTREME POWER.

Gruppen Extreme Power skriver äventyrs- och strategispel, och söker fler coders, grafiker och musiker.

Intresserade kan skriva till: Mattias Nordström, Hjortronstigen 1B, 571 37 Nässjö.

### CHUBBERS.

Gillar man techno, hip-hop och graffiti så kan man skriva till gruppen Chubbers.

De söker fler medlemmar för att skriva ännu bättre demos. Adressen är "Chubbers", Martin Arenroth, Storeken Funbo. 755 97 Uppsala.

### SKRIV TILL OSS!

Har du också en förening så skriv till Datormagazins AMOS-sida, adressen finns i



Alla disketter fungerar med DOS 2.0 förutom de som är betäcknade med (-)

## SOFTLER SOFTWARE

### PROGRAM TILL SJÄLVKOSTNADSPRIS!

1 till 10 disketter.....20kr/st  
11 till 20 disketter.....18kr/st  
21 och fler.....17kr/st

Moms och porto-  
kostnader ingår!

från  
17:-

### NYTTO

SR.17 Power Packer  
SR.24 Amiga Fax DTP  
SR.28-33 North C  
SR.40(-) Windowsbench  
Windows på Amiga  
SR.71(-) MED 3.20  
SR.75(-) Soundtrucker 8-  
bita ljudkanaler!!!  
SR.76-83 Samplade Ins-  
trument (ST-01 - ST-08)  
SR.89 Amibase- register  
SR.90 mCAD  
SR.91 Ghost Writer- gör  
egna intros!  
SR.100 Spectra Paint  
SR.116 CLight-raytrac.  
SR.134 SCALA500 demo  
SR.165 Texplus 3.0 - en  
bra texteditor.  
SR.184 ProCalc v 1.0  
SR.186 SID filkopiering  
SR.229 ProTracker 2.2 -  
en DOS2.0 kompatibel!  
SR.233 NComer v1.95  
SR.234 LHA, zip, zoo mm  
SR.317-320 Musik med  
SR.321-325 samplade  
röster  
FF.643 PC Emulator -  
behöver MS-DOS  
SR.346 IFF to GIF

### SPELPAK #1

Airmania, Peters Quest, Down-  
hill Challenge, Mega Ball, Move  
Them, Skate Tribe, Skoda Chal-  
lenge, Lamer Game.  
8 toppspel för end. 130:-

### SPELPAK #2

Cybernetix, Mad Bomber II, Dr  
Mario, Flashbier, Paranoid, Drip,  
PacMan, Cybernetix.  
8 toppspel för end. 130:-

### Phenomena Music

Phenomena Music Dreams 1 & 2  
och Crystal Symphonies. 3 diskar  
med ca 50 låtar på! 50:-

### Odyssey Demo

En 40 min lång animerad stjärn-  
saga på 5 disketter.  
Helt enastående! 85:-

### Bordello Beauties

10 disketter med erotiska tjejbilder  
Endast för vuxna! 165:-

Vi har över 1300 disketter! Beställ diskatalog, end. 13kr!

### DEMOS

DD.45 Dire Straits  
"Money For Nothing"  
DD.54 Texmononic  
DD.71 Phenomena  
"Enigma"- superb!  
DD.135 Phenomena  
"Joyride"  
DD.215 Digital "Trash"  
DD.216 Digital "Cha-  
meleon"  
DD.267(-) Phenomena  
"Obvious Disaster"  
DD.349 Ett hundra C64  
låtar!!!  
DD.397 "I've Got The  
Power" by Alcatraz  
DD.404 Shamen "Move  
Any Mountain"  
DD.414 MJackson BAD  
DD.101(-) Erika Ele-  
niak (från "Baywatch")  
DD.102-104 Sports Ille-  
strated fenomenala tjej-  
bilder i HAM!  
DD.131-132 STAG ani-  
merade sekvenser  
DD.347 Wei Girls 1  
DD.348 Wrt Girls 2  
DD.384-385 Cindy  
Crawford

### ANIMS

DD.16-18 Acrotions av  
Eric Schwartz  
DD.19 GulfConflict2MB  
DD.20 At The Movies  
2MB  
DD.22 Swiss F-16, 2MB  
DD.26 Space Ace Demo  
DD.35(-) Horror Demo  
DD.76-79 At The Movies  
Part 2.  
DD.87 5 Ways To Kill A  
Mole  
DD.88 Another 5 Ways  
DD.188-189 At The Be-  
ach 3MB  
DD.199 Too Much 3D  
DD.201 ATF Agility  
DD.204-205 Anti Lem-  
min' Demo 3MB  
DD.206-207 Dating Ga-  
me, 3MB  
DD.245 The Run  
DD.359 Back From The  
Beach, 1.5MB  
DD.424-425 Lemmings  
Revenge, 2MB  
DD.426-428 Buzzed,  
3MB - helt otroligt!  
DD.435-437 Speed Limit  
3MB, med menphing!

### SPEL

SR.36 Air Ace - luftkrig  
SR.56 Air Ace  
SR.105(-) Quirk & Sliva  
ett fantastisk spel!  
SR.125 Battle Cars 3D  
SR.126(-) Blizzard  
shoot'em up  
SR.337 Gameboy Tetris  
**SPELBARA DEMO-  
VERSIONER:**  
PR.10 Xmas Lemmings  
PR.24 Pinball Dreams  
PR.27 Jaguar Preview  
PR.29 Addams Family  
PR.43 Premiere demo  
PR.63 Pinball Fantasies  
PR.75 Xenon 2 demo  
PR.78 Dödligt Vapen

Beställ på PG  
**426 99 36-3**

Skriv din beställning  
på betalningskortet.

**SOFTLER SOFTWARE**  
Box 242  
124 02 Bandhagen

## TIC TEC DISKETTER !

Från Tic Tec - för säkerhets skull! I 10-pack med etiketter.

3,5" MF2DD: 3,50 kr/st

3,5" MF2HD: 6,50 kr/st

Minsta beställning 100 st. Rabatt vid köp av jämna 100-tal.

100-box 3,5": 79 kr/st

Priser inkl. moms. Frakt tillkommer. Full garanti.

TIC TEC, Box 147, 261 22 Landskrona

**046-145955**

### RAYTRACE-JOBB?

Vare sig du är amatör eller proffs kommer Du att ha full  
nytta av vår videostudio, där vi kan klippa ihop Dina 3D-  
animationer på video (Betacam SP, Umatic SP, S-VHS,  
VHS) i 24-bitars grafik, för realtidsuppspelning på video.  
Om du ej har tid eller plats att räkna ut din animation, gör  
vi det åt dig, på vår anläggning av 68040-Amigor. Även  
"Single-Frame Digitizing" kan utföras. Naturligvis kan Du  
köpa 3D-produktioner helt specialanpassade för dina önske-  
mål.

**RING FÖR MER INFO!**



CA Annonssbyrå  
Box 73  
511 21 Kinna

Telefon 0320-141 11  
Telefax 0320-163 92

## 3.5" MF2DD DISKAR

**100% ERROR FREE  
JAPANSK KVALITE'**

**5Års Garanti m bytesrätt**

**3.95:-**

INKL. ETIKETTER  
SKICKAS INOM 24TIMMAR  
MINST 100ST

Personlig Ordermottagning-Ring för kvantitetsrabatter

AmigaDrive Datic 595:-	Diskbox 40st 3.5" 55:-
512Kb A500 295:-	Diskbox 80st 3.5" 79:-
A600 1Mb Minne 598:-	Diskbox 120st 3.5" 95:-
The Bug Joystick 145:-	Posso 150st 3.5" 175:-
Tac2 100:-	Mus/Joy Switch 159:-

Vi har även 3.5"HD diskar för 6.90:-/st

### FBE TechTrade AB

Box 53  
67122 ARVIKA

Tel 0570/13835  
Fax 0570/80243

# PD, SW, FD — vad är det?

**Public Domain, Shareware, Giftware, Fritt Distribuerbart. Känns namnen igen? Säkert, men vad betyder de, egentligen? Datormagazin reder ut begreppen.**

Man behöver faktiskt inte betala en massa pengar för att få tag på bra program till sin dator. Genom bland annat användarföreningar kan man få tag på program till en mycket liten kostnad — och ibland helt kostnadsfritt.

Det är dock skillnader mellan de olika programtyperna:

● **Public Domain (PD)** betyder, direkt översatt, "allmän egendom" och innebär att upphovsmannen av sagt sig alla rättigheter till sitt "verk". Det innebär att man får göra vad som helst med hans eller hennes skapelse. Det är alltså fritt fram att kopiera en sådan skapelse och sen utnyttja den för egen vinning utan att man behöver bry sig om upphovsmannen.

● **Fritt Distribuerbart (FD)** är en lite mindre öppen variant på Public Domain-begreppet. Något som är FD får kopieras fritt men upphovsmannen behåller sina rättig-

heter. Man får t.ex. inte sälja något som är FD för egen vinning om upphovsmannen inte gett tillåtelse till det.

Brukligt är dock att man får ta ut en liten avgift som täcker kostnaderna för kopieringen och slitaget på eventuella apparater som kopieringen ger upphov till.

● **Shareware (SW)** är något som ligger snäppet ovanför FD. Något som är shareware får kopieras fritt men upphovsmannen behåller upphovsrätten samt att han eller hon vill ha en liten summa pengar om man regelbundet använder hans eller hennes skapelse. Pengasumman brukar inte vara särskilt stor, vanligen runt 100 kr, och är i de flesta fall väl motiverad. Det finns naturligtvis ingen som kontrollerar om man betalar — det är något som överläts åt användarens samvete.

● **Giftware (GW)** är egentligen en variant av shareware, men i stället för pengar vill upphovsmannen ha en gåva. Det kan vara en kaka, en leksak, en bok eller vad som helst. Gåvans värde avgör man själv, men den bör motsvara vad man tycker det hela är värt.

Ovanstående begrepp brukar vanligtvis kopplas samman



*Inte måste man slänga ut tusentals kronor för att skapa vackra bilder. Den här är gjord med ett mycket bra gratisprogram som heter PavRay.*

med program, men det kan lika gärna gälla bilder, animationer, berättelser, byggprojekt, eller något annat.

## Var finns programmen?

Program och annat som faller under ovan förklarade begrepp brukar man hitta hos användarföreningar och liknande. I vissa fall kan man prenumerera på serier program och på så sätt få mängder av program för en hillig slant.

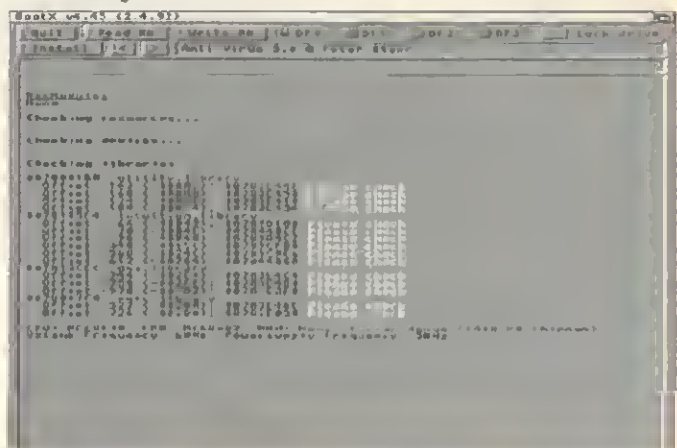
## Kända serier

Några av de mer kända serierna är Fish och Camelot. Det har även dykt upp serier för demos och animationer, där Eric Schwartz "Aerotoons" och "Flip the frog" är exempel på det senare. Ta kontakt med användarföreningar och liknande så kan de säkert hjälpa dig att finna vad du söker.

**Tomas Arvidson**



*TERM, ett telekommunikationsprogram, är ett utmärkt exempel på Giftware — man ska alltså skicka upphovsmannen en present istället för pengar.*



*BootX är Freeware och är ett av de bästa anti-virus programmen. Ett måste för alla nyblivna Amiga-ägare.*



# VXL

## 68030 Turbokort till A500,A500+,A2000

SNABBA, PRISVÄRDA TURBOKORT  
ÖKAR AMIGANS PRESTANDA 7 - 14 GGR !

### VÄX med VXL

ENDA KORTET SOM KLARAR 25-50MHZ

Rek. priser i butik inklusive moms:

VXL68030EC-25MHZ 2.595:- VXL68030EC-40MHZ 3.295:-

VXL-RAM32: 2MB 2.495:- 8MB 4.995:-

68882 Matteprocessor 25MHZ 1.295:-

## VXL-30

Made in USA by MicroBotics INC.



MEMATEX AB

TEL: 08 - 580 340 94

Distributör för MICROBOTICS INC  
Med reservation för prisändring

**Vad kan  
jag göra  
för  
krigets  
offer?**

Hjälp Röda korset hjälpa!  
Giro 900 800-4

**ODT**  
Östersunds DataTjänst  
14400 Faxmodem  
Bäst i test! 2995:-  
Ring 063-123456  
**AMIGA 1200**  
**5495:-**  
**AMIGA 4000**  
**20995:-**  
FAX 063-130301  
BBS 063-122020

### 3,5" Märkes DISK1:er i 10-pack - MF-2DD & MF-2HD

12 etiketter  
i 4:a färger  
/ förpackn.

**4.19**

Kr/DISK1  
MF-2DD

Faxa in din  
order på:  
0300/  
608 90

Inkl. moms, exkl. frakt

24-timmars  
orderservice  
0300/  
**64 625**

625 00 TFN SV

**8.49**

Kr/DISK1  
MF-2HD

10-års  
Garanti!

Öppet:  
Vardagar  
12-18

**DISK1**

Box 179, 439 24 Onsäla

Direktförsäljning:

**DISK1 - Göteborg**

Vasagatan 43 A, Tel. 031-7 784 884

VASAGATAN

N  
Y  
N

## 3,5" DISKETTER

### MF2DD 3.95:-

**INKL ETIKETTER 100% ERROR FREE  
LIVSTIDS GARANTI**

Alla priser inkl moms, endast frakt tillkommer, pris vid minst 100 st

Namn: .....

Gatuadress: .....

Postadress: .....

Antal: ..... Pris/st: .....

**Tel. 046-818 14 • Fax. 046-80 200**

Frankeras ej.  
**JME**  
betalar portot.

**J & M ENTERPRISE AB**

**SVARSPOST**

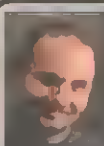
200392001

270 35 BLENTARP

# DATORMAGAZINS EXPERT-PANEL

Nu ersätts Läsarnas Amigafrågor med DATORMAGAZINS EXPERTPANEL. Nu kan du alltså skriva direkt till våra experter och få svar i tidningen. Om du har frågor om exempelvis DTP skriv till Datormagazin, Bengt Dahlström, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuverter "Min fråga". Vill du veta mer om programmering i C skriver du istället till Erik Lundevall osv...

Våra experter kan dock inte ge personliga svar hem till dig.



**CHRISTER BAU**, multimedia, DTV, MIDI

30 år, varav 5-6 ägnats åt Amigan. Främst intresserad av program för musik, grafik och video. Favoritprogram Real3D och Bars&Pipes.

## CHRISTIAN ALMGREN,

Kontorsprogram, PD

22 år, arbetar med programmering och utvärdering av PC-produkter. Hängiven Amigan på tiden med inriktning på PD och kontorsprogram, bokföring, kalkylprogram etc.

**NIKLAS LINDHOLM**, BBS, modem, terminalprogram.



19 år och har studerat 19 år på naturvetenskaplig linje. Amigaägare i 5 år. Har programmerat NIKOM-BBS för Amigan i C.

**ERIK LUNDEVALL**, assembler, C, ARExx-programmering.

27 år, ansees som Sveriges främsta Amigaexpert. Studerar och undervisar på KTH:s datainje sedan 1986. Programmerat i 10 år, främst assembler, C, Fort och ARExx.

**BENGT DAHLSTRÖM**, DTP, ordbehandling

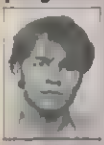


37 år, Programmerare på Mactive. Amigan använda främst till DTP och ordbehandling för produktion av datamenuer.

**PEKKA HEDQVIST**, allt om ny datateknik.

24 år. Studerar datavetenskap på Uppsala universitet. Id testredaktör på Datormagazin. Följer med i det senaste som händer på hårdvaruförfronten och vet det "meste" om ny datateknik.

**ANDERS RAMSAY**, demo-programmering, musik.



20 år. Har ägnat sig åt datorer sen 10-års åldern. Älskar demos, musik och quick&dirty assemblerprogrammering.

**DAVID EKHOLM**, Amiga-Dos, skrivarpöblem.

22 år och outtröttlig Amigafreak. Demonstrerar Amigan på otaliga mässor, studerar AmigaDos och ägt 11 olika skrivare.

**FREDRIK RITTBERGER**, grafik, raytracing.

20 år. Studerar reklam och konst ett år i USA. Arbetar professionellt med datorgrafik på Amigan. Expert på Real3D och OpalVision.

## Klippa bilder?

Jag undrar hur man klipper ur bilder från actionspel samt om tex har gjort i Premiere-recensionen.

"En som vill veta."

Vi använder oss av ett kort som heter GVP-IV24. Det kostar dock ca 20.000 och är egentligen en s.k. framegrabber. Säljs av Karlberg & Karlberg.

Man kan dock använda sig av en Action-replay cartridge för att spara bilder ur spel.

Christer Bau

## Kabelproblem

Jag har problem med min SCART-kabel som jag har kopplat enligt medskickat schema. Vad är fel?

Klaus

Du har kopplat fel på syncsignalen i datorn. Du har kopplat den till jord!

En korrekt koppling skall se ut så här:

Amiga > Scart  
3 > 15 (R)  
4 > 11 (G)  
5 > 7 (B)  
10 > 20 (Video Comp)  
16 > 5 (Jord)  
17 > 17 (Jord)

En del TV-apparater behöver dessutom signalen från Amigapin 10 (C-sync) kopplad till SCART-pin 16.

Christer Bau

## Läsa PC-disketter

Kan en A500 Plus och Amiga OS 2.1 läsa PC-diskar?

Zaphod

Ja det går utmärkt för alla 720 KByte-disketter.

För att läsa 1.44 MByte-formatet så krävs en annan diskdrive. Vissa Amiga 3000 och alla Amiga 4000 har sådana.

Man kan läsa och skriva PC disketter på en vanlig OS 1.3 Amiga 500 också med hjälp av PD programmet MSH eller det kommersiella programmet CrossDos.

David Ekholm

## Hur snabb är A4000?

Hur snabb är en Amiga 4000 i förhållande till en PC 486:a på 66MHz?

Zaphod

Jag vill påstå att en A4000 totalt sett arbetar snabbare än en 486DX2 66MHz. Detta beror på flera saker:

1. 486DX2 arbetar endast internt på 66MHz. Extern är det 33MHz.

2. Intels processorserie (som PCn använder) är av bakåtkompatibla skäl inte lika snabba som Motorolas (som finns i Amigan) för samma klockfrekvenser.

3. Av samma anledning, utnyttjar sällan programvara till PC alla finesser på 486:an.

PCns operativsystem MS/DOS utnyttjar nästan ingenting av processorns prestanda. Operativsystemet är här en rejäl flaskhals i PCn.

4. PCn har fortfarande långsam grafikhantering.

5. Amigans operativsystem utnyttjar hjälpprocessorer för bakgrundsuppgifter. PCn gör det mesta med processorn, det slöar ner den.

David Ekholm



Med AMax II Plus kan man köra Macprogram på Amigan.

## Mac på Amigan

Kan man köra Macintoshprogram på Amiga?

Tammy

Ja, med exempelvis ReadySofts Macemulator "AMax-II" kan du få Amigan att uppträda som en Mac och köra alla Macprogram. AMax-II finns i olika versioner för olika Amigamodeller. För mer information kan du vända dig till Karlberg & Karlberg, tel: 046-474 50.

Eftersom Amigan och Macen har samma processor fungerar emulatorn mycket bra. Faktum är att med AMax-II och Amiga 4000 får du världens snabbaste Mac.

För att direkt kunna läsa och skriva till Macintosh disketter krävs dock en extra Mac-drive. Att köra Amigaprogram på en Mac är svårare eftersom Macen saknar de specialchip som Amigans OS utnyttjar.

David Ekholm

## Musik in i Amigan?

Kan man föra in musik från en stereotill en Amiga 500?

Nils Hemmingsson

Ja. För det behövs dock en s.k. sampler, dvs en låda som omvandlar stereons analoga musik till datorns ettor och nollor.

Amigans ljudkretsar kan sedan spela upp hela klabbet med bra kvalitet. Man måste dock ha mycket internminne. En minut musik av hygglig kvalitet tar 1 MB. Utöver detta behöver du ett samplingsprogram. Både samplers och programvara hittar du i annonserna i denna tidning.

David Ekholm

## Större hårddisk?

Jag har just blivit lycklig ägare till en ICD 20mb hårddisk men, tyvärr är det ju så att 20mb inte räcker särskilt långt. Så nu funderar jag på att köpa en lös disk på 40-52mb.

Vart får jag tag i en sådan, måste det vara en ICD och har ni i så fall något ca pris? Kan jag få ett litet omdöme om min hd?

"rambo"

Det behöver inte vara en ICD-disk. Däremot måste det vara en IDE-hårddisk. Det är nämligen den typen av interface på ICD's kontrollor.

Det bästa är att kolla annonser i tidningen, ringa runt och jämföra. Priserna hoppar upp och ner, så det lönar sig förmodligen att kolla runt innan du beställer.

Din hårddisk är perfekt för den som vill ha hårddisken inbyggd och slippa extra lådor på bordet. Däremot är den ganska dyr i förhållande till storleken.

Christer Bau



## Packade filer

Jag har laddat upp en LZH fil och även packat upp den. Men den saknar en ikon. Skall den köras med CLI eller vad?

Peter.

Det stämmer förutsatt att det är en programfil. Du gör enklast så att du gör CD till det stället där programmet ligger, tex dfl:, och sedan skriver filens namn.

Det kan se ut så här:

CD Dfl: (ret)

Programnamn (ret)

Christer Bau

## Samplern vägrar!

Hello! Jag har ett hårdvaru-problem!

Jag kan utan problem köra modem i serieporten och skrivare i parallellporten, men jag kan inte köra en sampler i datorn, oavsett vilken port (eller båda) den används.

Till saken hör att det har gått innan. Vad har gått sönder? Samplern funkade i andras maskiner givetvis!

"Hasta la vista, Baby..."

Förmodligen har ett (eller båda) 8520 chip i din dator brunnit. Det blir helt enkelt att lämna in för reparation.

Christer Bau

## Fel om Powerpack

I DMZs frågespalter förekommer ibland rena faktafel i svaren. Den som skrivit svar tycks ha luckor i sina bristande kunskaper. Ett bra exempel är två frågor om powerpackade filer i DMZ 13/92 och 14/92. Här följer korrekta svar.

DMZ 13/92 (Att packa upp powerpackade filer.)

Laddar man in en opackad fil i powerpacker så packas den, laddar man in en packad fil så packas den upp (under förutsättning att funktionen autorecrunch inte är påkopplad).

DMZ 14/92 (Att läsa powerpackade textfiler.)

Powerpackade textfiler läses vanligen med programmet PP-More. Det enklaste sättet att läsa textfiler på tidskriftsdisketter är att dubbelklicka på textfilens ikon.

Bo K Eriksson

Tack för det tillrättaläggandet.

Christer Bau

## Nintendon snabbare?

Hej, jag undrar, vad är det för skillnad mellan ett Nintendo och en Amiga egentligen?

Mina kompisar säger att Nintendon är mycket snabbare, har bättre grafik, cd-ljud och hela det där köret. Är det sant, och tycker ni att jag ska köpa ett Super Nintendo? Man vill ju inte vara efter...

"Erection/mindbenders"

Den största skillnaden är givetvis att Amigan är en dator som kan användas till mycket mer än spel. På Super Nintendo kan man bara spela i stort sett.

Sant är att Nintendon ger spel med snabbare grafik jämfört med Amiga 500. Nya Amiga 1200 spöar den dock. Däremot är nog "CD-ljud" att ta i lite.

Du måste helt enkelt fråga dig själv vad du vill ha ut av ditt köp.

Christer Bau

## En bra scanner?

Hej, jag har tankt att skaffa en scanner, men jag vet inte vilken jag ska välja.

Erik.

Mitt tips är "Alfascan" som säljs av Elda elektronik. Tel. 0523-51000. Vi har precis haft ett test av den, i nummer 16.

Christer Bau

## Bra med multisync?

Vad får man för fördelar med en multisync monitor?

"Fx-7700GB"

För att överhuvudtaget få några fördelar måste du dessutom ha en flicker-fixer. (Såvida du inte har en A3000, A4000 eller A1200) Då kan du bli använda interlace utan att det flimrar.

Niklas Lindholm

## Bygga om modem?

Jag undrar om man kan bygga om sitt Supra Modem 2400 till ett snabbare (tex. 9600 eller ännu bättre 14400 Bauds)?

Om ja, hur gör man (gärna en ritning!), var får man tag i delarna (ELFA?) och unge-

# DATORMAGAZINETS EXPERT-PANEL

får hur mycket kostar det?

Om det nu går att bygga om, blir det precis som de snabba modemerna då eller är det något som skiljer?

Roffe

Jag har också sett sådana rykten i en del baser. Jag kollade inuti mitt Supramodem för att jämföra med en sådan beskrivning, men inte en krets stämde! Jag måste nog därför säga nej, det går inte.

Christer Bau



Om man vill köra CDTV-skivor på Amiga 600 måste man vänta på att Commodore släpper A670.

## A570 inget till A600

Har jag förstätt rätt? Går inte A570 att koppla till Amiga 600? Det verkar inte så smart av Commodore.

Nisse Hult

Helt korrekt. A570 är avsedd för Amiga 500. Det kommer däremot att komma en speciell modell av CD-spelaren som passar till A600 döpt till A670. Priset blir förmodligen detsamma.

Ingendera finns dock i Sverige ännu.

Christer Bau

## Blixten slår ner!

Allo allo! jag har ett litet problem. Jag bor våldans nära havet, därför så slår blixten ofta ner i närheten...

Den har nu bland annat tagit med sig ett HST modem och en HD kontroller i farten (grrr!).

Jag har hört att det finns en möjäng man kan koppla mellan datorn och utagen/tele-pluggen som skall ta själva "smällen". Frågan är var man får tag i en sådan?

"The Toasted One"

Elfa har en liten möjäng som är

av det slaget. Den kostar ca. 150 kr.

Man skall dock ha klart för sig att den inte skyddar mot direkta nedslag, utan bara mot spikar på nätet. Slår blixten ner i din elstation finns det inte mycket som hjälper. Det bästa är därför att dra ut alla sladdar när det åskar.

Christer Bau

## Fel om Trumpcard?

Jag är en kille på 16 år med en A500 med 1mb minne, 45mb Trumpcard Hårddisk mm.

Jag undrar över er hårddisk test i DMZ nr:5 -92, där ni påstår att Trumpcard inte har SCSI-hussen genomförd.

Vad är det då för kontakt bakom den flata kabel som ansluter hårddisken med kontrollerkortet?! VA?

Enligt min uppfattning så påstår ni fel i testet.

Kristian Törnqvist, Finland  
Det hela är lite felformulerat. Vad som menas i testet är att TrumpCard saknar en extern 25-polig SCSI-port.

En "genomföring" som finns i TrumpCard är egentligen inte nödvändig (även om den är bekväm att ha).

För att kunna ansluta flera enheter med 50-polig SCSI-kabel så behöver man bara ha en lång flatkabel med flera kontakter på. Man klämmer alltså på kontakter på mitten av kabeln.

Niklas Lindholm

## Funkar äldre ALF?

Vad kostar en ALF-kontroller?

Fungerar den till alln PC-hårddiskar av modell äldre?

Zaphod  
ALF 2 klarar alla PC-hårddiskar som använder ST-506 standard. ALF 3 klarar endast SCSI hårddiskar. Ring Chara Data AB, tel: 0381-131 00, så kan de berätta mer.

ALF 2 säljes inte längre. Begagnad borde den inte kosta över 800 kr. Sätt in en annons i Datorbörsen så får du nog napp.

David Ekholm

# DATA BUTIKEN

**DT**  
Computer  
System

**Ny butik!**

**GULLMARSPLAN**

**Råsundav. 128 Tel: 08-83 40 00**

Öppettider: Vardagar 09.30-18.00 Lördagar 10.00-15.00

**SOLNA**

## DT TURBO 386 SX

**4.995:-**

DT Turbo 386SX-25 MHz



Datorerna innehåller följande:

- Processor 386SX-25 MHz/80386SX 33 MHz
- RAM 2 Mb utbyggbar till 16 Mb
- Grafikkort SVGA, 1024x768
- Cache 64 Kb cache minne (DT Turbo 386SX-33 MHz)
- Hårdisk 42 Mb IBM 17 ms
- Floppydisk 1,44 Mb Panasonic
- HD-kontroller 16 bit för 2 st HDD
- FDD-kontroller för 2 st diskettstationer
- Tangentbord 102 tangenter, svensk
- Portar 1 st parallell, 2 st seriella
- Klocka på moderkortet
- Nätaggregat 200 W, S-märkt, termostaterat
- Låda Minitowerlåda

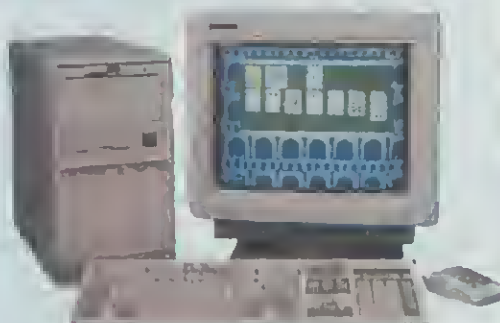
**5.295:-**

DT Turbo 386SX-33 MHz

## DT TURBO 386 DX

**6.295:-**

DT Turbo 386DX-33 MHz



Datorerna innehåller följande:

- Processor 80386DX-33 MHz/80388DX-40 MHz
- RAM 4 Mb utbyggbar till 32 Mb
- Grafikkort SVGA, 1024x768
- Cache 64 Kb cache minne/128 Kb minne
- Hårdisk 42 Mb IBM 17ms
- Floppydisk 1,44 Mb Panasonic
- HD-kontroller 16 bit för 2 st HDD
- FDD-kontroller för 2 st diskettstationer
- Tangentbord 102 tangenter, svensk
- Portar 1 st parallell, 2 st seriella
- Klocka på moderkortet
- Nätaggregat 200 W, S-märkt, termostaterat
- Låda Minitowerlåda

**6.495:-**

DT Turbo 386DX-40 MHz

Tillägg för Färg Super VGA Monitor 1024x768 1.995:-

Tillägg för Färg Super VGA Monitor 1024x768 1.995:-

## Skräddarsy din dator

(Gäller endast vid datorköp)

Uppgradera HD till 60 Mb/Conner  
Uppgradera HD till 80 Mb/Maxtor  
Uppgradera HD till 120 Mb/Samsung  
Uppgradera HD till 125 Mb/Maxtor  
Uppgradera HD till 170 Mb/Conner  
Uppgradera HD till 200 Mb/Maxtor  
DOS 5.0  
Tillägg för Windows och grafikkort

295:-  
495:-  
795:-  
995:-  
1.295:-  
1.795:-  
395:-  
495:-

Cache-kontroller för HD 0.4 ms med 2 M  
Uppgradera minne per Mb  
Uppgradera till Midi tower  
Uppgradera till Maxi tower  
Tillägg för mono VGA monitor  
Tillägg för Super VGA färg monitor  
Extra 5,25" diskett enhet  
Windows 3.1 sv

1.695:-  
245:-  
300:-  
600:-  
995:-  
1.995:-  
595:-  
495:-

## DT TURBO 486 DX-33 MHz 256 Kb Cache

Med ISA

**9.795:-**

Med EISA + Local Bus

**11.995:-**



Datorerna innehåller följande:

- Processor Intel 486DX-33 MHz
- RAM 4 Mb utbyggbar till 32 Mb
- Grafikkort SVGA, 1024x768
- Cache 256 Kb cache minne
- Hårdisk 120 Mb, 16 ms, IDE
- Floppydisk 1,44 Mb Panasonic
- HD-kontroller 16 bit för 2 st HDD
- FDD-kontroller för 2 st diskettstationer
- Tangentbord 102 tangenter, svensk
- Portar 1 st parallell, 2 st seriella
- Klocka på moderkortet
- Nätaggregat 200 W, S-märkt, termostaterat
- Låda Minitower

**486 SX 25  
None Cache  
6.995:-**

**MUS**  
på köpet!

Tillägg för Färg Super VGA Monitor 1024x768 1.995:-

## DT TURBO 486-50 MHz 256 Kb Cache

Med DX-50

**10.995:-**

Med DX2-50

**10.695:-**



Datorerna innehåller följande:

- Processor Intel 486DX-50 MHz/486 DX2-50
- RAM 4 Mb utbyggbar till 32 Mb
- Grafikkort SVGA, 1024x768
- Cache 256 Kb cache minne
- Hårdisk 120 Mb, 16 ms, IDE
- Floppydisk 1,44 Mb Panasonic
- HD-kontroller 16 bit för 2 st HDD
- FDD-kontroller för 2 st diskettstationer
- Tangentbord 102 tangenter, svensk
- Portar 1 st parallell, 2 st seriella
- Klocka på moderkortet
- Nätaggregat 200 W, S-märkt, termostaterat
- Låda Minitower

**MUS**  
på köpet!

Tillägg för Färg Super VGA Monitor 1024x768 1.995:-

Alla priser är exklusive moms. Reservation för eventuella prisändringar.

**KVALITETSDATORER • LÅGA PRISER • DIREKT LEVERANS • 1 ÅRS GARANTI**



## Monitorer

14" flatscreen, Herkules mono	795:-
14" Mono VGA LS	1.095:-
14" Super VGA (1024x768)	2.095:-
14" Super VGA (1024x768) (MPRII) LS	2.295:-
14" NEC 3FG(1024x768) (MPRII) LS	4.995:-
15" Super VGA (1024x768) NI(MPRII) L5	3.795:-
17" Super VGA (1280x1024) NI	6.895:-
20" Super VGA (1280x1024) NI, MPRII	10.995:-

## Skrivare

SAMSUNG 300tkn/s (vid rät, ev dator 995:-)	1.295:-
Star LC-100, 9nät (180 tkn/s), färg	1.795:-
Star LC 24-20, 24-nät (210tkn/s)	2.495:-
Star LC 24-200, 24-nät	2.795:-
Star ZA 200 (400 tkn/s)	3.995:-
Star Bubbel Jet	2.495:-
NEC P20 210 tkn/s 24 nät	2.295:-
NEC P30 liggande A4, 24 nät	2.995:-
NEC P60 300 tkn/s	3.995:-
NEC laser S 62P (postscript 2 Mb)	10.995:-
OKI laser 400, LED-teknik	4.695:-
OKI 410 (HP III kompatibel)	5.995:-
HP 500 bläckstråle	2.895:-
HP 500 C färg bläckstråle	3.995:-

## Modem

2400 Discovery internt	795:-
2400 Discovery externt	995:-
2400 Discov. internl MNP5	1.295:-
9600/2400 Discov., fax modem S/R	1.295:-
2400 Discov. externt MNP5	1.495:-
9600/57600 Discov. externt MNP5	2.995:-
9600/57600 Discov. ext fax modem	3.495:-
14 400/57 600 ext fax modem	3.495:-

## Kort

Windows accelerator grafikort	1.095:-
SVGA-kort, Trident 1024x768, 512k	395:-
SVGA-kort, Trident 1024x768, 1Mb	595:-
Hi color SVGA kort, 1Mb minne	795:-
SVGA cache kort med 2Mb minne	1.295:-
Multi I/O 1s, 1p, 1g	245:-
Cache controller med I/O	1.495:-

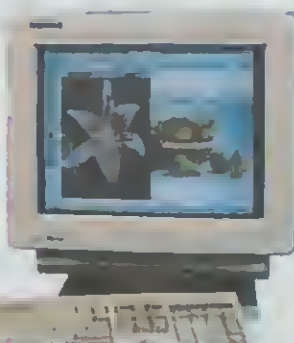
## Diskettstationer

Panasonic 1.44 Mb 3.5"	495:-
Panasonic 1.2 Mb 5.25"	595:-
Nec 720 Kb, 3.5" vid köp av 10st	95:-/st
Insite floptical 21Mb 3.5"	2.695:-

## Matteprocessorer

80287-10	495:-
80387-5X25	595:-
80387-SX33	695:-
80387DX-33	895:-
80387DX-40	795:-

## Monitorpaket till sveriges bästa priser!



### 14" färgmonitorpaket

14" färgmonitor med Trident  
super VGA kort ..... **2.495:-**

### 15" färgmonitorpaket

15" MPRII färgmonitor med Trident  
1 Mb super VGA kort ..... **4.495:-**

### 17" färgmonitorpaket

17" färgmonitor med Trident  
1 Mb super VGA kort ..... **7.295:-**

Tillägg för lågstrålande skärm ..... **300:-**  
Windows acceleratorkort med 2 Mb minne **1.295:-**  
Windows acceleratorkort med 1 Mb minne **995:-**

## Nätverksprodukter

8 bits Ethernet kort	995:-
18 bits Ethernet kort	995:-
16 bits 10base T kort	995:-
Novell nätverksprogram	ringl

## Minneskretsar

44256-8	32:-
411000-8	32:-
1 Mb SIM 70 ns	245:-/st
10 st 1Mb SIM 70ns	210:-/st
100 st 1Mb SIM 70ns	195:-/st
4Mb SIM 70ns	1.095:-
10 st 4Mb SIM 70ns	995:-/st
För priser på övriga minnen	ringl

## Moderkort

386SX 25 MHz	995:-
386SX 33MHz MED 64Kb cache	1.195:-
386DX-33MHz med 64Kb cache	1.695:-
386DX-40MHz med 128Kb cache	1.995:-
486DX-33MHz med 256Kb cache	4.495:-
486DX-50MHz med 256Kb cache	5.495:-
486DX-33MHz EISA + Local Bus, 256Kb	8.495:-

## Bandstationer & Band

Colorado 120 Mb (OIC40)	1.995:-
Colorado 250 Mb (OIC80)	2.495:-
Colorado 250 Mb parallellport	3.995:-
Band 2120, 250Mb komprimerad	145:-

## Program

SPCS program	10% rabatt
GEL program	10% rabatt
MS Word for Windows (2.0 sv)	2.995:-
Word Perfect for Windows (5.1 sv)	2.495:-
Lotus 1.2.3 för Windows (1.0 sv)	2.495:-
För övriga program	ringl

## Hårddiskar

IBM 42 Mb, ATbus, 17ms	1.395:-
SAMSUNG 120Mb, ATbus, 16ms	2.195:-
MAXTOR 60Mb, ATbus, 15ms	1.795:-
MAXTOR 80Mb, ATbus, 19ms	1.995:-
MAXTOR 125Mb, ATbus, 15ms	2.395:-
MAXTOR 200Mb, ATbus, 15ms	3.495:-
MAXTOR 340Mb, ATbus, 15ms	5.995:-
MAXTOR 540Mb, ATbus, 12ms	7.995:-
MAXTOR 1028Mb, SCSI, 13ms	13.995:-
CONNER 60Mb, ATbus, 19ms	1.995:-
CONNER 170Mb, ATbus, 19ms	2.495:-
FÖR STÖRRE DISKAR	ringl

## Bärbara datorer

NoteMaster 386 sx 25, 80Mb, 2Mb	11.995:-
NoteMaster 486 sx, 60Mb, 2Mb	12.995:-

## Disketter & Boxar

DSDD 360 kb 5.25" 10 st	29:-*
D5HD 1.2 Mb 5.25" 10 st	49:-*
DSDD 720 kb 3.5" 10 st	59:-*
D5HD 1.44 Mb 3.5" 10 st	99:-*
21 Mb disketter	195:-
Diskettlåda för 50 st 5.25"	49:-
Diskettlåda för 50 st 3.5"	59:-
Diskettlåda för 50 st 3.5" - 50 st 5.25"	89:-
Diskettlåda för 100 st 3.5"	69:-
Diskettlåda för 100 st 5.25"	69:-
*(Maxell)	

## ÖVRIGT

Tangentbord, 102 tang	395:-
DT Mouse MS Komp. seriell	195:-
Handscanner s/v	995:-
Låda med nådel	fr 595:-
Handscanner färg	2.995:-
Minitowerlåda	fr 395:-
Minitowerlåda med nådel	fr 795:-

**Sveriges bästa  
priser på  
laserskrivare**

NEC Laser S62p	10.995:-	10.495:-*
OKI Laser 400	4.695:-	4.495:-*
OKI Laser 410 (HP III)	5.995:-	5.695:-*



**DT**  
Computer  
System

**DATA BUTIKEN**

**SOLNA**

**GULLMARSPLAN**

Råsundav. 128 Tel: 08-83 40 00  
Öppettider:  
Vard. 09.30-18.00 Lörd. stängt

Gullmarsplan 6 Tel: 08-91 42 00  
Öppettider:  
Vard. 09.30-18.00 Lörd. 10.00-15.00

**Ny butik!**

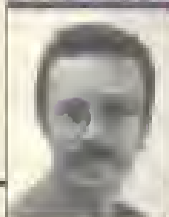
Alla priser är exklusive  
moms. Reservation för  
eventuella prisändringar.

**FÖR SENASTE PRISER RING 08-83 40 00**

*NPD BBS	011-107033	14400/V32bis	24h	BBS och kontaktställa för NPD Mediammar
*Yggdrasil BBS	011-107037	14400/V32bis		
Träskmåla Klottarplank	011-164278	14400/HST	24h	Åtarförsäljare för BBS programmet Starna/MEBBS
Gladio BBS	0120-10875	14400/V32bis	24h	Svenska AmigaFörningsListan kan hämtas här.
Jal BBS	013-212675	14400/V32bis	24h	Amiga Inriktad bas. SysOp Fredrik Malin.
Prowler BBS	013-297242	14400/V32bis	24h	SysOp Jacob Israelsson
WHITE SHADOW BBS	013-152685	14400/HST	Dygnet runt	Övar 1000 PD/Freeware filer, Många mötan mm. RING
*Excellbur BBS	0141-51008	2400	24 h	3vlig Amiga inriktad BBS... Teste'n!
*TOP STUFF	0150-92353	14400/HST	24h	SysOp: Jimmy Andersson
*Infinita Power	016-424911	2400	OLIKA	SÖN,MÅ,TI,ON,TO:17-23 FRE,LÖR:11-01 SÖKER SPONSOR
Iha BEAST 2	0171-67481	14400/V32bis	24hrs	Många moduler och PD-program
	0171-67873	14400/V32bis	24hrs	node 2 19.00-07.00, Inriktad på DTP, Ami-fone-sp4
	0171-57051	2400		
Bugand BBS	018-509300	14400/V32bis	24 h	Usenet, 42-nat, KOM-system och filer för Amiga&PC
*Tha Crystal	018-369317	14400/HST	00-24	En renodlad Amiga-BBS. Fido/Eddan/ADS/SAN
BLACK RDSE BBS	019-72604	14400/DS	DYGNET RUNT	380 mags hd med 3000 filer, onlinaspel.
EXTRUDER BBS	019-183283	2400	Dygnet Runt	Troligtvis anda bbs:en med IVARSSONS Sax-Spalt..
*Silver Lina BBS	019-246837	2400	24 h	Trevlig SysOp..Trevlig bas... sa Ring bara..
Tvårdreg BBS	019-121257	2400	24h	Drivs ev SSU
AAAF BBS	0226-13909	14400/V32bis	20.00-03.00	Avasta Amiga Använder Förenings BBS
*A Piece Of Pleasure	0243-80280	2400	21.00-08.00	f.d NEUTRON 4's BBS. Körs på AMI-EXPRESS I
Dastination Docklands	0250-11748	14400/V32bis	22:00 - 08:00	Frå download. Mycket grafik finns (IFF & GIF)
Bandit BBS	026-132642	2400	2100-0800	Aila är välkomna att ringa
*Molecular Heritage BBS	0290-27434	14400/V32bis	00.00-24.00	SysOp: C.Ekstrom,Sponsorar:Holors Träding,205/237
LOYD BBS	0300-64861	16800/DS	24 tim/dygn	Tampest BBS Support! Mkt FILER & ONLINESPEL!
*Flesh	0304-877435	14000	24 timmar	Amiga PD
*Big Mac BBS	031-933128	14400/DS	24h/dygn	Macintosh Inriktad BBS, PD och Motan...
*Hising Island Viking BBS	031-233527	16800/DS	24h/dygn	ProNova SoftWare Development Group's headquarters
*LAZARUS BBS	031-293120	2400	24h	Kristet inriktad bbs.....
*Last Stand BBS	031-263448	14400/V32bis	Alltid	FidoNet enstuten. SysOp: Svanta Garhard
*Linkans BBS	031-872255	14400/V32bis	24h	SysOp Magnus Lindkvist
*Tha Etamal Ganals	031-542468	16800/HST	Bera Att Ringa	Modular,Bilder,PD,Text <- Mycket!!
WasilLine BBS	031-493355	14400/HST	Alltid	Amiga/PC Araor, 250Mb filer, Echomail m.m.
*Star BBS	0320-70187	14400/HST	24H	SysOp: Martin Voss. Fido, SIGNat, GW, SE
UtilityBasa	0322-17877	16800/DS	24 H	Programering i C
HobGoblin BBS	033-295166	14400/V32bis	24 h	Basen körs på en A3000, 105 Mb hd mm
*SHI-Svarige	033-291812	14400/HST	24 h, alla dgr	Frå DL på virusöbåra. Virusfiler & mycket mar
*Tha Reptile House	033-200249	14400/HST	Alltid	Svariges Mörkasta BBS II - Forum för DetaBankan P
	033-200949	16800/DS		
*LIGHTHOUSE	0346-58697	2400	24H	Snert 14400, SysOp Jones Björklund
Baocis BBS	035-187712	14400/HST	24h	Både för PC och Amiga
Streamline BBS	035-133275	2400	24 timmar/dag	Har finns mycket moduler att hämta.
Tha Boerd	038-91898	1200	V 19-8, L 15 - S 00	För C64/C128-ägare
*Twilight Land BBS	038-52433	2400	v 15:00-22:00	opend vard 15:00-22:00 halg 08:00-22:00 Pc och Am
the hardcore bbs	0371-60739	2400	24h	en bas till amiga och pc ring!!!!!!
Foste BBS	040-224308	1200	20-07	BBS-tidning för nertladdning.
*Fusion BBS	040-159964	2400	24h	52M HD,Snart fatare HD och då även USR 16k8 DS!
THE AGENCY	040-917934	14400/HST	dygnet runt	Amiga PD Onlinaspel,Echomail,HOST Frontnat syd
DISASTER TEAMS BBS	0418-36999	14400/DS	24 timmar/dygn	Xanotink Support BBS. FidoNat 2:200/219.0 850Mb H
	0418-36888	14400/DS		
	0418-38555	2400		
Scandinavien Star	042-83677	14400/HST	Dygnet Runt	Och Din Bilvanda SysOp Hatar: Fredrik Johansson
*The Golden Bough	0430-40737	9600/V32	24H/Dag neatan	Generosa Ratios, mycket online, DLP Support Centr
Black Lodge BBS	0431-69777	2400	24h	Intrassanta filer, kul Onlinespel, Trevlig SysOp.
EDOX bbs	0431-21643	14400/DS	24h	Forlorn Amiga her basen stort utbud ev Echomail
*Mystary Online BBS	0431-89485	2400	24h	Mystik & Sveriges pretigaste Sysops,Anatta & Hess
Gurras BBS	0455-80443	19200	22:00-08:00	Mest PC, man även Amiga
*SafeHouse #4	048-83038	14400/HST	Dygnet runt	Alle välkomna nybörjare såväl som gamla modamare.
*The WALRUS	0470-19255	14400/V32bis	Dygnet Runt!	Filer, OnlineSpel + tillg. till UsaNat!
Another World	0480-88100	16800	24h	Kör på en Amiga 2000 m 22Mhz och 1.2 GB HD
	0480-68159	16800		
*Global Disaslar BBS	0480-73283	19200	24 hrs	Många taxfiler och bilder i basen.. Trevlig sysop
Goffen BBS	0480-69878	14400/V32bis	Dygnet Runt	För Conle Mötan, onlins spel och bra ereor.
*STARLIGHT BBS	0485-34054	9800/V32	22:00-7:30	En trevlig bas med Coola användare...
*Linux BBS	0490-19656	14400/V32ble	24h	Mycket Grafik,Demos NördWare Suport
Min BBS	0491-16592	2400	24h	Programmaringsbas
*- Tha Ster *	0498-241602	2400	20:00-08:00	Inriktad på moduler och bilder men även endrs fil
Nordic BBS	0505-30607	2400	22-08	
Pantagon BBS	0505-30965	14400/V32bis	24h	Legacy Magazina, Sysop Henrik Gustafsson
*WitchBoerd	0510-19148	14400/V32bis	24h	Damo-Inriktad.
*TEKNISKA HUSET	0520-74241	2400	Dygnet runt	
*Scapagoat BBS	0523-70878	14400/DS	24h	Amiga, Pc och Atari filer, Onlinaspel. Fidonat m.
*INTERPERENCE	0525-13138	14400/DS	24h	1.3 GIGA HD
	0525-13091	16800/DS		
	0525-13092	16800/DS		
	0525-13094	2400		
	0525-13095	2400		
*Cyberspace Highway BBS	0551-22890	2400	07:00-22:00	AmigaInriktad, Mycket filer & motan, CyberNat!
Vanity BBS	060-100092	14400/V32bis	24h	Free DL för an presentation. Vad väntar du på?
Yet Another BBS	060-112203	2400	Dygnet runt!	Aktivasta Amiga BBS:en i Sundsvall!
	060-112227	14400/DS		
*Pixal BBS	083-22822	14400/V32bis	Dygnet runt	Supportbas till Östersunds DataTjänst. Amiga 4000
*Deadline BBS	0647-11930	14400/V32bis	24h/dygn	Ring, ni kommer inte ångers er :-)
AGE	08-59035963	2400	24 Hours	Nystertad, Filar, Onlins spel och Fidonat
Bad Menbers BBS	08-50022947	14400/HST	24 h	Amiga inriktad bas, PD (Fish), FidoNat, m.m, m.m.
*Baach Party	08-341940	14400/DS	24h	SysOp Karl Skagabarg.
Bonkaland	08-833496	14400/V32bis	24h	
Dark Continent	08-550-37552	9600/V32	24h	
Den Nya Svenska Argus	08-58034465	2400	00:00-00:00	Amiga-inriktad
*Fort -F-	08-59127574	2400/V42(bls)	24 Timmar	KOM-system,Mkt samhällsorienterade diskussionar.
Kärkis BBS	08-57027913	16800/DS	24h	Körs på senaste verslen av C-Net. Testa.
NiKom-BBS	08-7925206	14400/V32bis	24h	Kom-bas. Mycket filer och mötan. Mad i ADS/SAN.
*OPEN GATE	08-7982824	14400/V32bis	24 H	Supportbas för BBS-programmet NiKom
Prima Time	08-250029	16800/DS	24 h/dag	Mac/(kanske) PC filer och massa mötan Snart Fido
REALMS	08-7087919	14400/HST	00-00	FidoNat, ChataauNat, Eodan, MLS, UseNat, ADS, SAN
Red Dawn	08-53030810	14400/V32bis	24h.	SYOP MASTER OF PUPPETS
*SUGA BBS	08-343278	14400/V32bis	Dygnet runt	NEST MLS FIDO
	08-348523	2400		SUGA medlemsbas
TECHNO BBS	08-58034548	2400	24 H	
*Under World BBS	08-57033798	14400/DS	24h	Free DI till 92.11.01
*CyNat	0911-48029	2400	24h	Körs på A3000/25 210Mb Onlins, många mötan, filer
*ARCTIC STAR	0921-18543	14400/HST	24 TIMMAR	Utveckling av CyNat BBS program...kör NT amallanå
ISA BBS	0923-11162	14400/V32bis	24 timmar	DATORFÖRENINGEN ORION'S BBS.
*In SaARCh oF FoRaVaR	0940-11264	2400	21:00-08:00	Sysop: Janne Karlsson Specialareor för skolor
				Öppen degar: Sön-Tors. Ordning och reda...

\* betyder ny BBS eller förändringar av något slag.



AV  
ANDERS  
REUTERS-  
SWÄRD

## Tidningar för 64-freaks

Jag får ganska mycket brev från Norge, ett land där 64/128-intresset verkar vara större än här hemma.

En av brevskrivarna önskade en lista över utländska Commodoretidningar som fortfarande prioriterar våra 8-bitarsdatorer. Här kommer de bästa namnen:

**RUN Magazine**, PO Box 50295, CO 80321, USA. Prenumeration 25 dollar för ytpost och 78 dollar med flyg. Programmering, tester och en omfattande mjuk- och hårdvaruförsäljning.

**Compute**, PO Box 3244, Harlan, IA 51593, USA. Prenumeration 20 dollar för ytpost. Mestadels PC-inriktad tidning med en inlägga bestående av kvarlevorna av gamla Compute's Gazette. Se till att beställa C64/128-upplagan.

**Loadstar**, PO Box 30008, Shreveport, LA 71130, USA. Prenumeration 90 dollar för ytpost. Diskettidning av hög kvalitet.

**Twin Cities 128**, Parsec Inc, PO Box 111, Salem, MA 01970, USA. Prenumeration 26 dollar med ytpost, 46.50 dollar med tillhörande diskett. 128-specifik tidning, mycket bra!

**GeoVision International**, 816 SE Polk Street, Camas, WA 98607, USA. Prenumeration 27 dollar för ytpost, 33 dollar med flyg. Ny GEOS-specifik tidning, som ännu inte utkommit med sitt första nummer och därför inte kan ges något betyg. Se DMz nr 21/92.

**64'er**, Abonnement-Service, Postfach 1163, D-7107 Neckarsulm, Tyskland. Prenumeration 81 D-mark. Tysk 64/128-tidning. Marknadens bästa om man förstår tyska.

Även England har nog en del tidningar kvar, men dem har jag tappat intresset för för länge sedan, på grund av låg kvalitet och kan inte lämna någon information. Men för den som gillar spel kan **Zzap 64** vara något.

# WarGames på 64:an

C  
6  
4

Hur många minns filmen Wargames? Den om tonåringen som nästan startar ett världskrig när han råkar hacka sig in i amerikanska försvarets dator och börjar spela Global Thernonuclear War?

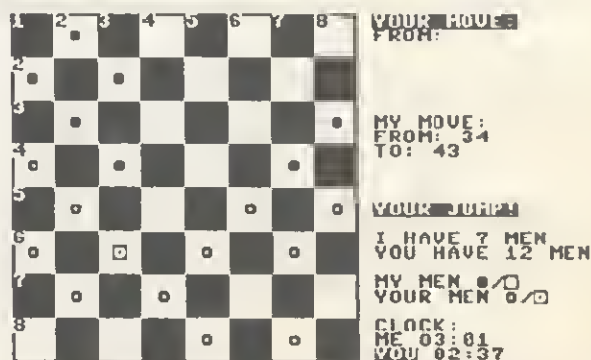
En riktigt hyfsad film och numrets 64-diskett är för er som sett den och gillade den.

Framsidan kallas nämligen just Wargames och här finns nästan samma spelalternativ med som i filmen. Precis som i filmen pratar programmet med knarrig datorröst. Och efter inloggning som professor Falken (ni minns väl lösenordet...?) presenteras några spelval.

Spelen är ganska enkla och några stämmer ibland inte alls med namnet, men det gör ingenting, eftersom helheten är det som är roligt med Wargames.

### Falkens Maze

Falkens Maze är ett enkelt tredimensionellt labyrintspel. Checkers är ett hyfsat brädspel. Chess är inget spel alls utan bara ett litet demo. Poker är i själva verket 21. Guerilla Warfare är ett textäventyr som inte har ett jagg med gerillakrig att göra och



Testa bräddspel mot datorn. En av många 64-spel som finns på WarGame-disketten.

Chemical and Biotoxic Warfare är en variant på klassiska Life.

Huvudnumret är givetvis Global Thernonuclear War, ett missilkrig mellan USA och Sovjetunionen, med enkel grafik och larviga effekter. Lagom tåligt och lagom kul.

### Baksidan

På diskettens baksida har jag samlat ett blandat sortiment av hyfsade spel i liknande stil, alla valbara från en meny, som dock inte talar alls. Här finns gamla Ikari Warrior, där det gäller att i bästa Rambostil storma fram mot oändliga mängder fiendesoldater.

### Global warfare

Global Warfare är inte så globalt, men dock ett hyfsat Risk-liknande i enkel grafik för två till fyra spelare. Empire är också ett spel för flera spelare, upp till sex stycken, men här handlar det om rymd-

strategi.

Zeppelin är också ett roligt gammalt spel, som går ut på att manövrera ett luftskepp förbi en massa hinder i någon sorts underjordiskt grottsystem och skjuta omkring sig så mycket som möjligt.

Med finns också Dare You, ett av de många flipperspel som producerats till Commodore 64. Bra grafik och bra fart, men kanske inte världens roligaste bana.

Avslutningsvis finns för att fylla ut utrymmet ett litet spel, som är tyskt och heter Tontauben. Detta betyder tydligen lerdoveskytte, för det är vad det är. Inga märkvärdigheter, men som många andra enkla spel rejält beroendeframkallande. Det är svårt att sluta utan att ha uppnått full poäng. En diskett som borde kunna ge en stunds spelglädje.

**Anders Reuterswärd**  
FOTNOT  
Beställningsnummer på denna diskett är 1/93.

## Här kan du beställa PD-programmen!

Ring inte DMz om du vill beställa PD-programmen. Fyll istället i den här kupongen.

Alla disketter är dubbelsidiga e.k. "flipples". För att få rätt diskett anger du på kupongen det nummer av DMz som disketten presenterades i, t.ex. 18/92.

Kostnaden för varje diskett är 30 kr och inkluderar porto. Beställning görs genom förskottsbetalning till Anders Reuterswärd, pg 82 66 75-1, (glöm inte ange namn och prg-nr på talongen). Väljer du däremot att skicka kupongen till oss tillkommer en evgift på 20 kr. Skicka kupongen med din beställning till: Detormagezin, Box 125 47,102 29 Stockholm. Märk kuvertet "PD-64". Leveranstid cirka tre veckor.

Namn: .....

Adress: .....

TEXTA TYDLIGT

Pris: 30 Kr



Jag vill beställa  
diskett nummer:

# SÄNKA SKEPP!

**RING 071-21 25 55**

(samtalet kostar 4:55 kr/minut).

**Nu  
med häftiga  
ljudeffekter!**

## TÄVLA OCH VINN

Ta plats bakom kanonen och försök sänka våra fartyg!

Den som snabbast sänker alla tre skeppen, vinner samplern Stereo Master till Amiga. Bland övriga som lyckas sänka alla skepp lottar vi ut fem stycken Datormagazin-tröjor.

Tävlingen pågår från 14 januari till 5 februari. Vinnarlistan publiceras i nr 4-93 av Datormagazin.

Lycka till!



**Ring och tävla!**



Spelfältet är knapparna 1-9 på din telefon. Du "skjuter" på skeppen genom att trycka ned en av knapparna. Kan du sänka skeppen på fem skott? Ring och pröva, skepp ohoj!

(samtalet kostar 4:55 kr/minut).

## SPELBÖRSEN

SpelbörSEN ger dig dagsfräsch exklusiv information om vilka nya dataspel som just landat i Sverige. Informationen kommer direkt från de svenska importörerna till Datormagazins redaktion och läggs direkt in i vår SPELBÖRS. Informationen ligger kvar i tre veckor och raderas sedan.

En het nyhetskanal för butiker, branschfolk och alla spelfreaks.  
Ring tel: 071 - 21 25 55

(samtalet kostar 4:55 kr/minut).

- |               |             |
|---------------|-------------|
| 1 STRATEGI    | 6 MOTOR     |
| 2 ÄVENTYR     | 7 ACTION    |
| 3 ROLLSPEL    | 8 ARKADSPEL |
| 4 SHOOT'EM-UP | 9 SIMULATOR |
| 5 SPORT       | 0 PLATTFORM |

## KLOTTER PLANKET

**071 - 21 25 56**

Ventilera dina synpunkter om både det ena och det andra. Lyssna vad andra har att säga. Byt fusk och tips till spel. Säg vad du tycker och låt alla andra lyssna på dig!

Varje vardag byter vi ut gamla insändare mot nya.

Observera att samtalet kostar 4:55 kr/minutan, så fråga den som betalar innan du ringar!







## ALIEN BREED I NY VERSION

Alien Breed är ett svensktillverkat spel som nu har släppts i en ny version med en hel del nya nivåer att bemästra.

"Det här är ett renodlat actionspel som kräver ett visst strategiskt tänkande. Jag kan inget annat än att rekommendera det varmt", skriver Datormagazins recensent.

sid 47

## DU KAN BLI KIM BASINGERS HJÄLTE!

Inom de närmaste månaderna släpps en film på video kallad Cool World, med Kim Basinger i en av huvudrollerna.

Filmen handlar om Jack, som är serletecknare och råkat skapa en parallellvärld till vår egen. I denna parallellvärld lever vampen Holli, vars högsta önskan är att bli riktig människa — men inte utan problem.

Redan nu har spelet som bygger på filmen släppts. Nu kan DU bli Kim Basingers hjälte!

sid 50

## Enkelt men krävande

Längtar du efter ganska enkelt spel som ändå sätter dina reflexer och din tankeförmåga på prov?!

Ja, då kanske Rampart något för dig. Här gäller det nämligen att försvara sin borg mot fiendens kanonkulor!

sid 46

## Blandad konfekt

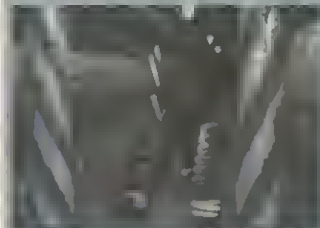
Lite blandad konfekt bjuder Besvärjaren på denna gång.

Det betyder bland annat att alla som fått "Cruise for a corpse" tillsammans med julklappsdatorn kan glädja sig åt lite extra hjälp.

sid 44

## Teknik och röj

Ett laboratorium har attacke-



Cytron — ett riktigt röjarspel.

rats av sina egna robotar! Vem ska rädda forskarna?

Dra åt njurbältet, spotta i nävarna och bläddra fram till recensionen av Cytron, ett spel som bjuder på både teknik och röj.

sid 55

## Innehåll 1/93

### SPELRECESSIONER

Alien Breed Spec. Ed.	47
Cool World	50
Curse of Enchantia	42
Cytron	55
Fighter Duel	41
Nigel Mansell	48
Rampart	46
Rex Nabular	56
Sabre Team	39
Waxworks	58

### ÖVRIGT

Back-Chat	51
Besvärjaren Besvarar	44
Läsarlösen	49
Topplistan	40



## Engagera er, speltillverkare!

Med A1200 har Commodore möjlighet att konkurrera med PC-maskinerna på allvar. Commodores nyaste tillskott kan bli den dator som startar 32-bitarsrevolutionen för lågprismarknaden.

Commodores A1200 har en kapacitet som grafikmässigt kan slå den värsta PC:n på marknaden idag tack vare den nya uppsättningen hjälpkretsar (AGA) och 68020-processor. Om spel till A1200 programmeras på rätt sätt kan vi i framtiden få se simulatorer, actionäventyr och shoot'em up av tidigare ej skådat slag. Och det är just förmågan att programmera rätt som är en av de viktigaste nycklarna till A1200 framgång som speldator.

Många spel företag har under de senaste åren gjort direkt undermåliga program och konverteringar till Amiga. Det krävs både engagemang och resurser från programhusen för att kunna visa vad A1200 verkligen går för.

Nu kommer vi få se snabbare spel med större och snyggare sprites. Vi kommer att få se snabba actionspel i 256 färger. PC har som bekant haft 256-färgers grafik som standard ett bra tag nu. Men den grafiken har oftast använts till olika typer av äventyrsspel som inte kräver den snabbhet ett shoot'em up-spel gör.

Engelska Commodore har påstått att ett femtontal spel som utnyttjar AGA-kretsarna skulle komma före jul. Nu stämmer detta som bekant inte. Som vanligt plågas programhusen av förseningar. Men den som väntar på något gott.

*Johan Burén*

GLORY!

**VAD BETYDER BETYGEN?** Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: 0-29%: Diskan/kassatten förmodligen mer värd tarmatrad. 30-49%: Ratas troligen av piratkopierare. 50-69%: Har du pengar över, så... 70-84%: Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. 85-95%: Rekommenderas varmt. 96-100%: Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!

## SPEL FÖR DE SMÅ GRÅ



Med hjälp av din verktygslåda ska du i Contraptions se till att maskinen du befinner dig i funkade som den ska.

### Contraptions/ Mindscape

✓ Här är spelet för alla er som gillar att använda de små grå som simmar mellan era öron. Contraption är ett spel som utspelar sig inuti en maskin. Du ska styra en stackars överarbetad reparatör som får springa omkring och se till att maskinen fun-

gerar som den ska. Med hjälp av sin verktygslåda får han bearbeta tryckplattor, skruvar och spakar för att dels ta sig fram, dels reparera maskinen.

Contraptions är ett tredimensionellt isometriskt spel i stil med D/Generation.

Recension i nästa nummer av DMz.

Amiga, PC/ute nu

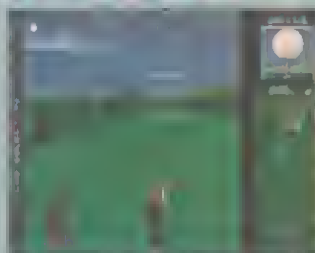
## ÄNNU ETT GOLFSPEL

### Nick Faldo's World Championship Golf/

#### Grand Slam

✓ Ska det vara PGA Tour Golf, eller Microprose Golf eller varför inte Links? Nu ger sig Grand Slam in i kampen om det bästa golfspelet på Amiga. Nick Faldo's World Championship Golf är designat av programmakerna ARC och använder sig av ett nytt system kallat Reality 3. Titta på bilden och döm själv.

Amiga/december-januari



Nick Faldo's Championship Golf heter ett nytt golfspel från Grand Slam. Spelet bör finnas ute i läsande stund.



## GRATTIS, NI VANN NO GREATER GLORY!

Vi har dragit fem vinnare bland dem som skickat in svar till No Greater Glory-tävlingen. Samtliga vinnare har vunnit SSIs strategispel om det amerikanska inbördeskriget.

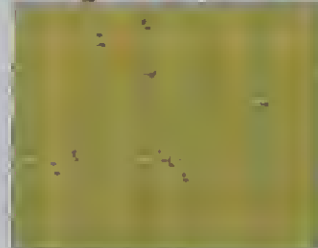
De rätta svaren på frågorna är: 1. Abraham Lincoln 2. U.S. Grant 3. Bomull

Anders Årbagen, STÖREN, NORGE, Jonas Adolphson, HÄSSELBY, Magnus Lersén, SUNDSBRUK, Per Wellentson, MALMÖ, Ludvig Gebrleissson, BODEN.

Grattis! Priserna kommer på posten inom kort.

## 2 GÅNG

### Förståndigt fotbollsspel i ny version



Sensible Soccer — släpps snart i ny version.

### Sensible Soccer 92-93 Edition/ Renegade

✓ En av årets mest populära titlar i Europa kommer ut i en ny uppdaterad version. Sensible Soccer 92-93 edition har förutom nya lag en massa andra nya godsaker.

Målvakten, som tidigare var ganska stel och långsam, blir mycket vassare. Han blir snabbare på att återhämta sig från räddningar, bättre på att ta emot bollar och hoppas för att plocka bollar. Om bollarna blir för svåra att plocka tappar han dem över mål eller åt sidan istället för att bara slå bollen rakt ut på spelplanen som i den tidigare versionen.

Att tackla motspelare blir mer riskabelt. Renegade har nämligen infört gult och rött kort.

Amiga/januari-februari

## Inget andrapris

### No Second Prize/ Thalion

✓ Bra bilspel till Amiga finns det gott om. Men det är lite sämre med bra motorcykelspel. Nu försöker Thalion botgöra det med No second Prize, som är en blandning mellan ren simulation och arkad.

Amiga/ute nu.



# SABRE TEAM

En stor portion  
tålamod bör man  
nog ha för att  
spela detta spel.  
Daniel Törnqvist  
har testat.  
Testversion:  
Amiga



Sabre Team är ett taktiskt spel där du har till uppgift att leda en grupp kommandosoldater på uppdrag. Spelet innehåller fem olika scenarier med varierande teman. I ett scenario gäller det att ta sig in i ett bevakat långläger och befria krigsfångar. Ett annat går ut på att slå ut en grupp terrorister som ockuperat en ambassad och håller gisslan. I ett tredje ska man sabotera missiler i ett underjordiskt militärkomplex.

Innan du kan sätta igång med det första scenariot krävs en del förberedelser. Först och främst måste du välja ut de fyra soldater som du vill skall delta i scenariot. Totalt finns det åtta soldater att välja bland, alla med varierande förmågor. Varje soldat har nämligen fyra olika värden som är intressanta: marksmanship (träffsäkerhet med vapen), strength (fysisk styrka), perception (iakttagelseförmåga) och Action Points (avgör hur mycket soldaten hinner göra under en spelrunda). Varje soldat har både starka sidor och svagheter, så det gäller

**Grafiken i Sabre Team är snyggare än vad man föräntar sig i den här typen av spel. Spelet är fruktansvärt roligt de första timmarna, men förlorar snabbt sin glans.**

att välja en välbalanserad team.

När du komponerar en slagkraftig grupp är det dags att utrusta dem med vapen och ammunition. Det finns en mängd vapen att välja bland, alltifrån små k-pistar till medelstora kulsprutor. Förutom vapen och ammunition finns det en del annat smått och gott att ta med: skallsäkra väskor, lörbandslådor, gasmasker och granäter.

När alla förberedelser är klara är det bara att kasta sig in i stridens helta. Spelmekaniken är inte alltför komplicerad och man har snart lärt sig alla funktioner. För varje soldat finns en rad handlingar att utföra; förflytt-

ning, ladda, skjuta, plocka upp/släppa saker etc. Varje handling tar tid och kostar ett visst antal Action Points att utföra. När alla soldater förbrukat sina Action Points är det fiendens tur att utföra sina handlingar. Tyvärr tar datorn ganska lång tid på sig att länka ut fiendens handlingar. Så fortgår spelet med alternerande drag från dig och datorn. Förhoppningsvis klarar du uppdraget med on eller flera soldater i livet och kan gå vidare till nästa.

Grafiken är snyggare än man förväntar sig i den här typen av spel. Mycket läger och lysade animeringar. Ljudet är OK, med sedvanliga skott och skrik.

Sabre Team är ett av de där spelen som är väldigt roligt de första timmarna, men som sedan ganska snabbt förlorar sin glans. Datorns långa betänkelid gör att spelet känns segt. Fem scenarier (som inte är särskilt varierande) är dessutom i tunnaste laget, det går ganska fort att spela igenom dem. Gränssnittet är dock genomtänkt och enkelt att handskas med. Spelet rekommenderas till er som gillar strategiska spel på en detaljerad nivå och har en stor portion tålamod.

AMIGA/PC  
PRIS: 299 kr  
TILLVERKARE: Krisalis

GRAFIK: 72%  
LJUD: 50%  
VARAKTIGHET: 66%

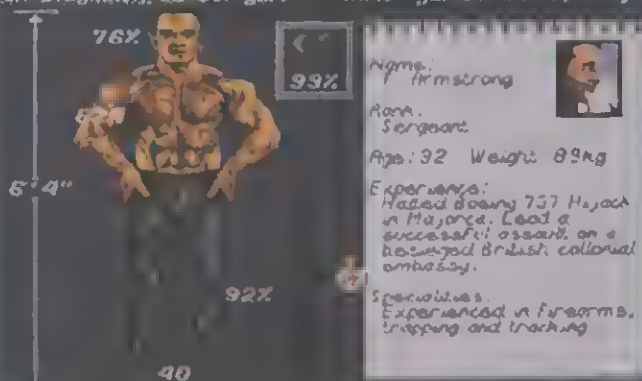
+

Snyggt och välgjort.

—

Långsamt, för få scenarier

TOTAL  
68%



När du komponerat en slagkraftig grupp ska du utrusta den med vapen — och det finns lite att välja bland...

# DMZ TOPPLISTA

är Datamagazinets "RANKING-LISTA" över datorspel som fått högst betyg i DMZ. Den uppdateras och publiceras i varannat nummer.

Spelen är indelade i tio olika kategorier och varje kategori har en egen symbol som är lätt att känna igen.

## SIMULATOR

TITEL	BETYG	RECEUSERAD
Killing Cloud	96%	12-91
Knight's Df Tha Sky	93%	01-92
Fighter Dual Pro	93%	01-93
Strike Fleet	92%	21-91
Pro Flight	90%	06-92
Sim Earth	88%	15-92
Megefortress	88%	14-92
Alibus A320	88%	07-92
MI6 20 Super Fulcrum	85%	19-91
Armour Geddon	84%	13-91
Blue Max	83%	07-91
Stallion 7	81%	13-91
Tower FRA	80%	06-91
F15 Strike Eagle II	79%	14-91
Silent Service II	77%	18-91



## ACTIONÄVENTYR

TITEL	BETYG	RECEUSERAD
Hunter	95%	15-91
D/Generation	93%	14-92
Another World	92%	03-92
Robocop 3	92%	04-92
Elvira II	90%	07-92
Spec Ace II	90%	04-92
Halmdall	85%	05-92
Glada Warrior	84%	16-91
Covert Action	80%	11-92
Spirit Of Excalibur	79%	11-91
A.G.E	79%	08-92
Fantastic Voyage	78%	02-92
Cybercon III	75%	13-91
Beck To The F. III	75%	08-91
Lords Of Chaos	71%	13-91



## PLATTFORM

TITEL	BETYG	RECEUSERAD
Gode	97%	10-91
Robocod	98%	20-91
Pramira	95%	16-92
Dh Nol Mors Lemminge	95%	05-92
Push Over	94%	13-92
Fira & Ice	91%	15-92
Zool	90%	18-92
PP Hammar	90%	16-91
Elf	99%	19-91
Chuck Rock	89%	08-91
Leander	97%	05-92
Rod Land	86%	19-91
Beast III	85%	18-92
Barbarian 2	84%	04-92
Hudson Hawk	83%	04-92



## SPORT

TITEL	BETYG	RECEUSERAD
Sensible Soccer	92%	13-92
J Whitea Snooker	92%	21-91
Linka	90%	12-92
Pro Tennis Tour II	90%	06-91
Ultimate Baseball	87%	15-91
W Gratzky Hockey 2	96%	03-92
Speedball 2	95%	15-91
Maclean's Pool	84%	20-92
Striker	84%	16-92
PGA Tour Golf	83%	09-91
Microprose Golf	81%	08-92
Panza Kick Boxing	80%	09-91
Ski Or Die	90%	07-91
Stormball	77%	13-91
Over The Nat	77%	11-91



## ARKAD

TITEL	BETYG	RECEUSERAD
Pinball Fantasia	98%	19-92
Pinball Dreams	98%	06-92
Here Riding Havoc	96%	07-92
The Power	95%	10-91
Troddlers	91%	21-92
Logical	99%	09-91
Rolling Ronny	84%	21-91
Gem'X	83%	14-91
The Simpsons	81%	01-92
Devilous Deals	80%	02-92
Wizkid	79%	18-92
Captain Planet	79%	20-91
Aquatic Games	75%	19-92
Hill Street Blues	72%	10-91
Brain Busters	72%	12-91



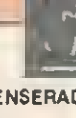
## ROLLSPEL

TITEL	BETYG	RECEUSERAD
Black Crypt	98%	09-92
Eye Of The Beholder II	98%	10-92
Eya Of The Baholder	95%	13-91
Might & Magic III	95%	11-92
Legend	81%	11-92
Pools Of Darkness	91%	10-92
Lord Of The Rings	87%	01-92
Spec 1889	85%	05-92
Dark Queen of Kryn	82%	14-92
Death Knights of Kryn	82%	22-91
Secret Of The Silver B	76%	17-91
Knightmare	74%	06-92
Starflight 2	73%	21-91
Shadow Sorcerer	73%	22-91
Wizardry VI	72%	13-92



## STRATEGI

TITEL	BETYG	RECEUSERAD
Civilization	99%	13-92
Populous II	98%	03-92
Harpoon+Scenarioe	97%	09-92
Realms	95%	06-92
Railroad Tycoon	94%	12-91
Panzer Battles	93%	06-92
Sim Ant	93%	10-92
Global Effect	92%	12-92
No Greater Glory	91%	20-92
Populous Challenge	91%	21-92
The Perfect General	90%	09-92
Roboarmor	90%	22-92
Centurion	88%	12-91
Monopoly	98%	19-91
Mega Lo Mania	98%	22-91



## MOTOR

TITEL	BETYG	RECEUSERAD
Formula 1 Grand Prix	97%	05-92
Lotus III	94%	19-92
Jaguar XJ220	93%	12-92
4D Sports Driving	91%	05-92
Super Monaco GP	90%	09-91
Turbo Challenge 2	88%	21-91
Supercars 2	85%	09-91
Out Run Europa	81%	19-91
Nigel Mansell	78%	01-93
Indy Haat	65%	10-92
Wild Wheels	58%	03-92
Moonshine Racers	55%	09-91
Race Drivin'	38%	10-92
Cleco Heat	30%	02-92



## SHOOT'EM UP

TITEL	BETYG	RECEUSERAD
Rubicon	96%	19-91
Allen Breed -92	94%	01-93
Last Ninja III	92%	20-91
White Shark	91%	15-91
Project X	90%	09-92
Nova 9	87%	19-92
Assasin	87%	21-92
Defenoe II	88%	09-91
Space Gun	85%	09-92
Swiv	83%	12-91
Cytron	83%	01-93
Wolf Child	80%	06-92
Agony	80%	10-92
R-type II	77%	17-91
Guy Spy	75%	14-92



## ÄVENTYR

TITEL	BETYG	RECEUSERAD
Monkey Island II	98%	12-92
Rise Of The Dragon	96%	20-91
Willy Beamish	96%	04-92
Cruise For A Corpse	96%	17-91
Police Quest III	95%	10-92
Legend of Kyrandia	92%	21-92
Demonak	92%	08-91
Robin Hood	90%	16-92
Crytelet Of Arborae	90%	08-91
Wonderland	88%	11-91
Space Quest IV	86%	07-92
Lure of The Tempir.	84%	14-92
Crime City	82%	05-92
Dune	81%	15-92
Larry I	81%	06-92





# FIGHTER DUEL PRO

Det här är ett spel för den sanne flygentusiasten. Major Sten Ekedahl har spelat.

**Testversion:  
Amiga**



Flygsimulatorer går det snart 13 på dussinet av till olika datorer. Det gör att man blir ganska kräsen och kräver något extra när det kommer ytterligare en. Fighter Duel Pro är en sådan simulator. Den har det där lilla extra. Jaeger Software har renodlat spelet och koncentrerat sig på enbart på luftstrid, "dog-fight", jaktflygplan mot jaktflygplan under andra världskriget. Inga komplicerade uppdrag och navigering över terrängen, bara att starta, flyga an mot en bestämd punkt, upptäcka motståndaren och skjuta ner honom innan han skjuter ner dig. Med andra ord, den klassiska duellen!

Spelet ligger på tre disketter som går att installera på harddisk. Det är inte kopieringsskyddat men har manualskydd. Manualen är på 65 sidor och mycket bra. Man kan välja mellan 16 olika flygplanstyper från Japan, USA, England och Tyskland. Bl a kan man flyga sådana berömda flygplan som Spitfire, Hurricane, Mustang,



Corsair, Zero, m fl. Alla har de olika för och nackdelar. Man väljer eget flygplan, motståndarens flygplan och dennes skicklighet och om man skall slåss mot en eller två motståndare. Det finns också möjlighet att träna flygning och skjutning utan motståndare, något som man definitivt bör göra innan man ger sig i kast med sin fiende.

Simulatorn flygs bäst med analog joystick och man kan även enligt manualen använda roderpedaler vilket jag tyvärr inte hade möjlighet att testa. Grafiken är den bästa jag har sett till Amiga,

ingen vektorgrafik utan nästan fotografisk återgivning av flygplanen! Visserligen ser du inte din egen cockpit utifrån instrument presenteras i en rad nederst på bilden, lika för alla flygplan. Det

Grafiken är mjuk och fin även på en standard-Amiga. Dock flimrar bilden lite, eftersom programmet går i interlace-läge.

uppvägs dock av att du med hjälp av musen kan titta ut i vilken riktning som helst, precis som om du vred på huvudet. Bilduppdateringen är mjuk och fin även på en vanlig 7 MHz Amiga. Enda "nackdelen" är att bilden flimrar lite då programmet går i interlace-läge så en flickerfixer är en fördel men inte nödvändig.

Programmet har ytterligare ett par finesser. Om man med en nollmodem-kabel ansluter ytterligare en Amiga kan man låta den ständigt presentera bilden rakt bakåt när man flyger, som en backspegel. Eller kan man med samma uppkoppling vara två och flyga mot varandra. Det går också att ansluta modem och flygas via telefon.

Sammanfattningsvis är Fighter Duel Pro en simulator för den sanne flygentusiasten som kräver något mer än ett vanligt "shoot-em-up"-spel. Sådan, nu är min Spitfire varmkörd och det fruktade tyska esset Erich Hartman väntar på mig däruppe någonsins. Tally-ho!

## AMIGA

PRIS: ej sat!  
TILLVERKARE: Jaeger  
Software

GRAFIK: %  
LJUD: %  
REALISM: %  
VARAKTIGHET: %



Flygkänslan!!

Det går inte att gå ur programmet utan att boota om.

**TOTAL**  
**93%**



Fighter Duel Pro är spelet för den sanne flygentusiasten som vill ha mer än pang-pang.

# CURSE OF ENCHANTIA



"Curse of Enchantia" bjudar knappast på samma skrattparoxysmer som spel som *Monkey Island 2*, men vissa skämt är båda sublima och roliga, och bygger ofta på ordvitsar. Detta är ett exempel; Brad går in till "Sally See-All" för att få sin framtid spådd. Väl inna visar det sig vara en säl som sitter bakom kristallkulan! (säl=seal). Den bländande grafiken i "Curse" bygger på handmålade bakgrunder, något som hittills varit ovanligt i brittiska spel.

**Även om Curse of Enchantia inte kommer upp i Monkey Island-klass, kan nog spelet, speciellt för de yngre lirarna, bli en inkörsport till äventyrens värld.**

**Den något surmagade Göran Fröjdhar har testat.**

**Testversion: Amlga**



Det märks att Core inte är så hemma på att göra äventyr. Så här långt i spelet har Brad kunnat lösa alla problem med skallen, utan att använda våld. Då plötsligt, när han går på en stig, hoppar en rövare fram och ska råna honom — men snubblar och slås medvetslös. För att komma förbi den stackars försvarslöse rövaren måste Brad ta upp svärdet och hugga ihjäl honom. Tala om omotiverat våld!



Core Design ligger minsann inte på latsidan. Det senaste året har titlarna duggat tätt; "Heimdall", "Chuck Rock", "Premiere", och så nu "Curse of Enchantia". Cores första allvarliga försök att göra ett fullfjädrat äventyrs spel — de tidigare har, med undantag för Heimdall, varit rena arkadhistorier.

Jag tycker personligen mycket bra om Cores stil, med stora, tydliga, seriösa liknande figurer och grafik som inte behöver skämmas för sig.

Men som ofta är fallet med de flesta engelska programhus, överstiger de tekniska ambitionerna de rent konstnärliga — det vill säga innehållet i spelet. "Curse of Enchantia" är ett utmärkt exempel på detta förhållande.

I "Curse of Enchantia" spelar man rollen som tonåringen Brad (nej, INTE Brad S), som bara liksom råkar bli uppslukad en dag när han är ute och tränar med sitt bollträ (nej, INTE på pensionärer, man KAN ha bollträ till

andra saker).

När Brad kommer till medvetande igen finner han sig i en främmande värld, hängande upp och ned i en fuktig och kall cell. Självet vet han det inte ännu, men han har blivit kidnappad av den megaslemmiga häxan Enchantia.

Enchantia håller sig evigt ung genom en speciell troll-dryck som hon blandar till av bland annat delarna från unga människopojkar — och gissa vem hon tänker använda sig av den här gången?

För Brad gäller det alltså att ta sig ut ur cellen snabbt som ögat, och sådan försöka hitta vägen tillbaka till sin egen värld, vilket visar sig vara lättare sagt än gjort. Färden blir lång och tar honom till de mest skiftande miljöer — vissa av dem direkt hälsovådliga.

"Curse of Enchantia" är, liksom allt Core gjort, ett mycket kompetent spel. Grafiken är i klar Monkey Island 2-klass och bygger på handmålade bakgrunder. Dessutom är det snabbt utav bara den; när grafiken för ett



par "rum" väl är inladdad kan man tråva omkring och plocka hur man vill utan att spelet behöver läsa från diskett.

Det stora problemet är bara att "Curse" saknar en riktigt bra handling. Visserligen råkar Brad in i komiska situationer ibland och figurerna i spelet är mycket charmfullt tecknade, men det räcker tyvärr inte för att skyla över den tidvis tunna storyn och de alltför enkelspåriga problemen, som man oftast klarar bara man provar sig fram med prylarna i ens inventarium tillräckligt länge.

"Curse" är nämligen i mångt och mycket uppbyggt som ett arkadspel; det vill säga att när man väl lämnat en plats, kan man inte gå tillbaka. Varje "rum" har sina problem som måste lösas med de saker man för tillfället har på sig, alltså genom uteslutningsmetoden.

Den verkligt stora utmaningen ligger i att förstå sig på det tillkrånglade användargränssnittet, som lånat sina drag från Sierra, men som är ljusår från allt vad användarvänlighet heter. Genom att klicka med höger musknapp kallar man upp en rad med tio ikoner — vilket är mycket nog. Man om man skulle vilja ge bort en sak, trycka på eller dra i något eller kaka, får man dessutom kalla upp en underligganda lista med ytterligare åtta



*Den här gigantiska näsan, som Brad stöter på ute i oknen, vagrar att slappa foror hjälten och nu måste Brad hitta något att kittla näsans intresse med. De flesta problemen i "Curse" är ganska begränsade i den meningen att man måste lösa dem med de föremål man hittar just i de "rum" man befinner sig i. När man väl lämnat ett "rum", finns det ingen möjlighet att gå tillbaka — något som är mycket irriterande och som bara hör hemma i arkadspel.*

ikoner.

Ytterligare en sak som bidrar till att man aldrig får någon riktigt personlig relation vare sig till Brad eller någon annan i spelet, är att det helt saknar text. När man "pratar" med någon, visas svaren i form av bilder i små pratbubblor. Detta gör att spelet känns mycket begränsat. Men å andra sidan förstår jag tanken: även yngre spelare, som inte kan engelska, ska kunna ha gläd-

je av "Curse".

När jag ändå håller på och gnäller, kan jag lika gärna klaga på alla de onödiga arkadsekvanserna som Cora envisas med att ha med i spelet. Den första kommer direkt efter man tagit sig ut ur fångelse, och består i att man ska ta sig förbi en massa statyer som släpper ner tunga klubbor för att försöka träffa Brad i huvudet. Frågan är bara vad denna sekvens är till för — man varken förlorar eller vinner något på den, och det kvittar om Brad blir nedslagen femtielva gånger; han reser sig ändå.

Jag misstänker starkt att dessa arkadsekvanser lagts in för att göra spelet lite längre, och för att fylla ut tomrummen mellan de likritade problemen.

"Curse of Enchantia" är väldigt vackert att se på, men tyvärr når det långt ifrån upp till Monkey Island-nivå (det är det i och för sig inte många spel som gör). Och som äventyr betraktat är det inte mycket att skriva hem om.

Nu måste man förstås tänka på att jag börjar bli gammal och sur och har sett det

mesta. Men om man bortser från mina surmagade åsikter, tror jag ändå att "Curse of Enchantia" kommer att bli ganska populärt, inte minst för att det med sina ganska enkla problem vänder sig till en yngre publik som inte lirat äventyr förut. Och om det kan bli en inkörsport till äventyrens värld, har "Curse" gjort en behjärtansvärd insats.



*Om man börjar tala med någon figur i spelet får man oftast svar i form av pratbubblor med bilder som förklarar vad personen vill ha eller erbjuder sig. I det här fallet har Brad kastat i en slant i önskebrunnen, och får nu välja mellan tre önskningar. Ett tips: ta inte tjejen allar pengarna.*



*Ikonssystemet som man styr "Curse of Enchantia" med påminner i mångt och mycket om Sierras. Tyvärr slutar likheterna där — det här är ett mycket tillkrånglat system, som bygger på allt för många ikoner — 16 stycken — för att bli användarvänligt. Ofta vet man precis vad man ska göra, men hittar inte rätt ikon för det.*

AMIGA (1Mb)  
PRIS: 459 kr  
TILLVERKARE: Core Design

GRAFIK: 97%  
LJUD: 85%  
ATMOSFÄR: 75%  
TOLK: 31%  
PROBLEM: 45%

+

Laddar fort. Detaljerade och snabba animationer. Bra ljud.

—  
Går inte att installera på hårdsk. Disketterna är felnumrerade.

TOTAL  
79%

Lite blandad konfekt bjuds det så här i Besvärjarens första rapport för året. Det betyder till exempel att alla som fått fjolårets succé "Cruise for a Corpse" tillsammans med julklappsdatoren kan glädjas åt lite starthjälp. Och räddningen är på väg också för dem som sitter fast i Indy IV, Legend of Kyrandia och Lure of the Temptress.

## Besvärjaren besvarar

### THE LEGEND OF KYRANDIA

● Hur kommer man torbi drakarna som vaktar grunden på den mörka ön? Ska man ha en nyckel? Ja, du ska ha en nyckel, men den fick du förhoppningsvis lag på redan i grottabyrnten. För att inte bli stekt av drakarna, måste du ha dessutom aktiverat den röda stenen i din amulett. Du var väl förresten och halsade på i din mormors grav? Och du läde väl en ros på hennes gravsten?

### INDY IV — THE FATE OF ATLANTIS

● Hur gör jag för att få i bensin i lastbilen vid utgrävningsplatsen? Hmm, behöver du verkligen hålla i bensin i bilen? I så fall måste du först hitta en slang och en krukare nära i underjorden. Sök dig fram över bilden, så hittar du dem — även om det är mörkt. Min gissning är dock att du måste hitta ett tändstift och/eller en fordelardosa för att lastbilen ska starta. Om du spelar i "lists path" tar du ballongen i stället för lastbilen.

### (wits path)

● Hur får jag solstenen av Trotter i Monte Carlo? För det första måste du få Trotter intresserad av att lyssna på dig. Använd dialogerna 1, 2, 1, 1. Nu kommer Trotter att fråga dig något som du hittar svaret på i Platos försvunna dialoger. Varna honom sedan för nazisternas

fälla. När Trotter blir tillfångatagen — följ efter nazisternas bil och ramma den.

● Hur kommer jag förbi den stora dörren med vatten framför i Atlantia? För att kunna öppna denna port måste du både ha tillgång till ett par onchalculum-kulor samt en älskulptur av samma slag som den du hittade på Island. Den senare hittar du om du letar igenom alla rummen noggrant (platsen växlar från spel till spel). Onchalculum-kulor ska inte heller vara något problem — lagar du maskinen och matar den med lava har du i det närmaste obegränsad tillgång till onchalculum.

Näval, ställ dig vid den stora dörren och lagga i en kula i älskulpturen. Indy kommer nu att kasta den i valmet som förångas. Lagg sedan en ny kula i fiskskulpturen vid dörren.

### MONKEY ISLAND 2 (lätta nivån)

● Jag sitter fast i LeChucks borg. Jag läste att man skulle skriva upp någon sång för att komma igenom dörrarna med "ugly bone things" på, men var hittar jag den sången? Jag tror du fått allt om bakfoten. Det du pratar om är något man gör om man spelar på den svåra nivån. Eftersom du valt lamer-laget finns det ingen som helst anledning att oroa dig — detta problem finns inte med på den lätta nivån. Jag föreslår att du går in i någon av kurtisoreorna tills du kommer till den stora dörren som leder till LeChucks kontor. Och glöm "ugly bone things".

### ELVIRA II

● Nu har jag hittat tänd-

stickorna. Men jag kan ändå inte öppna dörren i kylrummet? Hmm, jag kom precis på att det inte är tändstickor som behövs här, utan Elvira's locktang. Titta i hennes loge.

● Hur dödar man zombien i kylrummet?

Men kära vän... du SA väl din stackare? Zombien är här de svagare av motståndarna i spelet och läter efter bara några knivhugg (du har väl skaffat en kniv eller nåt?). Om du vill vara extra säker, så blanda till några "ice darts" och skicka iväg mot honom (de kräver inga ingredienser).

### CONQUESTS OF THE LONGBOW

● Hur ska jag rädda Marian från att bli bränd som häxa?

Gå med dina män till puben och tala med pubägaren (fråga upprepade gånger). Han kommer nu att låta er använda bakvägen in till munkklostret. Väl i klostret, gå nerut genom nacklabyrinten tills ni hittar dörren till "The Witch's Court", där Marion ska brännas. Ta ut ringen som kan kontrollera eld och sätt på den på Fobin. Öppna nu dörren och gå in och rädda Marion (ringen nitlar du i ladan som du tog i abbotens rum).

### LURE OF THE TEMPTRESS

● Var får jag tag på att svärd?

Du hittade väl en kniv i fangelset? Den kanske du kan använda tills du fått tag i något kraftigare vapen. När du lånat lite pengar (fråga mannen i lång grön kappa om jobb) kan du ju alltid försöka köpa ett svärd. Kan-ske hos smeden?

● Hur kommer jag in i porten till draken?

De första dörrarna behöver du ha hjälp av Goewin för att ta dig genom — instruera henne till att trycka på rätt dödsfaller. Den sista dörren bevakas av en Skol-vakt. Honom måste du slå ner.

● Ska man döda draken? NEJ, du ska INTE döda

honom — han är den enda som kan berätta hemligheten om hur du besegrar Selenia. Däremot måste du snabba på när du kommer in i drakgrottan. När draken börjar vakna — använd troldrycken du fick av munkarna. Då paralyseras draken och du kan fråga ut honom om allt möjligt tills du får föremålet som kan döda Selenia: "Gethryns öga".

● Hur kommer man in i slottet efter att man varit hos draken?

Rusa inte direkt till slottet efter du varit i grottan, utan gå i stället till Ewans affär och vänta på att en Skol-vakt dyker upp. Gå nu in i affären, och titta ut genom fönstret. Resten kommer du säkert på själv.

### CRUISE FOR A CORPSE

● Jag sitter fast 09:10. Jag har snackat med alla om allt, jag har popperen både från kontoret och från rökrummet.

Kanske bartendern kan tänkas veta något. Ge honom lappen du hittade på kontoret.

● Jag har fastnat klockan 16:00. Jag har lämnat väskan till Daphne.

Prata först med Daphne om allt. Sedan ska du gå runt till alla hytterna på fartyget och prata med personerna i dem. Börja med att ställa dig utanför Rebeccas hytt och gå in när dörren öppnas. När du talat klart med Rebecca, fortsätter du med Rose, fader Fabiani och Daphne och gör på samma sätt med dem.

Sitter du fast i ett äventyrsspel? Skriv då till Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM. Om du använder ett vykort ökar chanserna för att du får svar. Observera dock att Besvärjaren inte har möjlighet att besvara personliga brev eller skicka lösningsfiler.



# SÅ KLARAR DU DUNE

Har kryddbrytningen blivit en flopp?

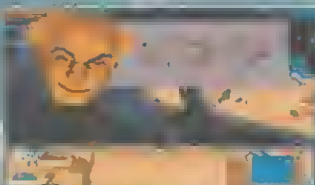
Har semestern på Arrakis förvandlats till en mardröm?

Har urbefolkningen börjat hata dig?

Lugn, Datormagazin har lösningen på Virgins rymdopera Dune.

Så håll till godo — här är en samling värdefulla tips för att ge huset Harkonnen på nöten.

## BESÖK SIETCHAR!



Det finns två sätt att leta upp sietchar. Antingen pratar du med fremenkrigarna eller så letar du på egen hand.

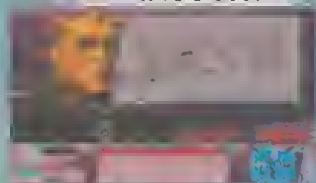
Börja med att konsolidera din ställning som ledare för det fremenfolket. Detta folk bor i så kallade sietchar och din framgång i Dune hängt på hur många sådana du träffar på. Det finns ett 30-tal sietchar utplacerade på planeten, och det finns i princip två sätt att leta upp dem. Det ena är att pratsa med fremenkrigarna, som antingen finns i sietchen från början, eller som du har skickat dit.

Det andra är att leta själv, antingen med hjälp av omnikopptare eller genom att rida på en sandorm. Bägge sätten kräver att du har någon med dig i huset Stigar — och att du genomskuter öknen där det verkar troligt att det finns upptäckta sietchar. Titta på kartan som visar kryddatletarna (spice densisty map). Om det finns stora gråa områden mellan upptäckta sietchar, är det troligt att det ligger ytterligare sietchar någonstans i mellanrummet. Ta en omnikopptare och kryssa runt i de outforskade områdena — chansen är stor att du stöter på nya sietchar.

Dessutom när du börjar få inop trupper, pröva ut dem i sietcharna du upptäckt. Besök dem sedan med ett par

dagars mellanrum. Om du har de rekryterade trupperna och kan ha upptäckt nya sietchar. Kom dock ihåg att detta bara fungerar om du besöker sietcharna personligen — det går alltså INTE om Paul använde sina "elefantiska" förmåga.

## BRYT KRYDDA — I MASSOR!



Krydda är det ämne som håller kejsaren ung och glad. Får han inte det han begär av dig, ser han till att spöa upp dig. Så sköt leveranserna!

Krydda är det ämne som får världen att gå runt (åtminstone Arrakis). Kryddan används till att rosa med än stjärnorna och till att hålla kejsaren ung och glad. Om han inte får vad han begär var femte dag, blir han sur och skickar ett gäng stormtrupper att spöa upp dig. Se därför till att alltid skicka krydda i tid, och ringa till lite mer ännu vad kejsaren vill ha — då får du angrepp på dig för annat.

Misslyckas du med leveranserna så är pelet över. Så se till att sköta leveranserna.

För att kunna bryta krydda måste du rekrytera fremenkrigare från de sietcharna du har upptäckt. Bryt med de rekryterade trupperna över planoten, eller med dina egna trupper.

Krytarna är ett par stycken, ta du snart uppgritt om var du ansluter till de andra.

De första sex- till åtta rekryter som rekryteras på Arrakis är de som rekryteras på kryddbrytning. De behövs faktiskt inte — de är avskräddas snart till expertnivå och aktar sig snabbt i ett område rent på krydda. Dessutom är det bäst att bara åta en fremenbrytning krydda på varje plats, på så sätt blir arbetet effektivast. Och se för guds skull till att snabbt utrusta dina kryddbrytare med omnikopptare och brytningsmaskin ("harvesters").

Med omnikopptarnas hjälp kan de stora sandormarna upptäckas i tid. Utan omnikopptare riskerar både manskap och brytningsmaskiner att gå förlorade i en maskattack. Övergivna omnikopptare och brytningsmaskiner stöter du antagligen på vid hagar av sietcharna. Varsta fall kan du köpa utbrytningen av smugglarna i staden. Ibland ler du möddelandet att det finns smuglösa om att åter köpar hjälper för kryddbrytningen. Detta avslöjare genom att kolla på några soldater till sietcher i lag.

## RES TILL STÄDERNA



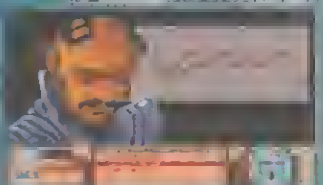
Städerna är inte lätta att hitta eftersom fremenkrigarna avskyr dem. En av städerna ligger dock inte långt från palatset i "fiskens mun".

Det ska finnas fyra städer på Arrakis (blivit upptäckta: jag dock bara tre). Dessa är inte lika lätta att hitta som sietcharna eftersom fremenkrigarna avskyr dem. Vad städer heter om du principen vägrat att sätta dina fötter där. En av städerna ligger dock inte långt från palatset, "fiskens mun", (titta på kartan över planeten, den är blå). Den andra staden är den du besökt och

rekryterat Stigar (den ligger i krysset om sietcharna som avskyras när du rekryterar fremenbrytarna). Den tredje ligger inte på floden Arrakis, på norra halvön i planeten sydost om Harkonnens palats. Dit kan du endast komma genom att rida på en sandmask. Den fjärde? Ta den själv.

I städerna kan du köpa maskiner och vapen — de senare behövs när du börjar träda dina arméer. Kom bara ihåg att det inte går att skicka fremenkrigare in till städerna det enda sättet att få dem att hämta utrustning är att erbjuda dem att "leta efter utrustning". Om du ber dem sig nära en stad kommer de att gå dit, hantera brytarna och vända tillbaka till sietchen där de befann sig otill.

## LETA UPP KRYDDLETARNA!



Kryddletarna, "prospektörerna", bör rekryteras så tidigt som möjligt i spelet. Varje gång du upptäcker en ny sietch eller erövrar ett fort så ska du skicka dit kryddletarna.

Så snart som möjligt i spelet bör du rekrytera kryddletarna, "prospektörerna". De finns en av sietcharna som ligger närmast öster om palatset, men vill inte börja jobba för dig, annat du hittat en tyrafert sietchar. Varje gång du upptäcker en ny Sietch, eller erövrar ett fort — skicka dit kryddletarna. Efter ett par dagar syns det på "Spice Density map" att området fått färg — dvs att krydda kan börja brytas där.

Lösningen på Dune fortsätter i nästa nummer

# RAMPART

**Här har vi ett rätt enkelt spel som kräver både snabba reflexer och god tankeförmåga.**

**Daniel Törnqvist har testat.**

**Testversion:  
Amiga**



Rampart, succén från spelhallarna, är nu konverterat till Amiga-format.

Det hela går ut på att bygga murar runt sin borg och placera ut kanoner på strategiska ställen. Sedan gäller det att sätta motståndaren på plats i en kanonduell. Spelet kräver snabba reflexer och fingrar samt ett visst mått av strategiskt tänkande.

Det är ett mycket enkelt spel (vilket också framgår av tjockleken på manualen, som nog är den tunnaste jag sett). Innan du sätter igång väljer du svårighetsgrad, joystick eller mus (rekommenderast) och en eller två spelare. Spelet har i princip tre faser, och varje fas spelas under tidspress.

Under första fasen i spelet gäller det att bygga murar runt sin borg, och om möjligt också runt andra borge. Ju fler borge du har omringat, desto fler kanoner får du. Om



du inte helt hinner omringa minst en borg med murar har du förlorat. Under nästa fas får du placera ut de kanoner du förvärvat, förutsatt att du har tillräckligt med plats innanför murarna. När detta är klart får du antligen utnyttja din eldkraft. Med hjälp av ett härkors ska du guda dina kanonkuler mot din motståndare och förstöra så mycket som möjligt.

Spelar du ensam är din motståndare en armad av fartyg som snabbt närmar sig din kust samtidigt som de bombarderar din borg med kuler. Spelar du tvåmars-versionen är din motståndare en borg liknande din egen. Efter kanonaden kommer du tillbaka till fas ett för att

reparera din borg och försöka utöka ditt värde. Allt eftersom spelet fortlöper får du större områden vilket leder till fler kanoner men också mer att reparera efter varje batalj. Spelet fortsätter sedan tills någon av spelarna inte hinner bygga upp sina murar.

Tyvärr har inte Domark lyckats ge arkadversionen full rättvisa på Amigan. Man kan endast spela två spelare (tre på arkadversionen) och spelplanen är betydligt mindre. Dessutom förlorar spelet en del av sin lysning om man inte har tillgång till en trackball som styrmedel. Detta avhjälps delvis om man använder mus, men med joystick blir det på tok för långsamt.

Grafiken är OK även om det inte är något mästerverk. Ljudet är bättre, med tunga explosioner och bra röstsamlingar.

Rampart är ett medelmåttigt spel som tyvärr inte håller särskilt länge. Spelar man två personer kan det ge några timmars underhållning men spelar man ensam blir det fort långtråkigt. Synd för arkadspelet var riktigt roligt.

**Fotnot:** PC-versionen av Rampart recenserades i nr 16/92 och fick betyget fyra stjärnor (av fem möjliga).

*Grafiken är OK, och ljudet riktigt bra med tunga explosioner och bra samlingar. Tyvärr blir Rampart något enformigt i längden.*

## AMIGA/PC

PRIS: 339 kr

TILLVERKARE: Domark

GRAFIK: 69%

LJUD: 76%

VARAKTIGHET: 63%



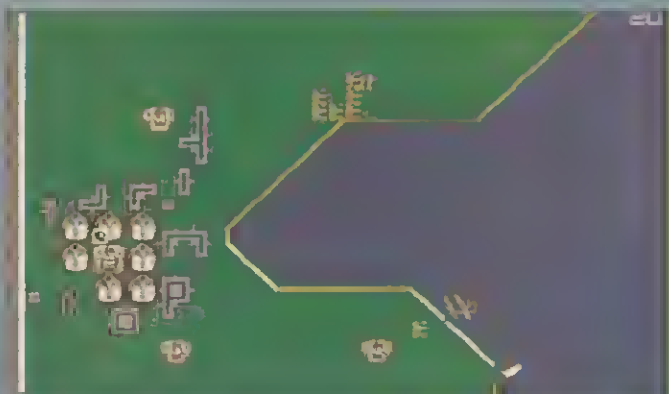
Möjligt att spela två spelare samtidigt.



Dålig konvertering av arkadspelet.

## TOTAL

# 65%



Efter varje strid måste respektive spelare bygga upp sina förstörda murar. Den som inte hinner på usatt tid förlorar.



# ALIEN BREED

## SPECIAL EDITION 92

Det här spelet är ett måste för alla som gillar action-spel.

Daniel Törnqvist har testat.

Testversion:

Amiga



Från svenska programmerarna Team 17 kommer nu Alien Breed i ny version. Det är ingen uppföljare i vanlig bemärkelse, utan snarare en uppgradering av det tidigare spelet. Spelet är i princip detsamma, men har helt nya nivåer att bemästra. Dessutom fungerar detta spel på Amiga 500 Plus, vilket det tidigare inte gjorde.

Spelmakarna har fått sin inspiration från "Alien"-filmerna, det råder det ingen tvekan om. Det hela går nämligen ut på att utforska en stor rymdstation, som kryllar av "aliens"! Rymdstationen består av 12 nivåer och varje nivå går ut på att hitta en hls som leder neråt. Problemet är att bakom varje hörn lurar en hög med elaka rymdmonster, som inte verkar ha ätit på mycket länge...

Lyckligtvis är man utrustad med ett maskingevär som tar hand om de flesta monster. På sin jakt efter utgången kan man också hitta nycklar, ammunition, pengar och första hjälpen-lådor.

För pengarna man hittar



kan man köpa diverse nyttigheter, de dataterminaler som finns utspridda över komplexet. Här kan man köpa kraftigare vapen, nycklar, ammunition, extraliv m.m. Dessutom kan man köpa en mycket användbar scanner, med vilken man kan få upp en karta över den nivå man befinner sig på. Oumbärlig på vissa nivåer.

Det är inget lätt spel. Första nivån klarar man ganska lätt, men redan på andra nivån måste man kämpa för att klara livhanken. På sista nivån hittar man en massa ägg och slemmigheter (ni som sett filmen vet hur det ser ut). Här huserar också "Queen Alien", morsan till alla små rara monster du tagit kål på. Hon är riktigt förbannad, och hon vet vem hon skall rikta sin

vrede mot!

En mycket uppskattad funktion i spelet är möjligheten att spela två personer samtidigt. En spelare är bra, men det kommer verkligen till sin rätt när man är två spelare. Det kan leda till en del diskussioner spelarna emellan, men med lite lagarbete kommer man långt!

Spelet är fullt av grafiska detaljer och bra ljudeffekter. Varje vapen har sitt distinkta ljud och monstren skriker verklighetstroget(?) när de går hädan. Dessutom finns en del röst-samplingar som är mycket bra.

Alien Breed är ett renodlat action-spel som kräver ett visst mått av strategiskt tänkande. Med det låga priset betingar kan jag inte annat än rekommendera detta spel varmt till alla och envar som har minsta intresse av dylika spel. Vi ser med spänning fram emot Alien Breed 2, som enligt planerna släpps i sommar!

Alien Breed är spelet som ingen sann action-fantast bör vara utan.

### AMIGA

PRIS: 219 kr  
TILLVERKARE Team 17

GRAFIK: 84%  
LJUD: 86%  
VARAKTIGHET: 95%



Möjlighet att spela två spelare samtidigt.

Aningen svårt.

## TOTAL

# 94%



För de pengar man samlar på sig kan man köpa diverse nyttigheter vid de dataterminaler som finns utspridda.

# NIGEL MANSSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP

Det här spelet är ett utmärkt köp, även om det inte bjuder på några överraskningar. Daniel Törnqvist har satt sig bakom ratten. Testversion. Amiga



Ännu ett bilspel... Gremlin Graphics, som gav oss den eminenta Lotus-serien, vill ännu en gång se oss bakom ratten på ett vrållåk. Den här gången handlar det om ännu snabbare bilar än Lotusar, nämligen Formel 1-bilar. Nigel Mansell har lånat sitt namn till spelet och det borgar för stor framgång åtminstone i England, där han är något av nationalhjärte sedan han slagit alla rekord i Formel 1-cirkusen under 1992. Nu är det då dags att försöka göra om hans bravader i datorform.

Säsongen består av 16 lopp på banor i olika delar av världen. Innan själva loppet startar ska du kvala in på en bra tid. Den bästa tiden ger "pole position". När loppet är igång tävlar du mot elva andra bilar som också är ute efter placeringar och poäng. Under loppets gång kan du



Nigel Mansell's World Championship bjuder inte direkt på några överraskningar. Därmed inte sagt att det är ett dåligt spel. Tvärtom rekommenderas det till alla racing-entusiaster.

också bli tvungen att gå in i depå för att byta däck, vilket kostar tid och placeringar. På skärmen får du information om däckstatus, hastighet, placering, varvtider och hur långt du ligger efter ledande bil. Efter avslutat race delas poäng ut till de sex främsta förarna och sedan är det dags för nästa lopp. Målet är naturligtvis att skrapa ihop flest poäng och stå som mästare när säsongen är slut.

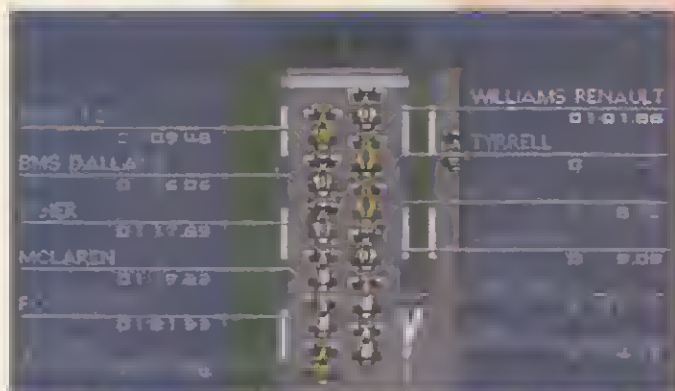
Innan loppet startar har du

möjlighet att "mekka" med bilen. Däck, växellåda och vingar finjusteras för att passa olika förhållanden. Mjuka däck ger bättre väghållning men håller inte lika länge som hårda. Om det är risk för dåligt väder kan du välja regndäck. Vingarna påverkar hastigheten och väghållningen på olika sätt. Växellådan kan justeras så att du får bättre acceleration och sämre topphastighet, eller vice versa. Du kan också välja mellan manuell och automatisk växellåda.

Spelet har tre svårighetsgrader som bör passa de flesta. En hjälpfunktion finns också där Nigel Mansell själv kör runt banorna och visar optimala hastigheter och växlar i olika delar av banorna. Det går också att träningsköra banorna utan att några motståndare stör.

Spelet bjuder inte på några överraskningar. Men det är inte dåligt för det. Tvärtom är det ett bra bilspel med härlig fart och bra känsla. Men det där lilla extra saknas för att det ska nå samma höjder

som Formel 1 GP från MicroProse eller Lotus från Gremlin själva. Nigel Mansell's World Championship är ett godkänt köp för alla racing-entusiaster.



Innan själva loppet körs, måste du kvala in för en så bra position som möjligt i startfältet.

## AMIGA/PC

PRIS: 389 kr  
TILLVERKARE: Gremlin Graphics

GRAFIK: 70%  
LJUD: 73%  
VARAKTIGHET: 83%

+

Inga plus, tydligen.

-

Och tydligen inga minus heller.

## TOTAL

# 78%



## LÄSARLOTSEN

Recenseras  
Indy IV?

Hej!

När tänker ni recensera Indiana Jones IV?

J.O.E.

P.S. De hela lösningarna är en suverän idé. Publicera gärna fler, och gärna då av lite nyare Sierra eller Lucasfilmspel.

Actionversionen av Indiana Jones IV damp ner på redaktionen häromdagen, så recensionen kommer i nummer 2/93, alltså nästa nummer.

Red.

Hur fixa  
kodnyckel?

Jag köpte "Pool of Radiance" till min C64 på loppis, men det fanns inte med någon kodnyckel. Kan man skaffa en ny någonstans?

M.L. Eskilstuna

Företagen genomför alla olika tänkbara aktioner för att förhindra piratkopiering, där kodnycklar är ett sätt. Det som legitimerar en riktig ägare av ett spel är just kodnyckel, och har man blivit av med den är det oftast helt kört att skaffa en ny, för om det gick lätt att skaffa en ny kunde ju vem som helst kopiera ditt spel och också skaffa en ny kodnyckel. Jag beklagar!

Pontus

Pingis  
till Amiga

Finns det till pingisspel till Amiga?

"Snoddas"

Det enda pingisspel jag sett är ett som kom till C64 redan 1985 från Konami. Det hette "Ping Pong" och var en riktig höjare. Jag har inte sett något pingisspel till Amigan, så troligen finns det ingen!

Pontus

Spel på  
svenska

I den engelska speltidningen Amiga Action stod det att Lucasfilm har översatt spel till svenska. Vilka spel då och var får man



tag på dem?

Indy — den frågvide

Det stämmer. "Monkey Island I" översattes av vår gamla spelredaktör Göran Fröjd, men eftersom detta skedde i samband med HK's konkurs så släpptes aldrig denna version.

Det var också meningen att Monkey Island II skulle släppas på svenska, men av okänd anledning blev det aldrig av.

Pontus och Red.

## Spionkod

Jag har tappat bort manualen till bana 4 i spelet "Älskade spion". När man skall skriva in koden så undrar jag vad det är för kod?

Frippe

Manualer finns i en volym, och det finns sällan specifika manualer för varje bana. Koderna är normalt till för att man skall kunna spela en nivå och sedan och få ett password när man är klar så att man inte behöver spela hela denna bana igen om man dör tidigt på nästa.

Jag har inga password till "Spy who loved me", men ett litet fusktips: Kör igång och stanna sedan bilen. Skriv nu "MISS MONEYPENNY" (glöm inte mellanslaget) och du har fått evigt liv och oänd-

ligt med pengar.

Pontus

Fusk,  
dessa fusk!

Hej!

Jag tycker om att spela men inte fusk som gör att man hoppar över resten av nivån. Har ni fusk till något av dessa spel:

1. Afterburner
2. Shadow Warriors
3. Total Recall

Nord Norsk, Bråd

1. När du spelar spelet, skall du pausa och skriva "THUNDERBLADE". Du kan nu hoppa både framåt och bakåt med "<" respektive ">", "G" ger extra missiler och "N" ger extra liv.

2. Det här fusket kräver att du är en bläckfisk, eller får hjälp av någon:

Under introet skall man trycka ner **Control**, **J**, **Escape**, **5**, **F2**, **Högra ALT**, **I**, **V**, **Enter** och **HELP** (Enter och hakparentesen sätter på det numeriska tangentbordet, så att detta fusk funkade inte på A600). Inne i spelet kan du nu använda följande fusk: **HELP** hoppar nivå (men det gillade du ju inte) och **Q** gör att du inte kommer att kollidera med något.

3. Skriv "LISTEN TO THE WHALES" på titelskärmen.

Denna skall nu vändas upp och ner. Inne i spelet har du nu evlg energi.

Pontus

## Bollrykte

Lilla Pontus!

1. Jag har hört ryktet om att Screen Sports Basketball. Har ni recenserat det, och i så fall när?

2. Vad går Ports of Calls ut på?

3. Har ni fusk till Alien Breed 2?

Fusk Ture, Täby

1. Streetsports Basketball fanns till C64 för ett antal år sedan, släppt av Epyx, men jag har varken hört eller sett att det skulle komma till Amiga.

2. Detta är ett spel som påminner om de vanliga "brädspelen", typ Nya Finans, Oljan och vad de nu heter. Man skall bli rikast och därmed vinna!

3. Du måste syfta på Alien Breed — Special Edition som släpptes i december. Det är en omarbetad version av originalspelet. Skriv "TULEBY" så kommer du automatiskt till nästa nivå.

Pontus

Skriv till  
Läsarlotsen  
Datormagazin  
Box 12547  
102 29 STOCKHOLM

# COOL WORLD



Om man skjuter fulingarna Lex den här tecknade filuren så kan man suga upp bläcket efter honom.

**Jaha. Då är världen på gränsen till att utplånas igen. Av seriefigurer den här gången. Men frukta inte. Ove Kaufeldt har plockat fram sin skarpladdade bläckpenna för att rädda världen. Testversion: Amiga**



Jack Deeks har problem. Stora problem. Inte obetalda skulder, skoskav eller kärleksbesvär. Jack, som är serietecknare, har råkat skapa en parallellvärld till vår egen. Världen befolkas av tecknade figurer av alla möjliga och omöjliga sorter. Feta punkare, minst lika feta hundar, talande dörrar och framförallt vampen Holli. För er som inte har sett Holli så är hon en kvinna som inte behöver någon airbag i bilen och vars klädsmak gör att hon fryser mitt i sommaren. Hollis högsta önskan är att bli riktig. Hon har helt enkelt tröttnat på att vara seriefigur. Det är därför som hon har använt en vortex och lockat Jack till världen så att han ska hjälpa henne. För att det

skulle bli ett spel över huvud taget är det ju något som måste gå fel. Det är nämligen så att diverse fulingar från serievärlden också använder Hollis vortexar för att hoppa mellan världarna och stjåla föremål som de flyttar fram och tillbaka.

Du styr polismannen Harris som ska försöka ta kål på alla tecknade fulingar genom att skjuta bläck på dem med din bläckpenna och sedan suga upp bläcket efter dem. Inte nog med det, du måste också springa runt på de sexton olika nivåerna och kasta tillbaka alla föremål som fulingarna plockat med sig. För att komma in på varje nivå

måste du gå till rätt dörr men för att bli insläppt måste du muta dörren. På varje nivå måste du hoppa fram och tillbaka mellan serievärlden och den riktiga världen och slänga tillbaka prylarna till respektive värld.

Hur är då spelet. Jodå det är faktiskt mycket trevligt. Spelet påminner lite om filmen med Roger Rabbit med både tecknade figurer och riktiga människor. För er som intresserade så är det faktiskt Kim Basinger som har stått modell för Holli. För er som inte är intresserade, läs inte föregående mening. Figurenas animeringar är välgjorda och bakgrunderna är detaljrika och innehåller många stolliga detaljer som man upptäcker först efter att man har spelat ett tag.

Ljudet är tyvärr inte i klass med grafiken men den duger gott. Manualen är kanske lite kortfattad men den innehåller ändå det mesta av vad man behöver veta.

Du som vill ha ett spel med lite mer än bara ett vanligt hoppa-skutta-spel borde titta närmare på det här spelet. Så greppa din bläckpenna och rädda världen. Pennan är ju som bekant mäktigare än svärdet.

**AMIGA**  
PRIS 339 kr  
TILLVERKARE: Ocean

GRAFIK: 79%  
LJUD: 75%  
VARAKTIGHET: 83%

**+**  
Välgjorda animationer.

**-**  
Inga anmärkningar.

**TOTAL**  
**79%**





# BACK-CHAT

## Björn Luhf är en kuf

Helloja!

Här kommer lite välbefogat gnäll över era spelrecensioner och ert betygssystem!

Att ett betyg i dataspels-sammanhang är subjektivt är väl ganska ofrånkomligt. Men att låta en flygsimulator-hatare recensera rymdsimulator Shuttle från Virgin Games verkar för mig otroligt. Björn Luhf uttrycker sig klart och tydligt att han aldrig har gillat polygon-baserad grafik... Finns det någon som har sett en flygsimulator till Amigan utan polygon-grafik?

Han använder dessutom en inledande tredjedel av recensionen till att tjata om Aliens, Moonraker, Flash Gordon och andra filmer som inte har med spelet att göra.

Ok, spelet var faktiskt väldigt slött som han sa, men annars tycker jag att Shuttle var suveränt om bara fanskapet hade funkade på en A3000. Detta står det inte ett smack om i recensionen.

När jag ringde C.B.I frågade jag om Shuttle fungerade på en A3000. De sa att de inte visste så jag tog för givet att det fungerade och beställde spelet. När jag fick hem spelet stod det på kartongen att det bara fungerade med 68000-processor. Jag höll på att kråkas! Jag tycker att ni i tester alltid ska uppge utrustningskrav till produkten så att man vet om man överhuvud taget kan använda den.

Angående ert betygssystem tycker jag att flera personer borde testa samma spel. Sedan skulle de skriva en gemensam recension och att betyget sattes av dem alla.

Detta för att ett spel inte testas av någon som hatar just den speltypen.

Tidningen är annars mycket kompetent men med för lite hårdvarutester.

Kom nu med ett riktigt pundigt svar i äkta Brad-anda.

**BMW Forever**  
Jag kan inte se någonstans i recensionen att Björn Luhf är flygsimulator-hatare. Att han har ruttnat på polygon-

## 90% är inte längre så bra

VECKANS



TÖNT

Hallå!

Jag och mina vänner tycker att det har blivit inflation på höga spelbetyg i er tidning. Ett spel som får 90% är inte längre så bra.

Ett spel SKA inte kunna få 99% hur bra det än är. Om man istället hade gett spel som Civilization, Black Crypt, Populous II med flera 85-90% i betyg och samtidigt sänkt alla andra betyg med 10% skulle ett spel som fick 60% inte vara så dåligt. När det kom en "Smash-hit" skulle den vara värd 90% eller mer. Om ett spel får 60% i betyg räknas det som helkass nu-förtiden.

Jag tycker att helkassa spel ska ha 30%, ett normalspel 50-60% och ett bra spel 70-85%.

Det enda spel som skulle vara värt 98% är Monkey Island II eftersom det spelet står i en klass för sig.

Tack, hela redaktionen, för en utmärkt tidning.

"Inge Signatur"

*Det där var en herrans massa bollande med siffror. Och vad skulle det vara bra för att sänka alla betyg med 10%? Du skulle bara få samma resultat. Med andra ord att alla spel som tidigare låg på 60% och skulle hamna på 50% skulle räknas som helkassa. Tala om för mig vad det skulle vara för revolutionerande skillnad.*

Brad S.

grafik är en helt annan femma, din fåntratt. Du verkar ju själv inte vara särskilt förtjust i vad du kallar för just fanskapet.

Jag kan dock hålla med dig om informationsmissen att spelet bara funkade på 68000-processorer. Men det är faktiskt säljarens skyldighet att hålla reda på om spelet funkade på din dator eller inte.

Jag kan tänka mig att nöjesredaktör Burén skulle bli desto mer flintskallig om flera personer skulle göra recensioner på ett och samma spel.

Brad S.

## Breed 2 fanns ute!

Tjena Brad!

Nu måste jag fatta pennan och klottra ner några ord till dig.

Apropå nr 21 av Dmz där ni gödsel-sorterare skriver i Lä-sarlotsen att Alien Breed II inte kommit ut än. Detta spel har kanske inte varit ute på marknaden speciellt länge. Men det fanns faktiskt ute när

ni skrev svaret på denna fråga. Och varför skrev ni att de inte planerade att göra någon uppföljare?

Jag tycker också att KÅSE som skrev en insändare i samma nummer kan gå och spola ner sig i toan. Detta angående hans åsikt att minska spel och nöja.

Däremot tycker jag att ni kan minska på reklamen i er tidning.

Annars är er tidning skitbra!

Alexander Lind  
Så här ligger det till: Alien Breed — Special Edition är inte Alien Breed II. Svaret på insändaren skrevs av Pontus Berg innan specialversionen kom ut och redaktionen kände till den.

Specialversionen består av 12 nya nivåer och säljs till lågpris. Alien Breed II kommer i sommar.

Brad S.

## KÅSE är en ost!

Den här insändaren är ett svar till tönten KÅSEs (som på tyska betyder ost) insändare i nummer 21 av DMz. Enligt det

du skrev verkar du ju inte vara mycket smartare än just en ost. Brad är faktiskt inte ensam om att tycka att han är cool. För det tycker jag med Vad vore DMz utan Back-Chat och Brad S?

Ta er samman nu och sluta klaga på Brad. Han är faktiskt övermänskligt helcool.

"I"

*Vanliga dödliga människor har faktiskt sett mig utan att veta om det. Jag brukar nämligen extraknäcka som stuntman i Hollywood när jag inte skriver Back-Chat.*

Brad S.



Redaktionen har kommit över en bild på Brad S halv-bror.

Mannen på bilden ville dock inte kommentera det hela när vi ringde upp.

## SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?!

I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till:

Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM

Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och strunta i att ange vilket spel du vill ha, så slipper vi skicka något!!



# Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

## SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
ADDAMS FAMILY	159	229
AIRBORNE RANGER	79	
ALL AMERICAN BASKET	79	
AMAZING SPIDERMAN	159	199
BACK TO THE FUTURE 3	79	
BATMAN THE MOVIE	249	249
BATTLE COMMAND (cart)	79	
BIG NOSE AMERICAN ADV	79	
BLADES OF STEEL	79	
BLUE BARON	79	
BLUES BROTHERS	159	199
BOO SQUAD	79	
BUBBLE BOBBLE	79	
BUBBLE DIZZY	79	
CAPTAIN DYNAMO	79	
CASTLE MASTER	79	
CAVEMANIA	79	
CHAMPIONSHIP WRESTLING	79	
C J IN THE USA	79	
COLOSSUS BRIDGE 4 0	79	
COMBAT SCHOOL	79	
COOL CROCK TWINS	169	
COOL WORLD	159	229
COUNT DUCKULA II	79	
COVERGIRL STRIP POKER	79	229
CRAZY CARS III	159	
CREATURES I	79	
CREATURES II	159	199
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	149	
DALEK ATTACK	149	
DEJA VU	199	
DIE HARD II	159	229
DIZZY DOWN THE RAPIDS	79	
DIZZY PRINCE YOKFOLK	79	
DJ PUFF	79	
DOUBLE DRAGON II	79	
DOUBLE DRAGON III	169	229
DRAGON WARS	79	249
EMILYN HUGHES INT SOCCER	79	
EUROPEAN FOOTB. CHAMP	169	209
EUROPEAN SUPERLEAGUE	159	229
F16 COMBAT PILOT	79	149
FALL GELB	499	
FIFTH ESKADRA	499	
FIGHT SIMULATOR II	499	
FLIMBOS QUEST	79	
FOOTBALL DIRECTOR	79	
FOOTBALL MANAGER I	59	
FOOTBALL MANAGER II	159	
FOOTBALLER OF YEAR II	79	
FRANKENSTEIN	79	
GAZZA I	79	
GAZZA II	79	199
GHOSTS & GOBLINS	59	
GHOULS & GHOSTS	79	
GO FOR GOLD*	79	99
GOLAN FRONT	79	499
GOLDEN AXE	79	
GRAEME SOUNNESS SOCCER	79	
GREEN BERET	79	
GREY SEAS GREY SKIES	79	499
GUNSHIP	79	
HEAVY METAL	149	
HEROES OF THE LANCE	79	
HITCHHIKERS GUIDE	79	
HOOK	159	229
HUDSON HAWK	79	229
ICE HOCKEY	79	
IN HARMS WAY	79	499
INDIANA JONES 4 ACTION	169	229
INDIANA JONES & L.C.	79	
INTL 30 TENNIS	79	99
INTL ICE HOCKEY	79	
INTL TENNIS	79	
INDY HEAT	169	
ITALIA 90	79	
JACK NICKLAUS GOLF	79	
JAHANGIR KHANS SQUASH	79	
KLAX	79	
KONAMIS PING-PONG	79	
LAST NINJA II	79	
LAST NINJA III	79	
LEATHER GODDESSES	79	149
LONG LANCE	79	499
LOTUS ESPRIT TURBO	79	
MANCHESTER UTD	79	99
MANCHESTER UTD EUROPE	169	229
MATCH OF THE DAY	159	
MICROPROSE SOCCER	79	
MIDNIGHT RESISTANCE	79	
MONTY PYTHON	79	
MOON WALKER	79	
MULTIPLAYER SOCCER MAN	79	
MYTH	79	
NARC	79	
NARCO POLICE	79	
NAVY MOVES	79	
NAVY SEALS (cart)	249	249
NEW ZEALAND STORY	79	
NIGHT BREED	79	
HORTH & SOUTH	169	239
OPERATION THUNDERBOLT	79	
OVER RUN	79	349
PAPERBOY	59	
PIPEMANIA	79	
PIT FIGHTER	169	

PLATOON	79
PREDATOR II	159
PRESIDENT IS MISSING	149
PRO TENNIS TOUR I	79
PROJECT FIRESTART	199
RAINBOW ISLANDS	79
RAMBO II	79
RAMPART	169
RBI 2 BASEBALL	159
RICK DANGEROUS I	79
ROBOCOP	169
ROBOCOP I	79
ROBOCOP III (cart)	249
RODLAND	159
ROLLING RONNY	149
SALAMANDER	79
SEVENTH FLEET	79
SEYMOUR GOES HOLLYWOOD	79
SHILON	349
SHOOT EM UP CONSTR KIT	89
SIEG IN AFRIKA	499
SILENT SERVICE	79
SIM CITY	249
SILLY SPY	79
SMASH TV	79
SOCCER PINBALL	79
SPACE CRUSADE	159
SPELLBOUND DIZZY	79
STALINGRAD CAMPAIGN	499
STEG THE SLUG	79
STREET FIGHTER I	79
STRYKER CRYPTS OF TROGAN	79
STUNT CAR RACER	79
SUBBATTLE SIMULATOR	199
SUMMER CAMP	79
SUPER CARS	79
SUPER MONACO GP	79
SUPER SEYMOUR	79
SUPER SPACE INVADERS	199
SUPERSTAR ICE HOCKEY	199
SWIV	79
TEENAGE MUT. HERO TURF	179
TEST DRIVE II	79
TOKI (CART)	249
TOTAL RECALL	79
TURBO OUT RUN	79
TURRICAN I	79
TURRICAN II	79
TUSKER	79
ULTIMATE GOLF	89
UNINVITED	199
UP PERISCOPE	299
VENDETTA	79
WWF II	159

\* = Games Summer Edition

## SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

4 GAMES PACK III League Challenge, Survivors, Battle-Field och Superkid in Space. Pris kassett 79.
AIRSEA SUPREMACY Carrier Command, Silent Service, Gunship, P47 och F15 Strike Eagle. Pris kassett 229.
BIG BOX I Ghostbusters I, Enduro Racer, Hecker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermad Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Frettrap, Karnov, Super Hang On, Gee Bee Air Rely, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229.
BIG BOX II Alleykat, Den Dare I, Delta, Eagles, Eliminator, Sanxion, Driller, Firelord, Thunderforce, Battle Valley, Defenders of the Earth, Gbblis Day Out, Spli Personalities, Caudron 2, Zoids, Insects in Space, Maze Mena, Iridis Alpha, Barbarian 2, Guardian 2, Healseeker, Snare, Que-Dex, Orion, Ocean Conqueror, Hunters Moon, Anarchy, Tunnel Vision, Mega Apocalypse och Lords of Midnight. Pris kassett 229.
CARTOON COLLECTION Oizy, CJ's Elephant Antics, Silghilly Magic, Spike in Transylvania och Seymour goes to Hollywood. Pris kassett 149.
CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters I, FA Cup Football, Kane I, LA Swat, Ricochet, Zolyx, Dan Dare I, Exploding Fisi I, Formula I Sim, Brian Jacks Superstar, Tau Ceti, I-Ball I, Perk Patrol, Thrust I, War Cars och Harvey Headbanger. Pris kassett 149.
COMBAT PACK III Ninja Commando, Kick Box Vigilante, Bionic Ninja och Spaghettii Western Simulator. Pris kassett 79.

## DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES

Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkloik, Spellbound Dizzy och Kwack Snax. Pris kassett 149.
DREAM TEAM Simpsons, Terminator 2 och WWF Wrestlemania. Pris kassett 199, diskett 249.
GARRY LINEKER COLLECTION Gary Linekers Superskills, Italy 1990, Superslars Soccer och Gary Linekers Hot Shot. Pris kassett 149, diskett 199.
GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 199.
MEGA SPORTS Stavhoop, dykning, 100 meter, backhoppning, hsthoppning, störtlopp, skridsko, barr, cykling, läkninng, slalom, slägga, gymnastik, bob, bågskytte, lerdvakeskytte, spjutkastning och ytterligare idrotter (totalt mer än 30 olika). Grenerna är hämtade från Games Summer Edition, Games Winter Edition, Summer Games I och II och Winter Games. Pris kassett 199, diskett 249.
MULTIMIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.
MULTIMIXX II Beach-Head I & 2 och Raid over Moscow. Pris kassett 89.
MULTIMIXX III Street Fighter, Bionic Commando och 1943. Pris kassett 89.
MULTIMIXX IV Gauntlet I & II och Deeper Dungeons. Pris kassett 89.
MULTIMIXX V Monty on the Run, Jack the Nipper II och Auf Wiedersehen Monty. Pris kassett 89.
PSYCHO'S SOCCER Kick Off 2, Manchester United, Fighting Soccer och World Championship Soccer. Pris kassett 199.
QUATTRO FIGHTERS Kamikaze, Mig 29, SAS Combat och Guardian Angel. Pris kassett 79.
QUATTRO MEGASTARS Sky High Stuntman, Big Foot, Little Puff och CJ's Elephant Antics. Pris kassett 79.
RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 149, diskett 229.
SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazze 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris kassett 199.
SPORTS American 3D Pool, Fantastic Soccer, 5 A-Side Football, Jocky Wilsons Darts och International Ice Hockey. Pris kassett 159.
SUPER ALL STARS Turbo the Tortoise, Magician Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Sieg the Slug. Pris kassett 179.
SUPER FIGHTERS Pfligher, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris kassett 199, diskett 249.

## SPEL TILL CDTV

	PRIS
BATTLE CHESS	499
CASE CAUTIOUS CONOOR	429
FANTASTIC VOYAGE	399
ILLUSTRATED SHERLOCK HOLMES	399
LEMMINGS	399
RAFFLES	399
SHERLOCK HOLMES GONS DET	549
SHOOPY	399
TEAM YANKEE	499
WRATH OF THE DEMON	399

## NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	299	299
BUDGET	179	199
FIRMBOKFÖRING 64/128	795	
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II	299	
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*	349	

\* = kräver monitor

## BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	279
AMIGA C FOR BEGINNERS	229
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	369
AMIGA DOS GUIDE 3RD ED	269
AMIGA DOS II COMPANION	249
AMIGA DOS INS & OUT REVISED	249
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED	349
AMIGA GAME MAKER MANUAL	399
AMIGA HARDWARE MAN 3RD ED	399
AMIGA INTERN	399
AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED	449
AMIGA MACHINE LANGUAGE	229
AMIGA MAKING MUSIC	349
AMIGA MULTIMEDIA WORKBOOK	399
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	149
BARDS TALE III CLUBBOOK	149
BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS	299
BUCK ROGERS II CLUB BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 WRITING STRATEGY GAMES	149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	149
CHAOS STRIKES RACK ADV H.B.	249
CIVILIZATION H B	149
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	99
COLONELS BEQUEST HINT	99
CONQUEST OF CAMELOT HINT	99
CONQUEST OF LONGBOW HB	99
CORISH COMP. GAMES GD 3RD ED	249
CURSE OF AZURE BONDS CLUB	149
DARK QUEEN OF KRYNN CLUE	149
DEATH KNIGHT KRYNN CLUBBOOK	149
DUNGEON MASTER HINT BOOK	149
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA 1/2 H B	Pris/st. 139
EYE OF THE BEHOLDER I CLUE	149
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE	149
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	149
GOLD RUSH HINTBOOK	239
HARPOON BATTLE BOOK	99
HEART OF CHINA HINTBOOK	139
IMMORTAL CLUBBOOK	139
INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE	99
INDIANA JONES LC ADV HINT	99
KINGS O. 1/2/3/4/5 H B	Pris/st. 99
KINGS QUEST COMPANION 3RD ED	249
KNIGHTMARE HINTBOOK	99
LARRY 1/2/3/5 H B	Pris/st. 99
LARRY BEDSIDE COMPANION	149
LEGEND HINTBOOK	99
LEGEND OF KYRANDIA HINTBOOK	99
LOOM HINTBOOK	99
LORD OF THE RINGS CLUBBOOK	139
MAJANIC MANSION CLUBBOOK	149
MASTER SIM CITY/EARTH	249
MASTER ULTIMA	249
MIGHT & M. 1/2 CLUB BOOK	Pris/st. 149
MIGHT & MAGIC III CLUB BOOK	229
MONKEY ISLAND II HINTBOOK	149
MULTIMEDIA WITH AMIGA	299
OFFICIAL GDE CIVILIZATION	229
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON	229
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV	229
POLICE O. 1/2/3 H B	Pris/st. 99
POLICE QUEST CASE BOOK (1-3)	249
POOL OF RADIANCE CLUB BOOK	149
POOLS OF DARKNESS CLUBBOOK	149
POWER MONGER CLUB BOOK	139
POWER MONGER STRATEGY	249
PROPHCY OF SHADOW CLUB.	149
QUEST FOR CLUES III	269
QUEST FOR CLUES IV	299
QUEST FOR CLUES V	249
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK	99
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	99
RAILROAD TYCOON MASTER STR.	249
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	99
SECRET OF MONKEY I HINTBOOK	149
SECRET SILVERBLADES CLUB	149
SHERLOCK HOLMES CLUBBOOK	149
SIM CITY PLANNING	249
SIM CITY BIBLE	249
SPACE O. 1/2/3/4 H B	Pris/st. 99
SPACE QUEST COMPANION (1-4)	249
THE LARRY STORY	179
TREASURES SAVAGE FRONT. CLUE	149
ULTIMA AVATAR	229
ULTIMA V HINT BOOK	149
ULTIMA VI HINT BOOK	149
ULTIMA VII HINT BOOK	149
VISIONARY PROG HANDBOOK	349
WILLY BEAMISH HINTBOOK	99
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	99

## JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	229
BOSS	179
GRAVIS GAME PAD	249
SIMPSONS JOYSTICK	199
SLICK STICK	99
TAC 2	139
TAC 3	159
THE BUG	199

## SPELPROGRAM TILL AMIGA

3D CONSTRUCTION KIT II (1 MB)	549
4D SPORTS BOXING (1 MB)	199
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	199
A10 TANK KILLER V1.5 (1 MB)	399
A320 AIRBUS	399
ADDAMS FAMILY	299
AGONY	299
AIR BUCKS (1 MB)	369
AIR SUPPORT	299
ALIEN BREED SPEC ED. (1MB)	159
ALTERED DESTINY (1 MB)	299
AMBERSTAR (1 MB)	349
AMOS - THE CREATOR	599
AMOS 3D (bill Amos)*	399
AMOS COMPILER (bill Amos)	369
AMOS PROFESSIONAL (1 MB)	699
ANOTHER WORLD	299
APIDYA	299
AQUATIC GAMES	299
AQUAVENTURA	299
ARCHANOPHOBIA (1 MB)	299
ARCHER MACLEANS POOL (1 MB)	299
ARMADA	369
ASHES OF EMPIRE (1 MB)	449
ASSASSIN (1 MB)	299
AV8B HARRIER A AULT (1 MB)	399
B. C. KID	399
BANE OF COSMIC I RGE (1 MB)	429
BARBARIAN II (PSYC. I)	329
BARDS TALE III	159
BAT II (1MB)	399
BATTLE CHESS I	159
BATTLE ISLE	369
BATTLE ISLE DATADISK	249
BATTLE TANK KURSK BERLIN	499
BATTLEHAWKS 1942	199
BILLS TOMATO GAME	349
BIRDS OF PREY (1 MB)	399
BLACK CRYPT (1 MB)	299
BLADES OF STEEL	299
BLUE MAX	199
BORODINO	369
BRIDGE 6 0	369
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	369
BUCK ROGERS (1 MB)	369
CAESAR (1 MB)	349
CALIFORNIA GAMES II	299
CAMPAIGN	399
CAPTIVE	199
CAR VUP	299
CARL LEWIS CHALLENGE	299
CARTHAGE	299
CASTLES (1 MB)	369
CASTLES DATADISK	199
CENTURION	159
CHAMPIONSHIP MANAGER (1 MB)	299
CHESS CHAMPIONS 2175	269
CHESSMASTER 2100	199
CHUCK ROCK	299
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	159
CIVILIZATION (1 MB)	349
COONAME ICEMAN (1 MB)	399
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONFLICT KOREA (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CONQUEST OF LONGBOW***	399
COOL CROCK TWINS	299
COOL WORLD (1 MB)	299
COVERT ACTION (1MB)	399
CRAZY CARS III	349
CRUISE FOR A CORPSE	299
CURSE OF ENCHANTIA (1 MB)	399
CYTRON	349
D-GENERATION (1 MB)	199
DAILY SPORTS COVERGIRL	299
DALEK ATTACK	229
DARK QUEEN OF KRYNN (1 MB)	379
DARKMAN	299
DAS BOOT	199
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DEUTEROS*	369
DICK TRACY	249
DIE HARD II	299
DIPLOMACY (1 MB)	369
DISCOVERY	369
DOJO DAN	299
DOODLE BUG	299
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DRAGONS LAIR III	499
DUCK TALES	299
DUNE (1 MB)	369
EASY AMOS (1 MB)	399
ELVIRA II JAWS OF CERBERUS (1 MB)	399
EPIC (1 MB)	369
EUROPEAN CHAMPIONSHIPS 1992	299
EUROPEAN FOOTBALL CHAMP	299
EUROPEAN SUPERLEAGUE	299
EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB)	369
EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB)	399
F15 STRIKE EAGLE II (1 MB)	399
FACES: TETRIS III	299
FALCON	199
FALCON DATADISK I	149
FALCON DATADISK II	149
FASCINATION	349
FIGHTER DUEL PRO (1 MB)	249
FIRE AND ICE	449





# DATA CORNER

# AMIGA®

Commodore

Den nya Amiga'n med inbyggd HD på 40 Mb.  
Hårddisken är fylld med godsaker. Det finns  
ordbehandling, hembudget, register, spel m.m.  
Den har inbyggd RF-Modulator, OS 2.05 samt  
1 Mb internminne.

**40 Mb**  
Hårddisk

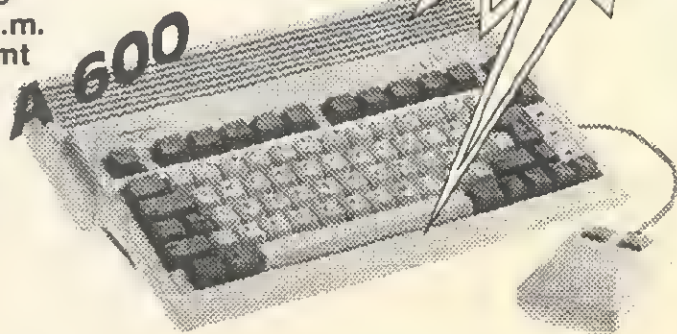
Ring för bästa  
pris !!!!!

**STAR**

Obeskrivliga skrivare

STAR LC 100 färg	2.195:-
STAR LC 200	2.640:-
STAR LC 24-20	2.915:-
STAR LC 24-200	3.845:-
STAR LC 24-200 färg	4.175:-
STAR SJ-48	3.245:-
STARLASER 4	10.995:-

Med 35 olika fonter



Musmatta	29:-
Extraminne 1 Mb 500+	615:-
Extraminne 1 Mb A600	819:-
Färgmonitor 1084S	2.195:-
Färgmonitor Philips 8833-II	2.295:-
X-tra Diskettstation	655:-
AMIGA 3000 - 52 Mb	14.995:-
Sound Blaster Pro II	2.369:-
Sound Blaster Multimedia	7.474:-
Printerpapper (1000 ark)	84:-
Q-Stick joystick, bäst i test	79:-

Alla priser är inkl. moms. Med  
reservation för valutaförändringar.  
Endast postens avgifter tillkommer.

**DC**

**DATA CORNER**

Hantverkargatan 5

Vasatorget 5

722 12 VÄSTERÅS  
Tel. 021-124800  
Fax 021-140941

703 54 ÖREBRO  
Tel. 019-123777  
Fax 019-114710



# CYTRON

**Ett laboratorium har attackerats av sina egna robotar. Vem ska rädda forskarna? Jo, en fjärrstyrd robot med Ove Kaufeldt bakom spakarna. Testversion: Amiga**



Ett underjordiskt experimentcentrum, Coracon systems, har fått det helt om örönen.

Dess arbetarrobotar har flippat ur helt och laboratoriets egna experiment löper amok i korridorema och har av misstag råkat aktivera komplexets

självförstörelsemekanism. En räddningsexpedition håller på att sättas samman och just du har blivit utvald att styra det senaste vapnet för att undsätta forskarna.

Vad är det då för slags fantasifullt vapen som har konstruerats den här gången tro? Jo, en fjärrstyrd tank som består av två olika onheter, Cyt och Ron. Det är denna tank du ska styra ner i underjorden för att rädda forskarna och för att klara varje nivå måste man rädda ett visst antal forskare innan allt exploderar.

Cytron är nog en av de fulaste tanks som har konstruerats. Tillsammans bildar de en stor kraftig skövlarmaskin men om man kopplar isär delarna tår du en liten



och smidig kärna som ibland är nödvändig för att ta sig igenom trånga passager. När man kopplar isär tanken gäller det att hitta ett tryggt ställe för den delen man lämnar annars kan den bli förstörd medan man är borta.

Grafiken i spelet är tillfredsställande utan att vara lysande. Ljudet är bra med hungrigt tuggande kanoner och mysiga mullrande eldklot. En kul grej i spelet är att man kan välja mellan flera olika styrningar. Dels finns det två "vanliga" styrningar med man kan även spela med två joysticks samtidigt. Den ena styr då stödsvagnen

och den andra kanontornet. Det tar en stund att komma på tekniken, men när man väl kan det så är den styrningen faktiskt bäst.

Spelet är inte speciellt originellt, men välgjort. Högvis med olika vapen och extraprylar gör att det finns mycket roligt att upptäcka i spelet. En del fiender har mycket speciella taktiker och en del anfäller inte ens dig utan går direkt på forskarna som du ska rädda.

Psygnosis har gjort ett välgjort spel som är mycket trevligt att spela och är en bra kombination av teknik och skövla. Tummen upp för

**Cytron är inte speciellt originellt, men välgjort. Det hela är en bra kombination mellan "teknik och skövling".**

**AMIGA**  
PRIS 349 kr  
TILLVERKARE: Psygnosis

GRAFIK: 79%  
LJUD: 85%  
VARAKTIGHET: 83%

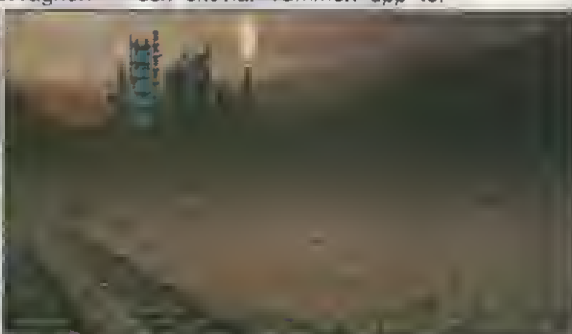
**+**  
Bra ljud. Trevliga styralternativ.

**-**  
Inga anmärkningar.

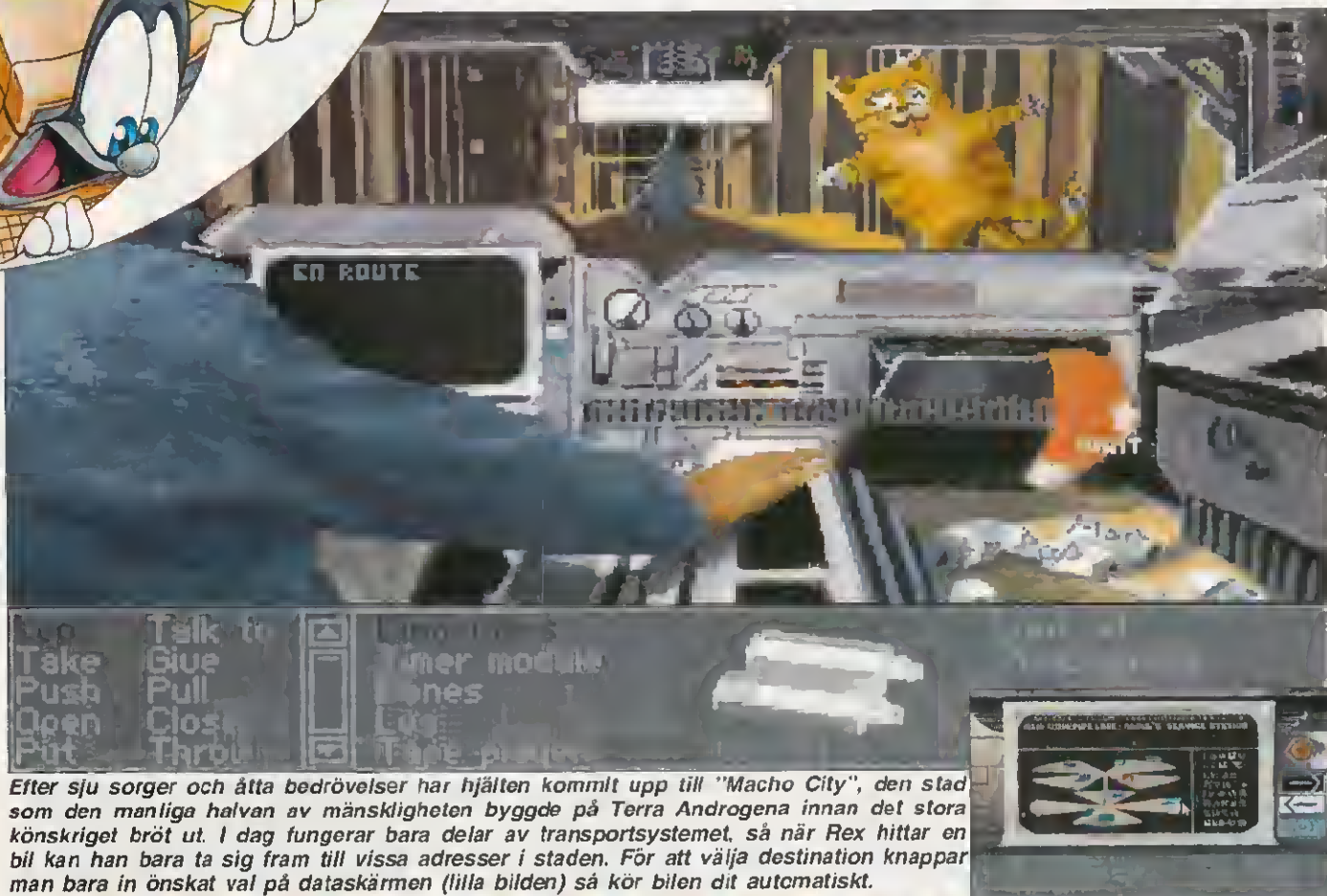
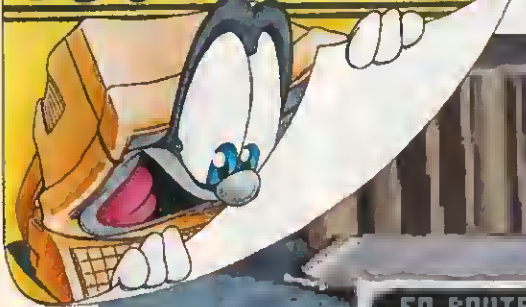
**TOTAL**  
**83%**



I din kamp mot allhanda slombollar har du ordentligt med vapen att välja mellan.



Ett ogästvänligt landskap omger det hemliga (och snart före detta) komplexet.



Efter sju sorger och åtta bedrävelser har hjälten kommit upp till "Macho City", den stad som den manliga halvan av mänskligheten byggde på Terra Androgyna innan det stora könskriget bröt ut. I dag fungerar bara delar av transportsystemet, så när Rex hittar en bil kan han bara ta sig fram till vissa adresser i staden. För att välja destination knappar man bara in önskat val på dataskärmen (lilla bilden) så kör bilen dit automatiskt.

## REX NEBULAR AND THE COSMIC GENDER BENDER

Tillgången på rymdhjältar har varit skrämmande låg på senare år. Alltsedan lädergudinnorna lade fötterna i vädret och Roger Wilco gick och blev gubbsjuk i Space

Quest IV, har vi, den datorspelande delen av mänskligheten, tvingats leva i ett slags äventyrs-vacuum. Men nu är äntligen den långa väntan slut — och det kan vi tacka Rex Nebular för. Rex är i sanning en tvättakta

rymdhjälte. Det vill säga; han super, bedrar, idkar skörlevnad, kastas i fängelse och ägnar sig i största allmänhet åt att vara en finne i rumpan på galaxen.

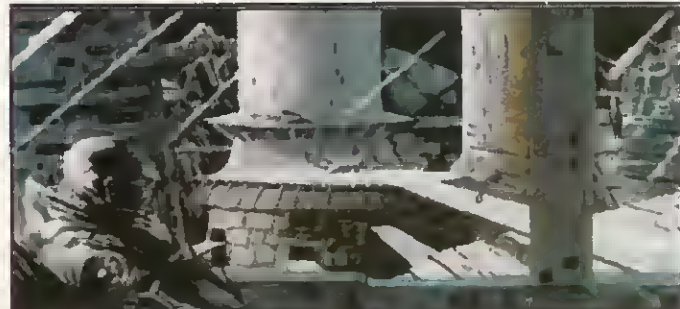
Rex har dock ett stort problem här i livet: pengar. Visserligen är detta något han delar med större delen av mänskligheten — men Nebulars vilda liv kostar gigantiska summor varje månad (för att inte tala om alla böter han har dragit på sig efter rader av barslagsmål).

För att kunna finansiera detta överdådiga liv tvingas Rex, som är ett mellanting mellan rymdpirat, äventyrare, smugglare samt simpel pornograf, ständigt att ta sig an mer eller mindre omöjliga uppdrag.

I "The Cosmic Gender Bender" har Rex precis fått i uppgift av en excentrisk kon-

stsamlare att åka till en försvunnen planet för att hämta en värdefull vas. Följa anar väl Rex när han tackar ja till uppdraget att han ska nedskjuta och krascha på den försvunna planeten i fråga — Terra Androgyna — och sedan tvingas kämpa för livet för att komma ur klorna på planetens kvinnor, som har ambitionen att använda staccars Rex som avelsexemplar.

Världen han kraschat på bebos nämligen enbart av kvinnor — männen dog alla i det stora könskriget drygt 100 år tidigare. Kvinnorna blev helt enkelt trötta på karlarnas eviga macho-lasoner och bestämde sig en dag för att göra sig av med dem. Nu för tiden sköter damerna reproduktionen dels med hjälp av avel i form av kidnappade rymdhjältar, dels genom att tillfälligt byta kön själva med



Rymdhjälten Rex Nebular på väg till den excentriske överste Stone, en konstsamlare som jagar sällsynta föremål från hela galaxen. Den här gången är han ute efter en ovärderlig vas från en försvunnen planet. Spelet öppnar med en slags epilög, där Rex kommer tillbaka efter avslutat uppdrag med vasen i sin hand.





Så har då Rex hamnat i den famösa "Gender Bender" - könsbytaren. Efter en omgång i denna maskin förvandlas Rex till kvinna och kan ostört vandra omkring bland kvinnorna utan att riskera att råka illa ut.

hjälp av en så kallad "Gender Bender" — en könsbytarmaskin.

Denna minst sagt problematiska situation måste nu Rex Nebular slingra sig ur, samtidigt som han helst ska hitta den där eländiga väsen.

Äventyret tar honom genom djunglor, ner till kvinnornas underjordiska fästning och slutligen till "Macho City", männens numera övergivna stad där enbart män går säkra på gatorna.

Med tanke på att "Rex Nebular" är Microproses första grafiska äventyrsspel, är resultatet klart imponerande.

Designen och användargränssnittet är väl i och för sig inget revolutionerande, och liknar i mångt och mycket Lucasarts-spelen. Dock finns det ett par viktiga skillnader.

Animationerna i spelet bygger till exempel helt på

digitaliserade bilder, i motsats till andra äventyr där "gubbarna" är gjorda i ritprogram. Detta syns tydligt när figurerna rör sig över skärmen eller plockar upp föremål — alla rörelser har riktig "filmkvalitet".

Vanligtvis tar sådana animationer både datorkratt och hårddiskutrymme i massor, men med en ny teknik som Microprose utvecklat blir det möjligt att skala och rotera grafik samt att spela upp långa avsnitt med digitaliserat ljud, utan att det spelet blir ohanterligt. Och Rex Nebular är faktiskt inte särskilt stort, med dagens mått mätt — bara ca 11 meg.

Detta kan dock bero på att man inte har "optimerat" grafiken i spelet; visserligen är det 256-färgers VGA, men programmerarna verkar inte ha utnyttjat hela paletten. Fördelen med att utnyttja färre färger är naturligtvis

dels att spara plats, dels att snabba upp animationerna på långsammare maskiner.

Rex Nebular ska gå bra att spela på en 286:a, men för dem med snabbare maskiner och mer interminne finns en massa extra finesser att tillgå — har man fyra meg kan exempelvis få prylarna i ens inventarium att rotera, samtidigt som kuliga animationer visas i underdelen av skärmen.

Men det som imponerar mest med spelet är inte teknikaliteterna, utan den mycket inspirerade berättelsen, de halsbrytande intrigerna och de för det mesta väldigt väl genomtänkta problemen. "Rex Nebular" har en fantastisk spelkänsla som jag inte stött på sedan "Leather Goddesses of Phobos" och "Space Quest III". Och i likhet med det förra spelet kan man välja två "snuskighetsnivåer" (inte för att

"Rex Nebular" innehåller sex i någon större omfattning — men det är ju å andra sidan gjort i USA). Och för att inte nybörjarna ska känna sig bortkomna, finns det tre olika svårighetsgrader på problemen.

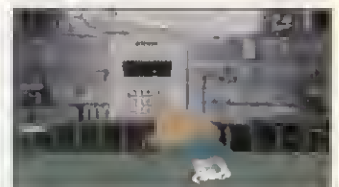
Dessutom är den skrivna dokumentationen ovanligt bra. Med spelet kommer en liten novell, utformad som en loggbok, som är något av det roligaste jag läst — helt i klass med "Lifarens guide till galaxen".

Det märks att författarna till "Rex Nebular" haft roligt när de gjorde det här spelet. Det enda jag kan gnälla på — för det måste man ju — är att det känns en aning kort. Men till nästa Rex-äventyr har de förhoppningsvis lärt sig lite mer.

Göran Fröjd



För att komma helskinnad från sitt rymdskepp, som kraschat under vatten, måste Rex hitta en säker väg upp ur bukten som bevakas av de ilska kvinnorna. Den här grottan ser ju bra ut. Observera att prylarna som man bär med sig visas med bild i underdelen av skärmen — har man gott om minne i sin burk kan man få dessa att rotera.



Influenserna från "Leather Goddesses of Phobos" syns tydligt i "Rex Nebular". För precis som i den gamla Infocom-klassikern är teleportrar ett populärt — och riskabelt — sätt att ta sig runt på planeten.

Rex Nebular and the Cosmic Gender Bender/ Microprose

Version i test: PC (286 eller snabbare, hårddisk, VGA-grafik och mus). Stöder ljudkortet Roland MT-32, Adlib, Soundblaster/Pro, Sound Master, Thunderboard + kompatibla kort.

Betyg: ★ ★ ★ ★

## VAD ÄR "TJUVTITTEN"?

På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format. Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkeri helkast på alla format. ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen. ☆☆☆ = Bra, värt att kika närmare på. ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu! ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!



# TJUVTITTEN



Visst är det en vacker syn, din framlidne farbrors vaxkabinett. Inuti bjuder det dock inte på samma upplevelser. Vid närmare eftertanke kommer du sannolikt inte ut med livet i behåll.



Ett av uppdragen man får i "Waxworks" är att rensa upp på en kyrkogård fullproppad med zombier. Då vill det till att man lärt sig svinga sitt svärd — annars slutar man som zombie själv.

# WAXWORKS



"Waxworks" utspelar sig, precis som namnet antyder, i ett vaxkabinett. Spelarens alter ego har nämligen begåvats med en lika stenrik som excentrisk farbror, Boris. Farbrodern har nyligen dött och lämnat efter sig sitt livsverk — ett helt hus fullt av bisarra vaxdockor.

Men anledningen till att du kommit till detta skräckkabinett är inte att beundra förfasas dig över utställningsföremålen, utan för att rädda din tvillingbror Alex.

Alex försvann i gruvgångarna under vaxkabinettet där ni lekte som barn, och sedan dess har du och alla andra trott att han var död.

Men det var han inte. Tyvärr.

Alex har nämligen drabbats av en urgammal förbannelse, och det är förstås bara du av alla människor i hela världen som kan leta upp och bota

honom.

De första uppdragen du måste klara ut är att lösa de många gåtorna som gömmer sig i vaxkabinettets lyra utställningar. När du "stiger in" i de olika utställningarna, teleporteras du tillbaka till de tidsperioder och platser där händelserna i utställningen utspelar sig.

Du måste utforska en pyramid i faraonernas Egypten och rädda en vacker prinsessa; resa tillbaka till 1880-talets London för att sätta stopp för Jack Uppskäraren (en avlägsen släkting); klättra ner i en djup, mörk gruva och ta kål på en gigantisk, muterad växt som käkar gruvarbetare för glatta livet; och slutligen utforska en gammal kyrkogård på jakt efter en ond trollkarl som omges av en hel hord med stinkande, halvruvna zombier.

Med andra ord: du står inför en närmast säker död.

Skillnaderna jämfört med

föregångaren "Elvira 2" är inte stora. "Waxworks" är helt ikonstyrt, liksom föregångaren, och för varje strid spelaren hamnar i — och överlever — stiger erfarenhetspoängen, vilket så småningom leder till att man når högre nivåer — precis som brukligt är i rollspel.

En skillnad från förr är dock att man inte har tillgång till några trollformler i "Waxworks" — i stället har man fått något som kallas "psionisk energi". Denna används för att kalla på farbror Boris, som dyker upp i en kristallkula och bidrar med råd och tips när man kört fast. Som tur är får man bara tips — några lösningar på problemen ges inte.

Handlingen bygger i lika hög grad på problemlösande som på råstyrka, vilket både är "Waxworks" styrka och svaghet.

Syrkan är att man inte är hänvisad till att banka sig

fram överallt, utan bjuds på många omväxlande problem.

Svagheten är att det varken blir hackat eller malet. Det stridssystem man är hänvisad till i "Waxworks" är både klumpigt och svårstyrt, och man sablas ofta ner bara för att man inte klickat på rätt ställe på skärmen. Till detta kommer det faktum, att äventyrsdolens problem alltför ofta kräver långsökt lösningar.

Grafiken, slutligen, sågs vara 256-färgers VGA. Det är lögn — bilderna i spelet använder sig av en mycket begränsad palett.

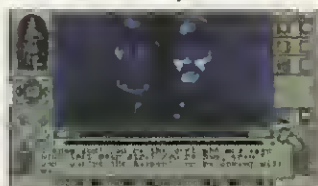
"Waxworks" är i och för sig ett ganska spännande äventyr, men jag kommer inte ifrån att det känns lite ålderdomligt i jämförelse med nyare titlar.

Men för er som gillade "Elvira" — testa gärna det här. Ni vet ju vad ni får.

Göran Fröjdh



Urrk... det är din avlägsne släkting Jack uppskäraren som varit framme igen. Ingen vacker syn. Men det värsta är att du och han är i det närmaste identiska...och nu hör du polisens sirener. Bäst att springa iväg innan de hittar dig, annars lär väl du sluta i galge...

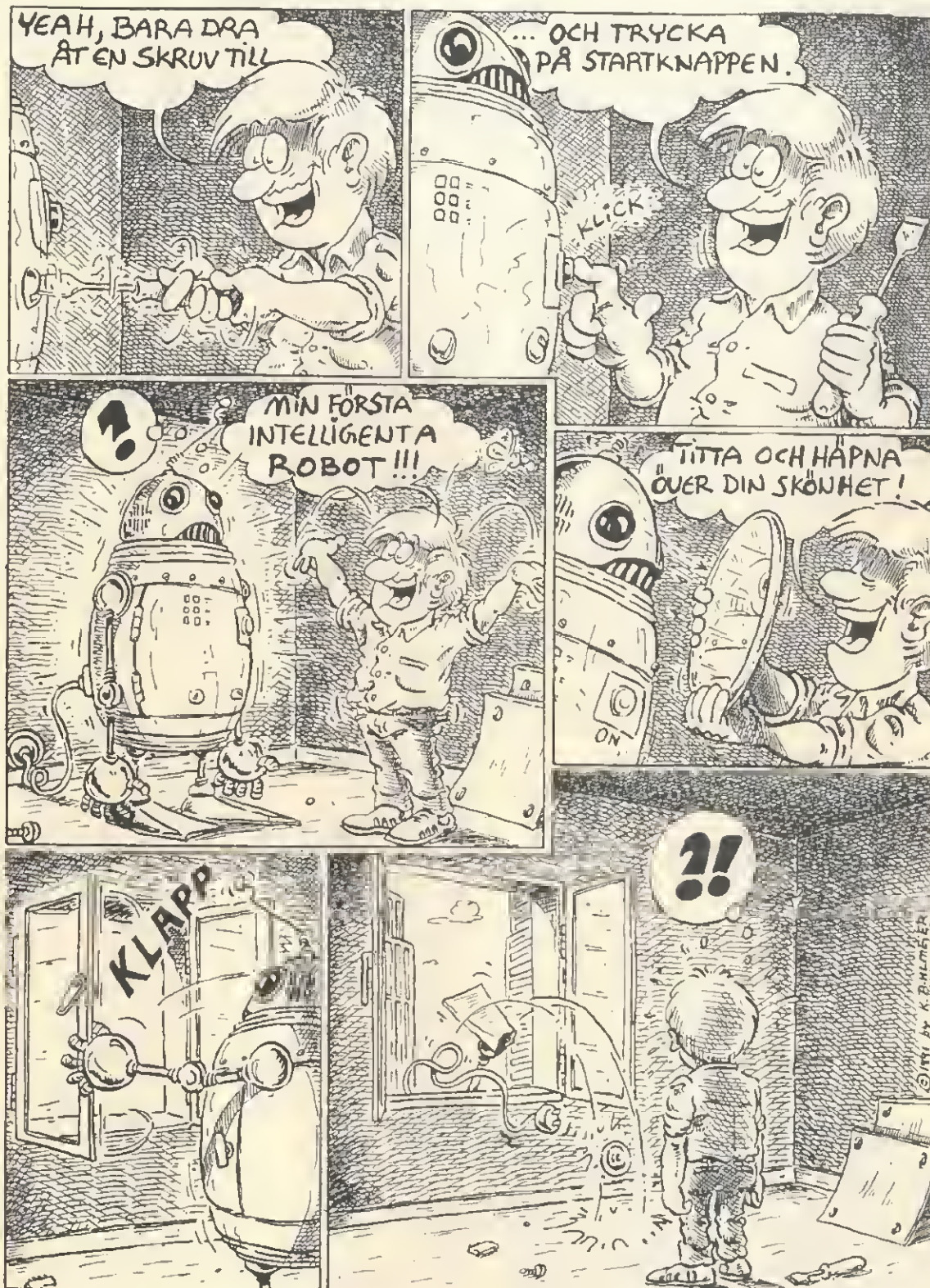


## VAD ÄR "TJUVTITTEN"?

På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format. Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkassi på alla format. ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaverstinnen. ☆☆☆ = Bra, vart ett kika närmare på. ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu! ☆☆☆☆☆ = Världsklass. köp en ny dator istället för att vänta!

**Waxworks/Horrorsoft-Accolade**  
Systemkrav: 12 MHz AT eller kompatibel, 640K RAM, hårddisk, hd-diskdrive, VGA-grafik, mus.  
Rek: Ljudkort, DOS 5.0 samt diskcache.  
Ljudkortsstöd: Roland, Adlib och Soundblaster  
Betyg: ★ ★ ★





© Copyright by  
Karl Bihlmeier

## Grattis, ni vann!

SÄNKA SKEPP tävlingen i nr 18/92 är nu avgjord. Första priset gick till **Roberto Poggi, ÅSTORP**. Han belönas med ett Modem. **David Sund, KALLINGE**, **Jeremias Antbacke, ALVESTA**, **Marcus Comstedt, NORRKÖPING**, **Christer Jacobsson, GRÄNNA**, **Magnus Rudenäs, ESKILSTUNA**. Dessa fem får varsitt spel, Oh, no more lemmings.



## KÖPES

**A1000** i gott skick. Tel: 013-26 09 24

**TV sports** basketball till Amiga 500. Tel: 08-99 54 30

**A3000 köpes.** Tomas. Tel: 013-29 85 94

**Färgmonitor,** RGB-ansl, under 1.000 kr, Daniel. Tel: 0142-610 62

**Spectrum 128 & Discovery** disk-drive köpes. Fredrik. Tel: 090-12 58 56

## SÄLJES

**Amiga 500,** med x-drive, x-minne, MIDI-interface, 2 joysticks, 4.000 kr, skrivare Star LC-10, 1.500 kr eller 5.000 för rubbet. Tel: 08-704 33 79

**Supra 2400 zi + V42.** bis, 1.000 kr. Tel: 013-26 09 24

**Amiga orig Black Crypt,** 150 kr. DTP Pagesetter, 250 kr. Jan. Tel: 0303-599 26

**A500 3Mb, x-disk, A590 + monitor,** 200 disk mm. 7.500 kr. Tel: 0470-845 05

**Vidi Amiga** sfv säljes, 400 kr. Niklas. Tel: 0433-140 89

**Bygg dina tillbehör till din Amiga,** ex: sampler, ljuspenna mm. 69 kr på Pg: 835 28 83-0 "Byggsjälv-diskett DMZ".

**Amiga 3000,** 25 MHz, 6 Mb RAM, 52 Mb disk, 10.000 kr. Tel: 054-11 82 24

**105 Mb GVP HD + 2 Mb RAM t** A500 säljes. Ronny. Tel: 03981700 (Norge)

**Midi Interfaca,** fabriksnya, 199 kr. Tel: 0304-66 76 82

**Amige prg** säljes, bl a: Lattice C 5.01, 500 kr. Kick Off 2 + alla datadiskar, 450 kr. Alex. Tel: 046-14 91 39

**A600,** 3.000 kr. Tel: 031-53 90 49

**GVP A500 HD, GVP A2000.** Tel: 031-54 24 55

**Amiga 500,** WB 2.0, 20 megs intern HD, 3 megs minne, bläckstråleskrivare, modem 9600, extra-drive, RF-mod, massor medspel och program. 5.000 kr. Tel: 08-642 04 45

**2 at Supra Fax Modem** 14400 bps, 3.500 kr. 9600 bps, 3.000 kr. Helt nye med gar. Tel: 0304-66 76 82

**Amiga 500 v1.3,** x-minne, ny x-drive, Datic mus, handböcker, 4 diskboxar, RF-mod, joys, litteratur, stereokabel samt 700 disketter, 7.000 kr. E 19.00. Tel: 035-406 80

**C64, joy, bandst, TFC II + origspel.** Tel: 044-710 44

**A500 WB 1.3,** x-drive, x-minne, 600 diskar, 5 joys, tidn mm. Kväll. Tel: 0457-205 38

**Guns N'Roses** konsert på VHS, 2 timmar lång från -92. Sätt in 130 kr på Pg: 644 25 84-6 DJ.

**A500 1Mb, x-drive, RF-mod, joy,** disk, böcker, gar kvar, 4.500 kr. Levon e 17. Tel: 011-12 75 24

**Massor av spellusk** till Amiga säljes för 50 kr. Pg: 644 89 52-9.

**A500 2.0, 1 meg, RF-mod, TAC2,** 50 diskbox, 10 mån, gar, 2.900 kr. Tel: 019-14 33 24

**Star Wara** på Amiga, 7 st 3D Animis, 5 disk 1Mb, 70 kr. Pg: 634 89 11-6.

**CDTV-apel!** Team Yankee, Prehistorik, 280 kr st. MusicMaker, 265 kr, Lemmings 250 kr. Tel: 0340-471 29

**Amiga 500 1.3 m 2,5 M RAM,** monitor 1084, optisk mus, div prg, 4.000 kr. Fre-sön säkrest. Tel: 0499-140 39

**Samantha Fox,** 2 diskar, fulla med bilder på denna underbara tjej! Endast 40 kr inkl Irekt. Sätt in pengarna på Pg: 642 93 30-1.

**Svensk assemblerkurs** till Amigan. 3 disketter med dokumentation, exempel och tillbehör. Endast 60 kr på Pg: 629 18 75-0 Henrik. Tel: 0451-834 29

**Amiga computing & Amiga format** tills kr 30 pr stk inkl coverdisk. Allan Klo, Roedsildrev. 18, 9610 Rypefjord, Norge.

**C128, mus, joy, origspel, GEOS,** böcker, 2.000 kr. Tel: 040-30 47 37

**Amiga 500, x-drive, x-minne, joy,** mus, 3.000 kr. Tel: 040-30 47 37

**Nakna kvinnor,** Hol wet women, showering girls 1Mb, endast 30 kr på Pg: 628 59 14-5 S Isaksson.

**A2000 WB 1.3, 1.5Mb minne, 2x3.5" d drives,** Philips mon, PC/xr-kort m 5/4" drive, böcker, 2 joy. 6.900 kr. Tel: 042-22 19 41

**C64, disk, prg, spel, TFC III mm.** 2.300 kr. Tel: 0143-121 08

**Amiga Hardware reference manual,** 125 kr. The Kickstart guide to the Amiga, 125 kr. Programmera 68000, 150 kr. Amiga rom kernel ref manual libairies & devices, 100 kr. Thomas Rovik, 6590 Toemmer-våg, Norg Tel: 073 21190

**A500, TV, xm, xd, 3 joy, 60 disk** mm. 5.500 kr. Tel: 0511-178 97

**GS HD, 52/2 Mb, 17 mån gar,** 3.600 kr. Fredrik. Tel: 018-36 01 34

**GVP A500 HD 52/2 Mb, 4.600 kr.** Färgskrivare MPS 1224, 2.500 kr. Tel: 08-722 95 15

**Alldelea** för billigt! Amiga 500+, lillbh, x-minne, 2.000 kr. Hårdisk, supra 500XP, 2/40, 800 kr. A-Maxil v 2.51, macdrive etc, 3.000 kr. AtOnce+, 2.000 kr. DigiView, videokamera, 1.800 kr mm mm. Hela paketet för 11.000 kr. Patte. Tel: 08-796 49 59

**Ranko 2.0, travrankning,** 395 kr. Lotto v1.0 145 kr. Tel: 08-36 83 73

**Index** redaktionen själva anv ö DMz 87-92, 175 kr. Pg: 626 21 26-3, R Skoog.

**Amiga fuskdisk** med över 240 fusk för 30 kr på Pg: 629 66 74-2.

**PD-diskar C64, lista** över 105 st för 10 kr. Daniel. Tel: 08-29 79 69

**Amiga 3000, 52 Mb HD, 1.76 Mb** drive, 10 Mb RAM, massor prg. Tel: 0243-835 10

**A2000 tillbehör,** HD-kontrollers 700, 500 kr. 8 Mb x-minne, 3.000 kr. Tel: 0929-113 05

**Amiga PD, end 10 kr/disk.** Välj bland 1200 diskar. Info + lista, 10 kr på Pg: 629 37 46-1. Endast inom Sverige.

**A2000C m 9 Mb minne, 105 Mb** HD, DOS 1.3 & 2.0, modem, sampler, soundenhancer, tyraspelare, adapter, joy, 100 disk, 12.000 kr. Tel: 0929-113 05

**A-tips 2.0,** gadgets, ikoner, lärgar osv nu enligt 2.0-standard. UNAnycklar implementerade. Garantikontroll i ren maskinkod. Kupongskrift, rättning till printer, skärm etc. Endast 125 kr (utlandet + 25 kr) till Pg: 457 81 47-3 eller till B Ahlbäck, box 13003, 200 44 Malmö.

**StarTrak** animation av Tobies Richter, 30 min. 12 disk, 1 Mb, 120 kr. Sätt in 150 kr på Bankgiro 461-67 85 för en grafikupplevelse!

**Amiga origspel:** Rocket Ranger, 150 kr. Journey to the centre of the earth, 300 kr. Maria. Tel: 0322-410 50

**4 spel i ett:** Pink Panther, Clever and smart, Wampires Empire, Western games. Högstbj. Tel: 0322-410 50

**PD-disker OTROLIGT,** endast 10 kr/disk. Erik. Tel: 0492-440 04

**A500+ 2Mb, stereo monitor,** supra HD 52 Mb/1Mb. Allt detta för 7.500 kr samt över 1 års gar kvar! Ring mellan 11-15. Tel: 031-776 65 88

**Quantum 80 Mb HD, SCSI, 2.5",** cache, i öppnad förp. End 2.390 kr, (bara HD:n). E 18. Tel: 0241-212 35

**CDTV + 4 spel, 4.500 kr.** Ring onslre mellan 18.00-19.00. Tel: 0157-408 85

**Monitor Philips 1.500 kr.** Intern HD 21 Mb gar kvar. 1.900 kr. Tel: 0480-868 44

**Amiga orig:** Terminator 2, Another world, Crime City. Jonny. Tel: 0321-605 02

**Generellt registerprg** för 120 kr. Upp till 20 fält per port med sortering på varje fält. Tel: 0500-43 84 53

**A2000C, 105 Mb HD, 4 ram acc-** kort, multiseriell kort mm. Tel: 0923-500 48

**HD Supre 52/4, 4.750 kr.** DCTV, 4.000 kr. Videokamera 2.000 kr. Tel: 042-13 40 42

**Supramodem 2400 + programvara,** 490 kr. Bra skick. Tel: 019-758 33

**A2000, 3 Mb RAM, 42 Mb HD, At-** kort, monitor A1084. Högstbj. Tel: 0431-182 18

**FM-ändare, 80-150 MHz,** kompakt modell, lång räckvidd. Ritning + komponenter, 90 kr. Endast ett fåtal ex kvar. Tel: 0582-166 09

**Amige 500 inb. monitor, ar III, 2** ver av Amos, mus, 2 joy, Civilisation, x-drive, massor av origspel + diskettbox. Tel: 054-83 55 06

**Minnesexpensloner** billiga (simmar). Till 1 meg, 190 kr, 2 meg, 690 kr, 4 meg, 1.190 kr. Tel: 0455-414 01

**A500, x-minne, RF-mod, joy, mus,**

## REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade apfel och nyttiprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byta av kopior av program eller av manualer. Insända annonser av denna typ publiceras inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning och innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byta av program eller apfel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstextar som inte följer reglerna publiceras inte och inbetald belopp återfås ej.

Annonspiset är 50 kronor per 55 tecken.



ca 100 disk, pausknapp. 3.000 kr.  
**Monitor Philips CM8833-II**, 2.000 kr. Björn. Tel: 040-93 19 52

**A500+**, 2 Mb chip, x-drive, zydec mus, orig prg ca 150 disk, 3 böcker, 1 års gar. 5.500 kr. Tel: 040-93 19 52

**A500 1Mb**, x-drive, RF-mod, joy, disk, böcker, gar kvar, 4.500 kr. Levon a 17. Tel: 011-23 75 74

**Generellt registerprg i AmigaBaisc** säljes för 120 kr. Upp till 20 fält per post med sortering på basic. Tel: 0500-43 84 53

**Memory Master** = x-minne 2 Mb till A2000. Nypris 1.800 kr, nu 1.400 kr! Christian. Tel: 0247-111 55 el 0611-242 87

**A500++**, kick 1.3 o 2.0, 1 Mb chip, x-drive mm. 4.000 kr. GVP series II, HD 105 Mb 4 Mb FAST, 7.000 kr. Paketpris 10.000 kr. Tel: 0680-127 35

**Powar Scanner** 100-400 dpi, 64 gråtoner, 1.200 kr. Tel: 010-221 59 09

**PD för Amiga till salgs**. För GRATIS infodisk, skriv till: NPDL, Otto Valstads väg 108, 1364 Hvalstaf, Norge

**A500**, 9 Mb, Philips monitor, 105 Mb HD, grafikmusik program, origspel, böcker, 2 joy, 7.000 kr. Tel: 08-30 16 85

**Hårddisk**, trumpcard, pro 45 Mb, 2.200 kr. Mårten. Tel: 0470-840 83

**Systematika v2.0**, Amiga, PC (MS DOS). Valbart red tipssystem, mkt flexibelt. Garantiframtagning, rättning. Utskt på skrivare. Bild manual. 200 kr på Pg: 630 83 65-3

**AT-once classic**. Gör din egen Amiga 500 AT-komplet. MS-DOS ingår ej. Jonas. Tel: 0123-400 87

**Digilview** 4.0 digitizer + videokamera 1.900 kr. 120 Mb HD med 2 Mb RAM o gar kvar 4.800 kr. 5 1/4" Amiga Drive, 600 kr. Pelle. Tel: 090-19 09 56 el 046-11 12 95

**C64** + 1541 + bandst + 2 joy + origspel, 2.000 kr. Rickard. Tel: 0411-208 08

**Band till Spectrum 48k+**, 20 kr st. Ca 20-tal band defekt spectrum dator till salu, 500 kr Tel: 0411-208 08

**A500 m x-drive, x-minne**, 200 disk, 3.500 kr. GVP HD 8/52 m 2 Mb RAM, 4.000 kr. Tel: 0485-112 41

**24-bitars färgbilder**. Jag scannar in

dina bilder från gråskala till 24-bitars fullfärg på diskett. Toni Lind, Östlingsv. 9, 822 00 Alfta

**A500 1Mb x-drive**, sknvar, 50 disk + box mm. Tel: 018-35 58 04

**Atari 520 ST** o skärm SC 1224, 150 origspel, joy, mus, 3.100 kr Tel: 08-756 59 07

**Amiga fusk** 1 35 kr. Amiga fusk 2, 35 kr. Båda, 60 kr på Pg: 629 66 74-2

**A2000 GVP 6830** Fitix 2dr, mon 20+80 Mb HD + div, 10.000 kr. Tel: 08-718 50 17

**Supra 500XP** 20/2Mb 2.400 kr. Supra 500RX 1Mb, 890 kr. DeLuxe Paint 3, 300 kr. Fat Agnus 8372A, 150 kr. Ove e 16.15. Tel: 035-10 39 87

**A500 1.3**, x-minne, 1 joy, 20 disk + origspel, RF-mod, 2.500 kr. Markus. Tel: 042-935 94

**Gör din egen tidning!** Pagesetter II (svensk) + bilder. 700 kr. Torbjörn Olovsson, Sporrev. 13, 940 15 Rönäs

**HD A590**, 20 Mb + 1Mb x-minne, 1/2-füll. 2.500 kr. Etter 18.00. Tel: 0911-403 43

**Sierraspel** 11 st, bl a Kings Quest o Police Quest. Gameboy m 4 spel, endast 500 kr Christian. Tel: 0454-513 16

**A3000/25/105/6**, 1950 mon, garanti kvar, 16.500 kr. Tel: 046-12 12 43

**Amiga 3000/25**, 6 Mb RAM, 105 Mb HD, 1950 mon, 15.000 kr. E 17.00. Tel: 08-648 31 76

**A2000C**, monitor 1084s. 4 meg RAM, digitizer, RGB splitter, x-drive, 24-nälars färgskrivare MPS 1224c, 450 diskar m origspel och prg mm, 12.500 kr. Säljes även i delar. E 17. Tel: 040-47 27 62

**GVP HD 52 Mb** + 2 Mb RAM + Rom 4.4 + 1,5 års gar, 4.400 kr. E 17. Tel: 0920-304 68

**Multisyncmonitor 1960**, 4.000 kr. Markus. Tel: 0155-21 49 12

**C64 tillb;** AR8, 2 bandsp, transf, 20 origspel, RF-mod. Tel: 0584-118 82

**A500 sp**, A320 m29m:(st 279kr), F29 indg XV (ad) T-hawk lotus II chuck y.slm (st 170kr) Moduler 3D 300 kr och mm. Tel: 031-55 69 03

**A500 1Mb**, Supram 2 Mb, RF, joy, sampler + en bunt omipotenit mjukvara, gar kvar, 6.000 kr. Niclas. Tel: 018-24 15 53

**A500 1Mb**, x-drive, RF-mod, mus, 2 joy, 2 diskbox, 130 disk, origspel KQ5, EOTB2, M11 mm, tidn, böcker, 4.500 kr. Markus Tel: 0155-21 49 12

**A500**, monitor, x-minne, controller + 220 Mb HD, böcker, origspel och andra tillbehör. Endast 6.500 kr. Kim. Tel: 0171-690 29

**Öppna eget** Beställ häfte m ö 70 adresser i utländska exportörer. Bl a diskettliv, 129 kr + frakt. Tel: 0325-521 90

**A2000C W820**, 52 Mb HD, 5 Mb RAM, monitor, sampler modem, 11.000 kr. Tel: 08-550 999 06

**A2000**, W81.3, mon 1084s, x-drive, joy, disk, 4.800 kr. Hans. Tel: 0340-108 88

**USR 14400**, modem, körklart, 3.500 kr, kan disk. Folke. Tel: 0141-415 87

**Amiga prg**, Mpl-, Stryktips, hem-budget, glostråning, sportskytte och registerprg. Tel: 031-47 13 90

**DCTV** säljes 24-bit grafikkort till Amiga, 2.800 kr. Vidi digitizer till Amiga, 500 kr. Tel: 0243-328 20

**Genlock** i A500/1000/2000, 500 kr. Interface Dosa i A500 för koppling C64/128 o skrivare, 150 kr. Mus, 50 kr. Tel: 08-91 07 14

**C128D**, 65 d, TFC3, skriv, 80 col, bra ordb, 1.650 kr. Tel: 08-530 393 24

**A.tips** 2.1, gadgets, ikoner, lärger osv, nu enligt 2.0-standard. Beräkning av delbetalnings. UNA-nycklar implementerade. Garantikontroll i ren maskinkod. Kupongutskrift, rättning till printer, skärm etc. Endast 125 kr. (Uttandet +25 kr) till Pg: 457 81 47-3 eller till 8 Ahlbäck, Box 13003, 200 44 Malmö

**HD Supra 500XP**, Q52 M Lps, 4 Mb RAM + Quarterback (HD backup) + dir Opus, orig med manualer, 3.800 kr. Jan. Tel: 0303-599 26

**A500 + 2 Mb RAM** + A590, 20 Mb, mon 1084 + x-drive + Amas-saml + digiview 4.0 + digisplit jr mm. 7.500 kr. Tel: 0470-247 87

**Lattice C** 5.10, 1.400 kr. Hyperbook, 400 kr. Magnus. Tel: 018-25 68 99

**Live Invision "Mini Video Toaster"** i A2000 o A3000, 4.000 kr. Ham-E difisplit JR, 750 kr. Tel: 018-55 89 96

**PD** proggs: Körkortsfrågor, Fish 661.682, PDcopy, Turboimpoder, 3trackers + moduler, annan PD. Info Tommy. Tel: 016-42 49 11

**A500**, x-minne, 100 disk, Philip 8833, 2 joy, 2 mus, mod. 6.000 kr, Tel 08-520 169 83

**Amiga 500** + monitor 1084, 3.800 kr. Parasonic KXP 24 nål, 1.700 kr. Tel: 031-42 13 33

**Programvara till Amiga**. Katalog-diskett kan beställas. 15 kr på Pg: 627 12 50-0 Öllers

**A500**, 20 Mb, 3 Mb chip, 2 fast, x-drive, kickswitch 2.0/1.3, 13 origspel, AMDS, 5.000 kr. Tel: 0156-117 30

**A500 1.3**, 2 Mb RAM, Q52 Mb, SCSI HD, joy, mm. 5.000 kr. Tel: 0155-22 35 57

**Allt om Amiga m tips o trix** på videodisk från 125 kr, De Luxe paint, animering mm. Tel: 08-751 17 74

**A2000C**, 105 MB HD, 3 Mb RAM, monitor, 2400bps modem, sampler, litt, fläcktytare mm. Högsbjudande. Tel: 0510-609 78

**Amiga 2000C** (1 Mb), 2Mb RAM, Philips 8833s monitor, 105 Mb Quantum, 2 drivar, sicos mus o bra joystick, ljuspistol, 100 disketter mm. Allt för 9.500 kr. Wiktor. Tel: 011-14 05 15

## BYTES

**KQV**, Hook och T2 bytes mot Willy Beamish och IQ1. Tel: 0418-587 13

**ANNONSSTOPP**  
Nr 3-93  
Utgivningsdag: 11/2  
Annonsstopp 18/1

POSTGIROTT SYSTEM

"Datorbörser"

Annonsstopp

INBETALNING/GÄRNING A

500 kr

TEXTA TYDLIGT!

## ANNONS KOSTAR 50 KR

Datorbörsern är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonsstopp måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag.

Märk Inbetalningskortet "Datorbörsern". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annons-texterna.

# Nästa nummer kommer 28 januari



## LÄNGTAR DU EFTER ETT ÄVENTYR?

Längtar du efter ett riktigt saftigt äventyr? Ja, då måste du köpa nästa nummer av Datormagazin. Där testas nämligen fyra rykande färska äventyrsspel:

**Indiana Jones and the Fate of Atlantis** — 1992 års bästa äventyrsspel?

**KGB** — producerat av Kryo, grabbarna bakom spelet Dune.

**BAT II** — The Bureau of Astral Trouble-shooters är ute på bovjakt igen.

**Alone in the Dark** — Nästa generation av äventyrsspel?



Wicked Sensation av gruppen TRSI.

## Nytt från demovärlden

Wicked Sensation heter TRSIs senaste demo, som släpptes på "World of Commodore" i slutet av november förra året.

I nästa nummer tar vi en närmare titt på demot och alla de nya, läckra effekter det innehåller.

## Dessutom:

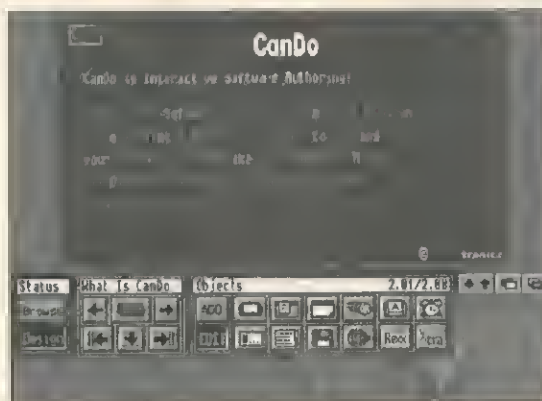
- ✓ Insändare
- ✓ Nyheter
- ✓ Back-Chat
- ✓ Spelfusk
- ✓ Hårdvarutoster
- ✓ Massor av spel
- ✓ Konsumentspalten
- ✓ AMOS-sidor
- ✓ PD-program
- ✓ Expertpanelen

**och mycket annat!**

## Programmera med musen

CanDo är ett av de lättaste programmeringsspråken till Amigan. Med det kan man utan större kunskaper åstadkomma ganska avancerade program. Den största delen av programmeringen sköter man faktiskt med musen. I nästa nummer av Datormagazin är det premiär en "workshop" i fyra delar som leder genom de flesta funktioner som CanDo erbjuder.

Så se till att du hänger med redan från början!



I nästa nummer är det premiär för en CanDo-workshop om fyra delar.

## HÄR BESTÄLLER DU DIN PRENUMERATION!

DATORMAGAZIN kommer ut 22 gånger per år.

Helårsprenumeration (22 utgåvor) kostar 380 kronor (du sparar 57:80 kr). 11 nr kostar 195 kronor (du sparar 23:90 kr). Sju nummer kostar 128 kronor. (Du sparar 11:30 kr.)

För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

Beställ din prenumeration genom att skicka in talongen, eller en avskrift. Du kan också ringa prenumerationsavdelningen Titel Data på telefon: 08 - 6S2 43 00, vardagar kl 08.30-12.00 och 13.00-16.30.

### JAG VILL HA:

- ☐ Helår (22 nr) för 380 kronor (kod 233).
- ☐ Halvår (11 nr) för 195 kronor (kod 234).
- ☐ Korttid (7 nr) för 128 kronor (kod 235).

### JAG HAR:

- |  |                                     |   |
|--|-------------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> C64           | <input type="checkbox"/> Amiga 2000 | <input type="checkbox"/> Atari ST         |
| <input type="checkbox"/> C128          | <input type="checkbox"/> Amiga 3000 | <input type="checkbox"/> Annan dator      |
| <input type="checkbox"/> Amiga 500     | <input type="checkbox"/> Amiga 4000 | <input type="checkbox"/> Hårddisk         |
| <input type="checkbox"/> Amiga 500+ PC | <input type="checkbox"/> Skrivare   |   |
| <input type="checkbox"/> Amiga 600     | <input type="checkbox"/> Nintendo   | <input type="checkbox"/> Modem            |
| <input type="checkbox"/> Amiga 1000    | <input type="checkbox"/> SEGA       | <input type="checkbox"/> Extramärke _____ |

Frankas ej.  
Datormagazin  
belaar  
portet.

**DATOR**  
Magazin

Svarspost  
Kundnummer 110257101  
102 29 STOCKHOLM

Namn: \_\_\_\_\_ Adress: \_\_\_\_\_ Ålder: \_\_\_\_\_

Postnummer: \_\_\_\_\_ Postadress: \_\_\_\_\_ Tel: \_\_\_\_\_

Målsmans underskrift om du är under 16 år: \_\_\_\_\_



# POWER!



**AMIGA 4000**  
FRÅN COMMODORE

# Datorer till rätt pris och störst urval av tillbehör.

## Hos Sveriges främsta datorhandlare.

**Data  
Bolaget**

f.d. DataKlippet

**040-12 26 00  
08-702 02 02**

**SYSCOM**

**08-580 153 30**

**DATAKOMPANIET**

**08-21 57 30**

**DG**  
Computer

**08-15 45 40**

**DATALÄTT**

**0413-125 00  
040-12 42 00  
031-22 00 50**

**CHARA'  
DATA**

**0381-131 00**

**PROCOMP**

**0472-708 45**

**USA Data**

**040-22 19 20**

**ELLJIS**

**0522-353 50**

**MITTEX**

**0691-320 95**

**LANDBERGS**

**08-581650 35**

**ELDA**

**0523-510 00**

**datacenter**

**011-18 41 40**

KARLBERG



KARLBERG

**046-474 50**

**ab  
WEND  
ROB**

**08-774 04 25**

**midgård**

**060-17 55 22**

**TRIOM  
data**

**08-736 02 91**

**SOFTWARE  
EXPRESS**

**08-714 99 32**

### Kontakta ovanstående företag så får du prislista direkt hem i brevlådan. Utan någon kostnad!